

THE FAMICOM

堂々無敵の
虎之巻



ファミコン

全ソフト撃破必勝データファイル

編・ファミコン工房

- ゼルダの伝説
- スーパーマリオブラザーズ
- マッハライダー
- ツインビー
- グーニーズ
- ボンバーマン
- ゼビウス
- スパルタンX
- ロードランナー
- ドルアーガの塔
- ポートピア連続殺人事件
- レッキングクルー
- ベースボール
- サッカー
- ゴルフ
- ハイパーオリンピック
- ハイパースポーツ
- 本将棋
- 四人打ち麻雀
- ルナーボール
- パチコン

のがに ぬめけ がろしぺ ぽちっ ぜぶか ざもこよ ずろむ ぱぴぷ

ゆぼよ るびも るるわも よぜぱ ほへよ うずぷへ ぴばた ずろり ぎごへぜ ちぷぴ へぽ

ばぷれ ごあよ ちつぞず びゆぎ せいせ りほれる ひささ ちえた びござべ くびご てゆみ きぶさそ

THE ザ・ファミコン FAMICOM

日本一流のファミコン・ゲーマー20人が集結し、君たちのために完成させた！　これ１冊で、裏わざ、隠れキャラ、必勝テクニック――人気ソフトの全てがわかる。完璧をめざし、この本はファミコンプレイヤーのための聖書となったのだ。

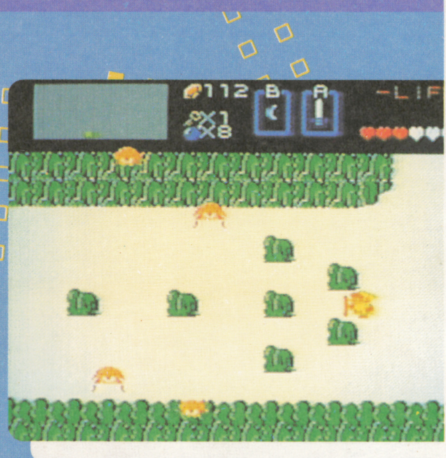
CONTENTS 目次

すべてのゲームの解説には、それぞれ名人といわれる人たちがあたりました。乞御期待！

ディスクシステムとは何か!?

解説 ファミコン新世紀だ！最先端ゲームに夢中ね。

ディスクカードには、ROM式カセットの3倍のデータが記憶されている。ゲーム内容も当然3倍。「ゼルダの伝説」の遠大なストーリーも、このディスクシステムがあって初めて生まれたのだ。今後のソフト群に乞期待！



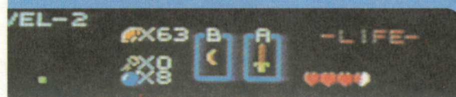
必勝法 自分でデータチェック！日々精進あるのみデス。

ディスクの特徴であるSAVE機能、これは絶対に欠かせない。1日やそこらじゃ、ディスクゲームは遊びきれないからだ。そして自分がどこまでクリアーし、何を見つけたか必ずメモしておくことが大切！


Nintendo
PLEASE SET DISK CARD


X29 B A -LIFE-
X2
X12




VEL-2
X63 B A -LIFE-
X0
X8

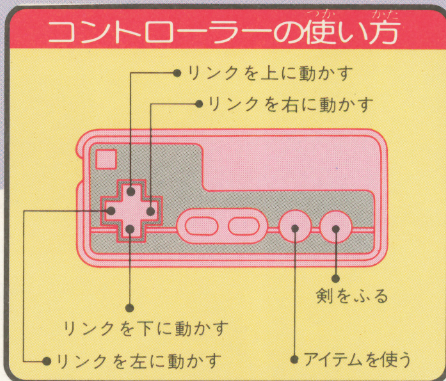

LEVEL-3
183 B A -LIFE-
X1
X8

ディスクゲーム第一弾！

ゼルダの伝説

メーカー	©任天堂
値段	2600円



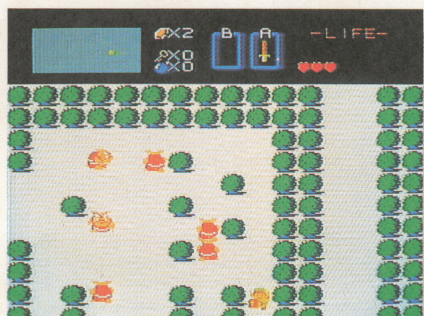


勝つ ゼルダの伝説のあそび方

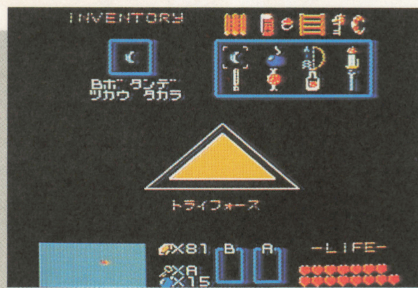
ハイラル地方のとある小王国に、ある日、大魔王ガノンが攻め込み〝力〟のトライフォースを奪った。王国の姫、ゼルダは、もう一枚の〝知恵〟のトライフォースを守るため、それを8つの小片に分け王国の各地に隠したのだ。怒ったガノンは、ゼルダ姫を捕え、デスマウンテンに潜んでしまった……。

さあ、キミは主人公リンクとなり、この8つのトライフォースを手に入れるのだ。そして、大魔王ガノンを倒し、ゼルダ姫を救い出せ！

戦いの旅は長く、その行手は厳しい。が、リンクを助ける秘密のアイテムの数々が途中で手に入る。勇気を出して進め！



地上の敵を倒し、ルピーを稼ぎながら地下迷宮への入口をめざせ。トライフォースはそこにある。



大魔王ガノンを倒すためには、これだけのアイテム、トライフォースを手に入れねばならない。

チェックポイント①

ゼルダ姫が待ってる リンクよ戦いの旅へ！

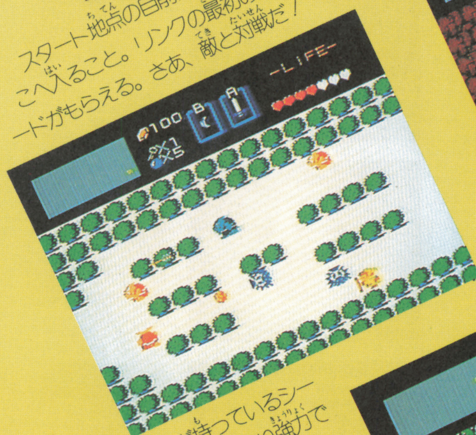
まずは、地上エリアでリンクを待ち受けている様々な秘密を解きあかしておこう。地上エリアは、地下迷宮に向かうための準備スペース。ルピーを稼ぎ、アイテムを購入し、リンクをどんどんパワーアップさせていこう。



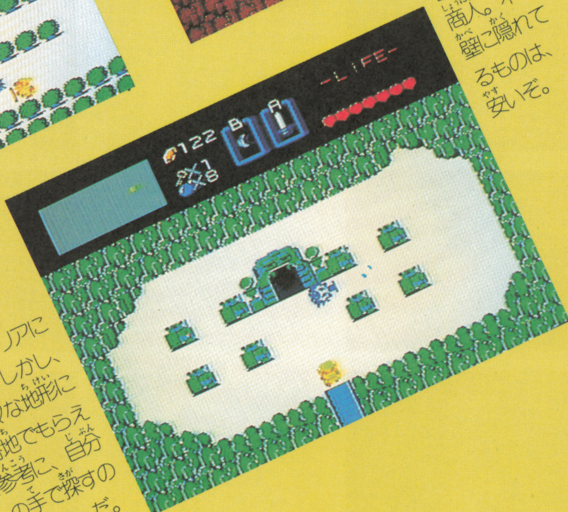
スタート地点の目前にある洞窟。まずはここへ入ること。リンクの最初のアイテム、ソードがもらえる。さあ、敵と対戦だ！



いろいろなアイテムを売っている商人。木や岩壁に隠れているものは、安いぞ。



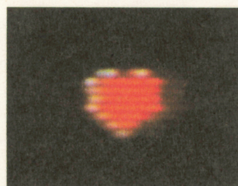
はじめからリンクが持っているシールド、そしてソードは、あまり強力ではない。ヒットアンドアウェイ戦法だ。



これは地下迷宮レベル3の入口。地上エリアに全部で9つ、このような入口がある。しかし、レベル7から9までは、様々な地形に隠されている。各地でもらえる助言を参考に、自分の手で探すのだ。

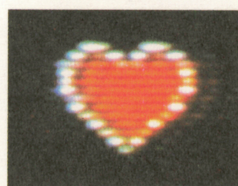
チェックポイント②

リンク オール公開 パワーアップアイテム



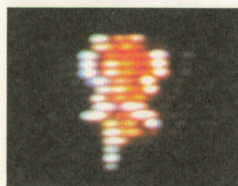
ハート

リンクの生命の源。敵の攻撃をうけると減る。敵や妖精からもらい、増やすこともできる。



生命のうつわ

この数だけ、リンクはハートをたくわえることができる。各所に隠されている。



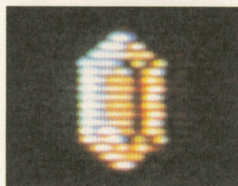
妖精

敵に捕われた妖精を助けると、ハートを3つまでくれる。泉の妖精は、うつわを満たす。



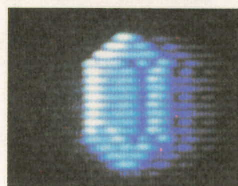
時計

敵を倒すとたまに出現する。これを取ると、その画面上にいる他の敵の動きが止まるぞ。



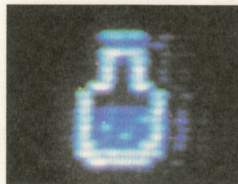
ルピー

この小王国の通貨。この色は1ルピーだ。敵を倒すと出現する。ためると何か買える。



5ルピー

1ルピーと同じ。ルピーは、ギャンブルで増やしたり、プレゼントされることもある。



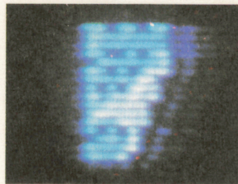
生命の水　青

これをのむと、リンクのハートのうつわが全てハートで満たされる。一度しか飲めない。



生命の水　赤

青と同じ。ただし、これを一度飲むと青に変わり、もう一度飲むことができる。



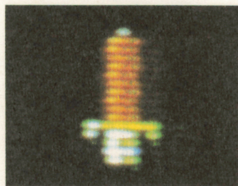
手紙

オジイサンからことずかり、オバアサンに見せること。すると生命の水を売ってくれる。



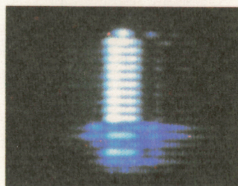
えさ

後半の迷宮のブツブツ言っているヤツに与えよう。関門を突破できる。



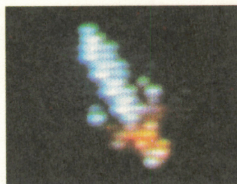
ソード

たいていの敵にダメージを与えることができる。ただし、威力は弱い。



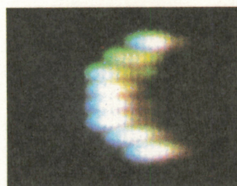
ホワイトソード

ソードの倍の威力の強力な武器。生命のうつわが5つになると、使いこなせる。



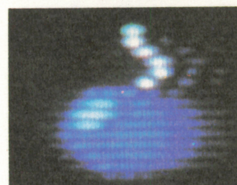
マジカルソード

ホワイトソードのさらに倍の威力だ。生命のうつわが12個になると使いこなせる。



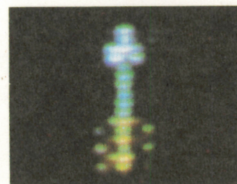
ブーメラン

ある敵にダメージを与えることもできるが、ほとんどの場合、敵の足止めに使用する。



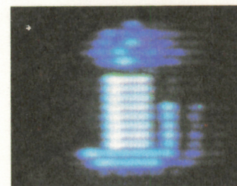
バクダン

これをしかけると、カベや岩に隠れた様々な入口を発見できる。武器としても使える。



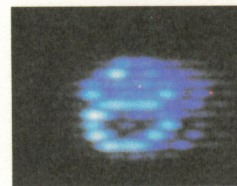
矢

ルピーを持っていなければ使えない。矢1本射るのに、1ルピー必要だ。



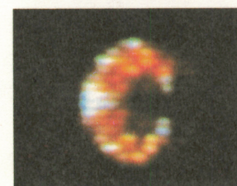
ローソク 青

木を燃やして、秘密の入口を探したり、地下迷宮の闇の　屋を明るくしたりできる。



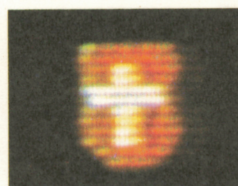
指輪 青

これを手に入れると、リンクが受けるダメージを半分に減らしてくれる。



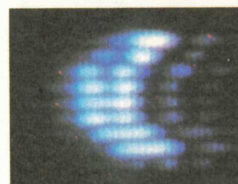
パワーブレスレット

岩を動かす力を持つことができる。ワープの入口などで有効なアイテムだ。



マジカルシールド

最初から持っているシールドより強い防御力を持つ盾。商人が売っている。安い店を探せ。



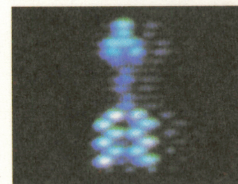
マジカルブーメラン

飛距離の大きいブーメランだ。これを手に入れると、より遠くの敵をねらえる。



弓

矢、銀の矢を射るために必要なアイテム。遠くの敵を確実にねらえる。



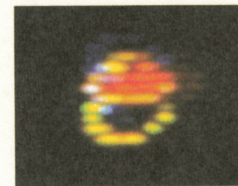
銀の矢

大魔王ガノンとの闘いの前に、ぜひとも手に入れておかねばならない重要なアイテム。



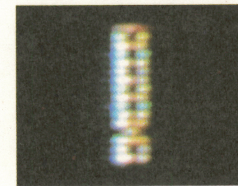
ローソク 赤

青は、一画面に一度しか使用できないが、赤を手に入れると、何度でも連続使用できる。



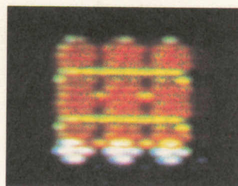
指輪 赤

これを手に入れると、青からさらにパワーアップ。ダメージが4分の1になる。



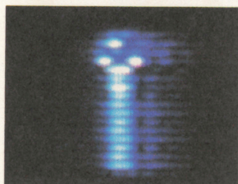
ふえ

地上で吹くと、タツマキにのり、各迷宮入口にワープできる。敵には有効な武器だ。



いかだ

これがあれば、ハシケのある場所から海をわたることができる。



マジカルロッド

これを手に入れると、呪文をはなつことができる。ウィズローブと同じ呪文だ。



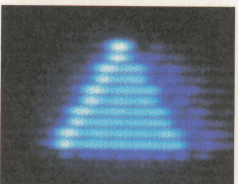
キー

鍵のかかった扉を通過できる。1度使うとなくなる。地下迷宮で必要だ。



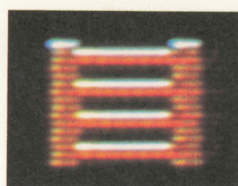
地図

地下迷宮の全体図を、映し出すことができる。早めに手に入れないと、順路を迷ってしまう。



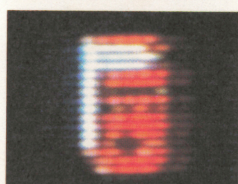
知恵のトライフォース

これを8つ手に入れないと、ガノンは倒せない。ひとつ取るたびに、生命は満たされる。



ハシゴ

1ブロック分の川や、用水路を渡ることができる。行動がかなり自由になるよ。



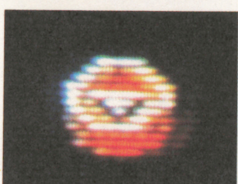
バイブル

マジカルロッドを持ち、さらにバイブルを手に入れると、火の呪文が使えるようになる。



マジカルキー

これさえあれば、鍵のかかった扉も、オールマイティーで通過できる。

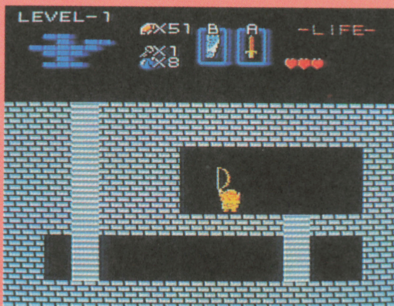


コンパス

地下迷宮のどこにトライフォースがあるかを示してくれる。

各地下迷宮には必ずアイテムがかくされている

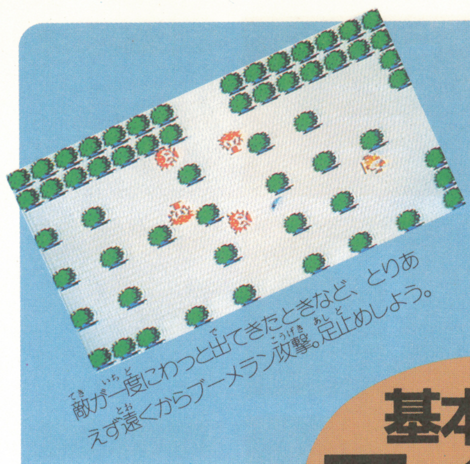
地下迷宮には、必ずひとつ以上のアイテムが出現する。取り忘れるな！

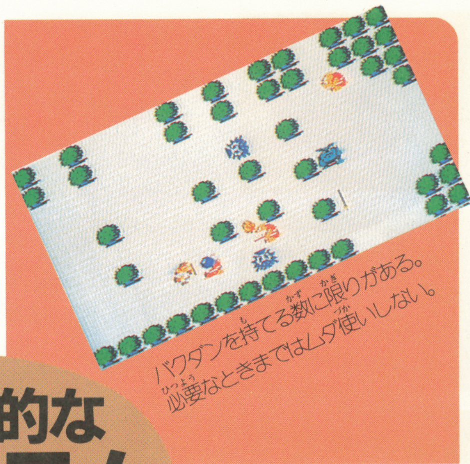


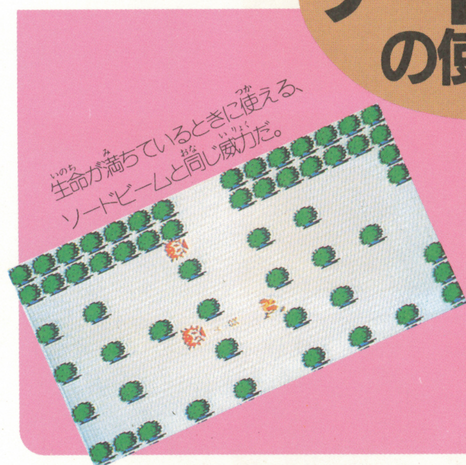


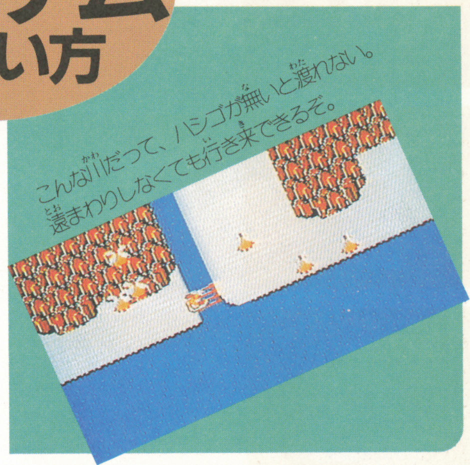
墓石に触れて、次々とギーニを出現させる。出そろったところで実体を倒せば宝の山だ。

基本的なアイテムの使い方


敵が一度にわっと出てきたときなど、とりあえず遠くからブーメラン攻撃。足止めしよう。


バクダンを持てる数に限りがある。必要なときまではムダ使いしない。


生命が満ちているときに使える、ソードビームと同じ威力だ。


こんな川だって、ハシゴが無いと渡れない。遠まわりしなくても行き来できるぞ。

リンクを助けるのはアイテムだけじゃない！



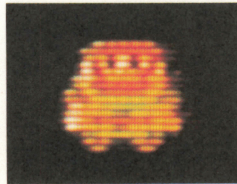
オバアサン

重要なアイテムを売ってくれたり、助言をくれたりする。すべて有料だ。



オジイサン

いろいろな助言で、リンクに重要なヒントを授けてくれる。その内容はメモっておこう。



ルピーをくれる敵

地下のあちこちに潜んでいる。こいつに出会うと口止め料をくれる。

チェックポイント③

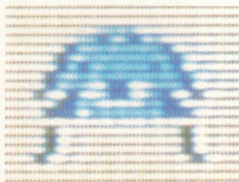
地上&地下 キャラクター大集合

地上編



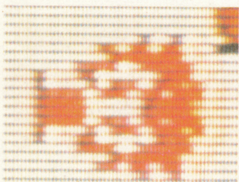
テクタイト 赤

岩場で、ピョンピョンはねている。あまり強くないので、全滅させルピーをかせごう。



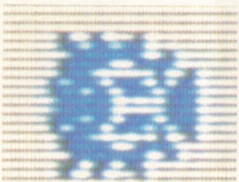
テクタイト 青

赤よりも動きがにぶいぞ！ そのぶんよけいにあつかいやすい敵だね。



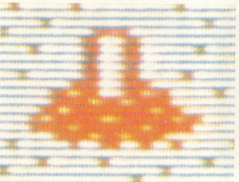
オクタロック 赤

スタート地点のそばによくいる。地上の敵の中ではいちばん弱いので楽勝だ！



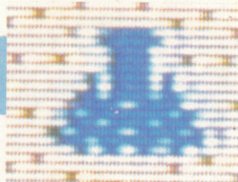
オクタロック 青

赤いオクタロックよりも強い。普通の剣では2回きりつけないと倒せないぞ。



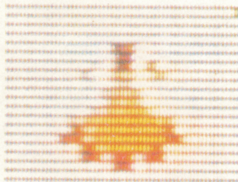
リーバー 赤

こいつは突然土の中から出てくるぞ。しかもリンクのいる方向にむかってくるのだ。



リーバー 青

リーバー赤と同じように土の中から出てくる。でもこいつはかってに動きまわるだけだよ。



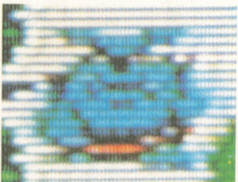
ピーハット

くるくると回転しながら飛んでくる植物。止まったときにしか倒せないよ。



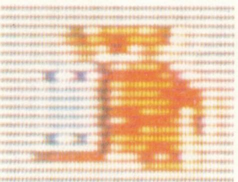
モリブリン 赤

森の中に住んでいて、ヤリを投げてくるので気をつけよう。



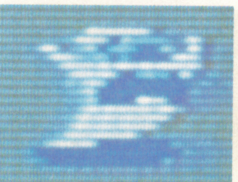
モリブリン 青

こいつもヤリを投げてくるいやな奴。赤いモリブリンよりも手強いのだ。



アモス

ふだんは石のように動かないが、リンクがさわると生き返って攻撃してくる。



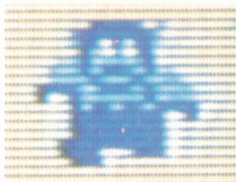
ギーニ

墓場に行くと現われる。最初からウロついているのと、墓石にさわると出現するのがいる。



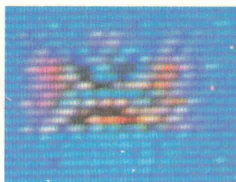
ライネル 赤

デスマウンテンに住む。剣を投げてくるので、マジカルシールドでないとよけられない。



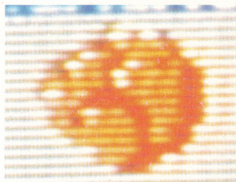
ライネル 青

赤いライネルと共にデスマウンテンにいる。ものすごく強いのでうかつに近づくな！



ゾーラ

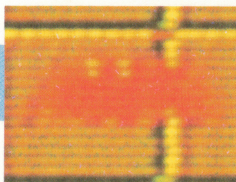
湖の水面から突然顔を出してビームを発射してくる。マジックシールドでよけろ。



岩

デスマウンテンから落ちてくる岩。破壊することができないのでひたすら逃げよう。

地下編



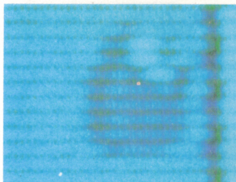
キース

吸血コウモリだ。しばらく止まっていて、突然パタパタと飛びまわりだす。



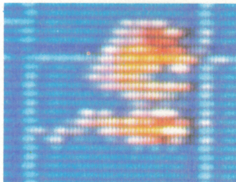
ゾル

あまり危険なキャラではない。攻撃すると2匹のゲルに分裂するぞ。ブーメランでも倒せる。



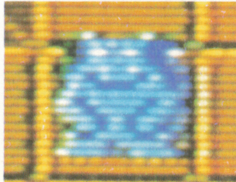
ゲル

地下迷宮にしょっちゅう出現する敵キャラだ。動き方のパターンが決まっている。



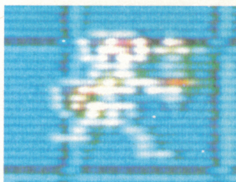
ロープ

ツツツ……と素速い動きで襲いかかってくる毒蛇だ。たまにルピーをくれるよ。



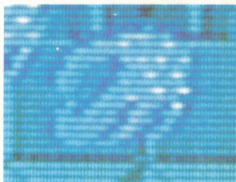
バイア

攻撃すると、2匹から4匹のキースに分裂する。不用心に剣で切りつけると危険！



スタルフォス

2刀使いのガイコツ剣士だ。カギを持っていると、骨からすけて見えるんだ。



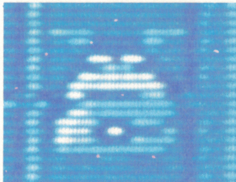
ウォールマスター

壁からふわふわと出現する不気味な手の化けもの。こいつにつかまると迷宮入口にもどる。



ゴーリア 赤

ブーメランを投げつけてくる。全滅させると宝物のブーメランをくれることがある。



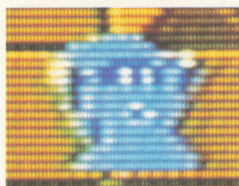
ゴーリア 青

赤よりも強力だ。なかなか手強いので気分をひきしめてかかろう。



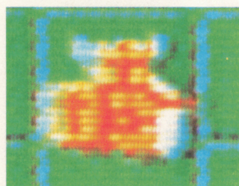
ウィズローブ 赤

突然姿を消して、別の地点から出現する。その呪文攻撃は、小さな盾ではふせげない。



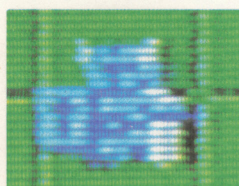
ウィズローブ 青

赤よりもさらに強力な生命力を持つ。後半の迷宮で、そうとうてこずらされること必至。



タートナック 赤

最強の地下迷宮騎士だ。正面から攻撃をしかけても、カンカン音をたてはねかえされる。



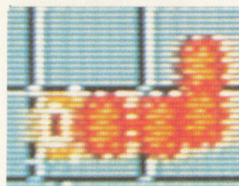
タートナック 青

赤よりもさらに手強いのがこいつだ。後、横からの剣攻撃を、あせらずくり返すしかない。



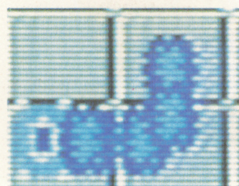
ポルスボイス

こいつも、なかなかタフだ。剣の攻撃で倒すのはそうとう大変。ある弱点をねらおう。



ラネモーラ赤

早い動きに注意しろ。節をひとつづつ攻撃し、最後に頭への攻撃でとどめをさせ。



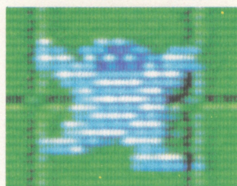
ラネモーラ 青

ムカデの化けもの。炎の呪文を使って2ダメージを与えていこう。節のひとつを倒すこと。



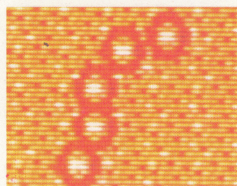
ライクライク

こいつにつかまると、マジックシールドを奪われてしまう。うかつに近寄るな。



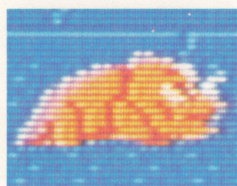
ギブド

同じところを行ったり来たり……というパターンで移動しているミイラ男。



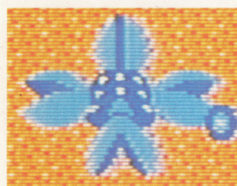
モルドアーム

からだのひと節ごとに生命を持つ大ミミズだ。ヒットアンドアウェイで攻撃しよう。



ドドンゴ

飛び道具による攻撃はすべてはねかえしてしまう。○○○○を食べさせて倒すのだ。



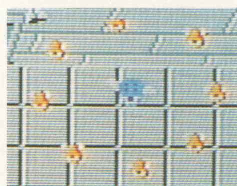
テスチタート

4本の爪を1本づつ倒せるが、そのたびに動きが速くなる。バクダンでやっつけよう。



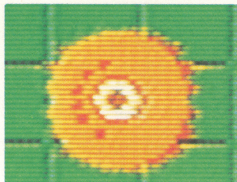
アクオメンタス

一度に3発のビームをはいてくる。前に出てきたところを、横から攻撃だ！



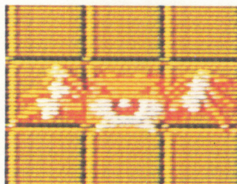
パタラ

円陣の中央にいるやつがボスだ。まわりの手下からひとつづつ倒していこう。



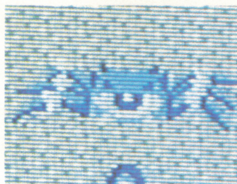
デグドガ

ほとんどの攻撃は通用しない。でも、あるひとつの宝物が有効なんだ。それは……？



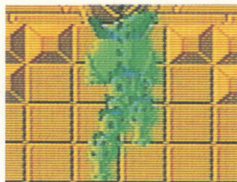
ゴーマー 赤

ひとつめの巨大グモ。目がぱっちりとひらいたところを攻撃だ。ある宝物が必要だよ。



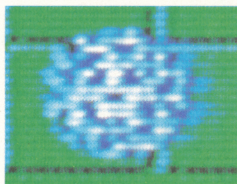
ゴーマー 青

赤と同じ宝物で攻撃すればいい。ただし、３倍もの生命力を持っている。



グリオーク

多頭のドラゴン。首をすべて落とせばいいのだが、切り落とした首も襲いかかってくる。



バブル

生命力を持たぬ危険なキャラ。石像やトラップ、バブルなど。どれも倒すことはできない。



大魔王ガノン

最強の敵だ。全ての宝物をそろえていないと絶対に倒せない。チャレンジ!?

ゼルダ姫

姫はどこにいるのか!?

敵軍団をけちらそう！

ガノンの弱点は!?

守護神のキャラ出現！

地上

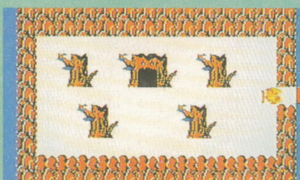
これが地上の全貌だ！

リンクをすみずみまで探険させよう。いろんな秘密が隠されているぞ。ところどころに洞窟が見えるだろ。何があるか、中にどんどんはいってみよう。このほかにも自分で爆弾をしかけたり木を燃やしたりしないと見つからないものもあるんだ。いろんなところで試してみよう。

A B C D E F G H

1 2 3 4 5 6 7 8

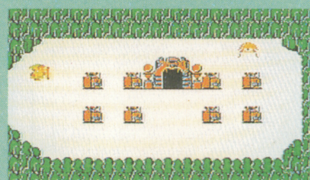
H4
LEVEL1入口



M4
LEVEL2入口



E8
LEVEL3入口





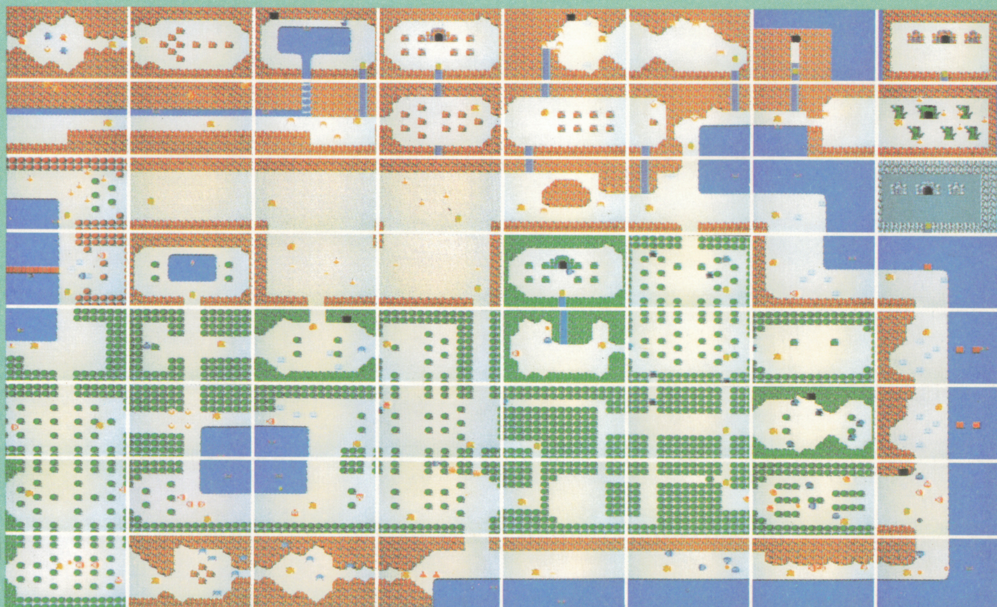
地上でたくさん武器を集めろ！

P2



迷宮の入口のようで実は違う。ま、入ってみな。それと後ろの岩、昇れるよ。

I　J　K　L　M　N　O　P



F5

LEVEL4入口



L1

LEVEL5入口



C3

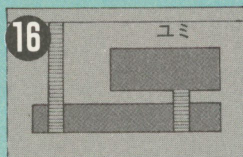
LEVEL6入口

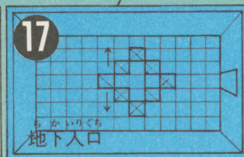


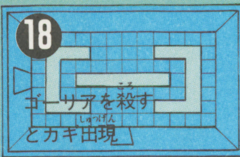
地下迷宮マ

イーグル

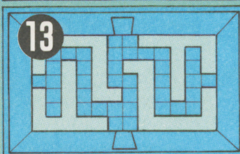
右側の石を押すと動く。
敵はトラップだけ。

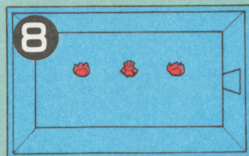


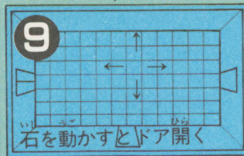


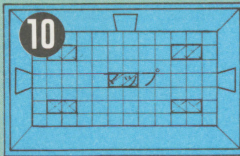


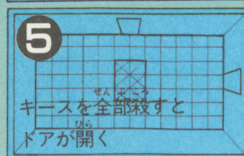
ゲルを全滅させないと
石は押しても動かない。

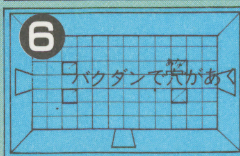


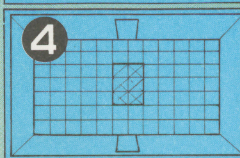


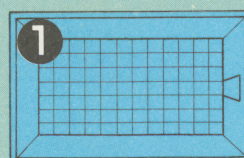


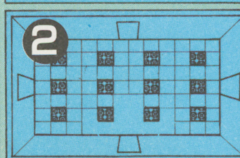












START

LEVEL1

クリアーの手順

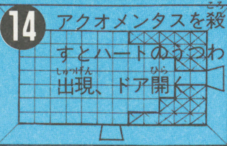
いうまでもないけど、マップは早く手に入れたいもんだね。ムダ足踏まないで進路を決めるのに欠かせないんだ。どの迷宮でもそのことを頭に入れておこうぜ。わざと遠いところに置いてある迷宮もあるんだけど、ここはその意味でもカンタン。ただし、マップのある部屋の手前で、壁に爆弾しかけることに気づけば、だけど。

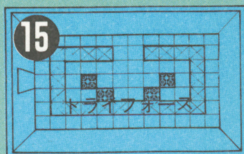
ップ LEVEL-1

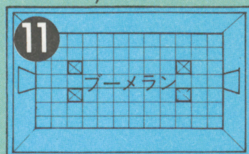
ゴーリアを全滅させればブーメランが出る。

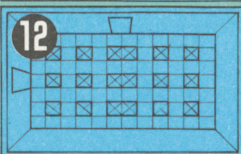
マジックシールドがないとビームにやられる。

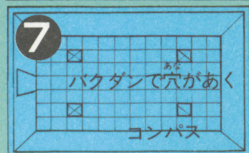
ウォールマスター出現。はじめからキーあり。





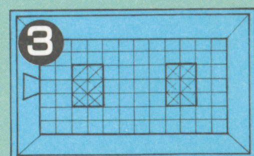






コンパスははじめから部屋の中に出ている。

スタルフォスを全滅させるとキーが出る。



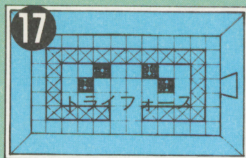
スタルフォスのどれかがキーを持っている。

POINT
LEVEL1

まずは腕だめしってかんじで挑戦してみよう。それほど難しくはないはずだ。ここで出る宝物は、地下室にある弓とゴーリアのくれるブーメラン。絶対に忘れないように手に入れよう。ブーメランがあれば敵を攻撃するとき足止めができる。うんと便利な宝物だ。弓もあとになってないと困るぞ。トライフォースをとったら迷宮を出てしまう。だからほかにとるべきものは先にとっておこう。

地下迷宮マ

爆弾を使い果しても必ずここで出るからね。



モルドアームは2匹いるぞ。動きに注意しろ。

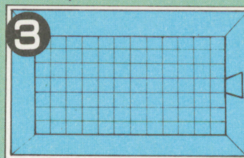
ロープを全滅するとキーが出る。

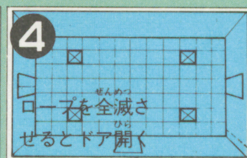
LEVEL2

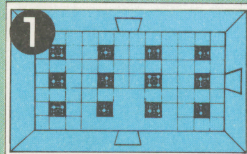
クリアーの手順

ここの順路はカンタンだ。右側に並んでいる部屋の壁に爆弾を使って穴をあければ、いっそうラクラク進んでいける。ジグザグコースでいいからね。しかし、かならずしも全部の部屋へ行かなきゃならないってわけでもないんだ。絶対必要なのは宝物とトライフォースだろ？　ここハッキリ言って、通らなくても平気な部屋、７つもあるぞ。右から２番めのタテ並びの部屋は上２つと下２つをのぞいて必要ないし、入口の上と左側も。

キーははじめから部屋の中に置いてある。

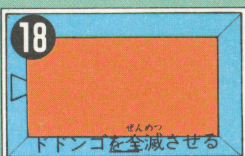


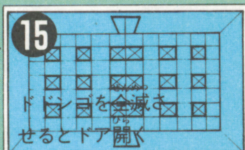


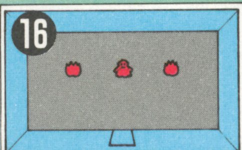


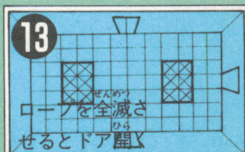
START

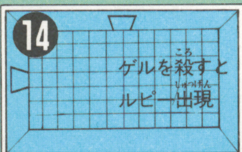
ップ LEVEL-2

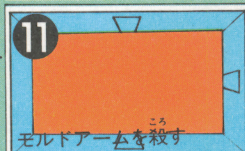


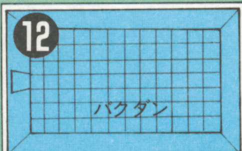


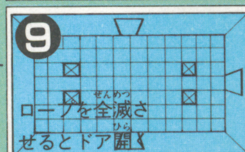


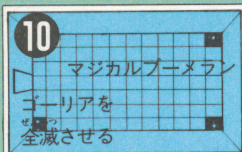


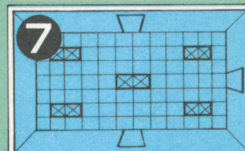


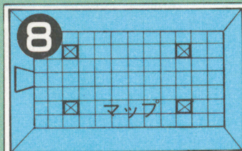


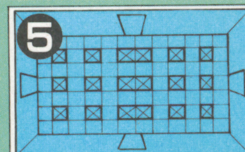


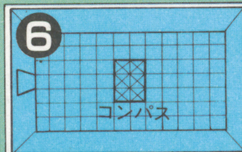


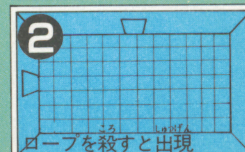












ドドンゴは一匹。うまく爆弾をくわせろ。

爆弾ははじめから出ている。トラップに注意。

青ゴーリアはてごわいが石像のビームも恐い。

部屋の隅にコンパスが置かれている。

POINT

LEVEL2

この迷宮には地下の部屋がないね。でも宝物はあるぞ。青いゴーリアのいる部屋でマジカルブーメランが出てくるんだ。これを手に入れるの少し苦労するかもね。ゴーリアがてごわい上に、石像がひっきりなしにビームを発射してくるんだ。マジカルシールドがあったって四方からだからタマンナイぜ。どこの迷宮でも、宝物を手に入れるにはそうとう苦戦をしいられるってことを忘れるな。

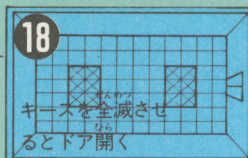
地下迷宮マ

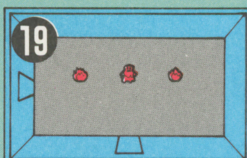
マンジ

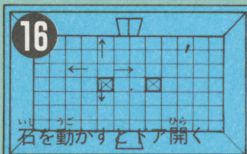
入ると敵が全滅するまで出られない。

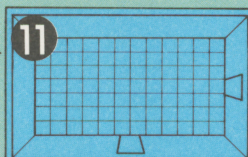
キースはブーメランでも倒せるぞ。

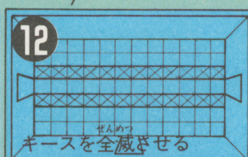
敵はキース、ゾル、バブルの混成。

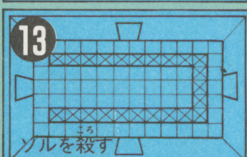




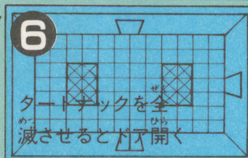


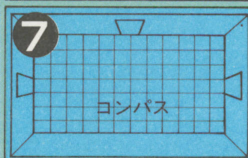


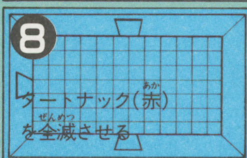




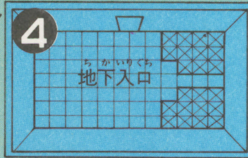
てごわいタートナックが5匹!

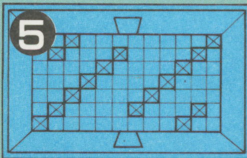


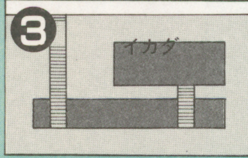


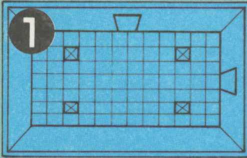


タートナック8匹とあえて戦うな。

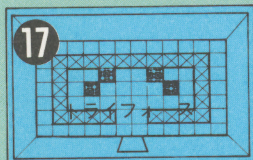


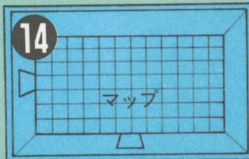


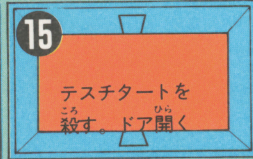


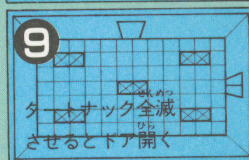


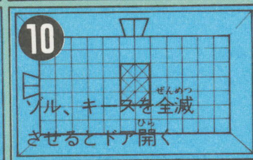
ゾルを倒してから左側の石を押す。



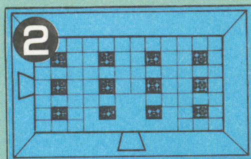








順路には必要ない部屋。ルピーあり。



START

テスチタートの中心部に爆弾を置け。

LEVEL 3 クリアーの手順

マップはトライフォースの近くにあるが、最後のほうで手に入れても意味がないので早めにとっておく。それから上につらなる部屋、左側につらなる部屋に行こう。重要なのはいちばん左はしの下の部屋④。地下室に宝物があるぞ。イカダだ。これがないとレベル4へは行けないからね。しかしタートナック軍団を倒さないとたどりつけないぜ。テスチタートのいる部屋⑮へは左側のマップのあった部屋⑭の壁に穴をあけて行けば楽できる。

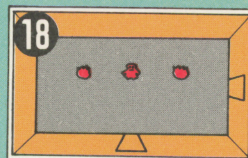
POINT LEVEL3

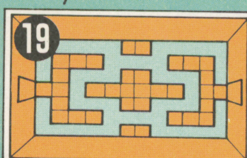
テスチタートは爆弾で倒せ。剣でも通用するが、爆弾をうまく中心部に命中させれば１発でＯＫ。こいつはツメがもげるたびに動きを早めていくので始末が悪いのだ。剣で１つ１つツメを攻撃していくより、あせらず１発チャンスを狙え。あとここの難敵といえばタートナック。横と後ろ側からしか攻撃できないが、うかつに後ろにつけるとクルリとひるがえってくるぞ。

地下迷宮マ

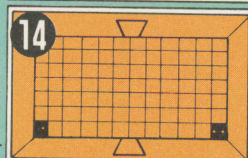
スネイク

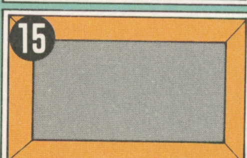
敵はいない。キーだけが出ている。暗闇。



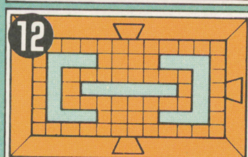


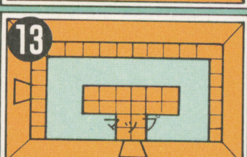
ルピーの隠し部屋。四方の壁に穴があく。

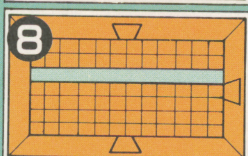


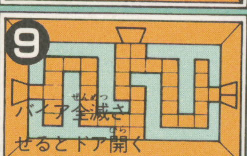


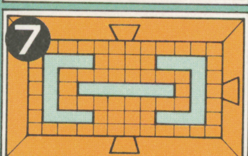
避けようと思えば避けられる部屋。

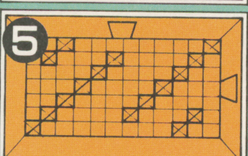


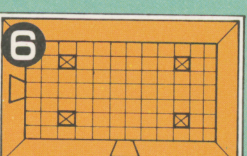




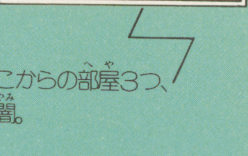


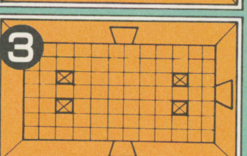


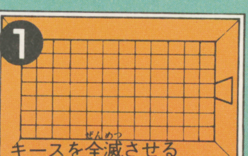


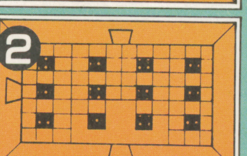


ここからの部屋3つ、暗闇。







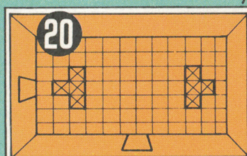


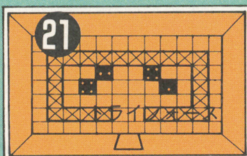
START

LEVEL4

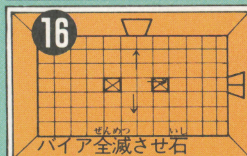
クリアーの手順

ここは上へ向かって順に進めばそんなに迷いはないはず。注意したいのはマップのある部屋⑬、手前⑨から入っていくとマップの出ているところへ行けないぞ。左側の部屋⑫から入れ。スネイクの眼の部分はマップにはないがちゃんと部屋があるんだぞ。壁に穴をあけて入ってみよう。ルピーがある。どの部屋からでも穴があくから、この部屋は便利な通路としてもウンと役に立つぞ。マップとにらめっこして研究すること！

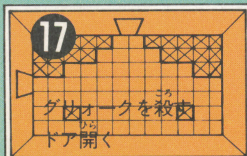




トラップのみ、何も出ない。暗闇。

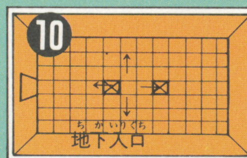


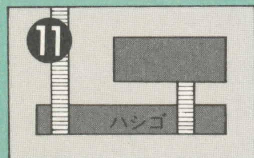
を動かすとドア開く



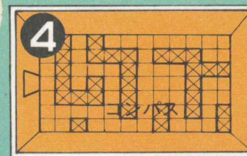
バイアを全滅して右側の石を押す。

⑨部屋から入るとマップはとれず。暗闇。





敵全滅して左側の右を押すと階段が現れる。



コンパスはじめからあり。暗闇。

POINT

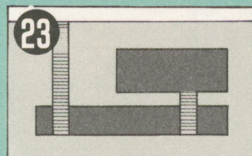
LEVEL4

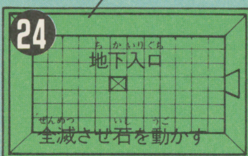
新しいしかけが登場するぞ。暗闇の部屋だ。中にいる敵や石の配置も見えやしない！　が、あせるな。ローソクは持っているだろう。暗闇の部屋に行き当たったら、すぐにファイアーを放って明るくするのだ。まごまごしていると敵に不意打ちくらうおそれがあるから、暗い部屋はどことどこか、あらかじめチェックしておきたいね。1度明るくすれば、その部屋にいるかぎりは大丈夫だよ。

地下迷宮マ

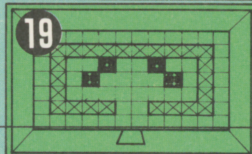
リザード

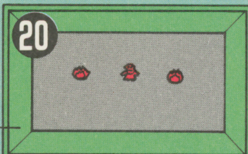
敵全滅して石を押せば
地下室への階段が…



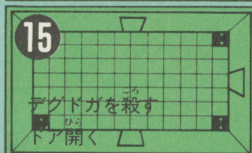


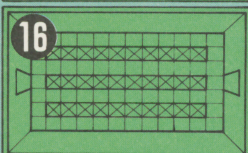
マップにない部屋。下
側の壁に穴があく。

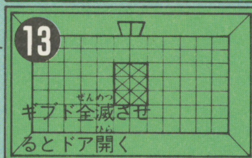




必要ない部屋。ギブド
全滅するまで出られず。







⑩と⑪の部屋へ行くな
らドドンゴ無視！

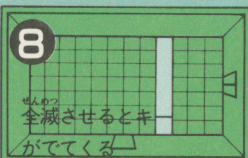
LEVEL5

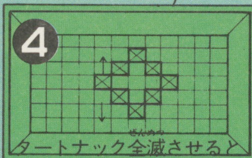
クリアーの手順

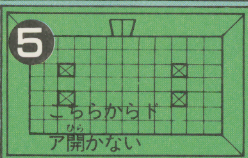
この迷宮は２つのエリアにわかれている。それをつなぐのが地下通路。出入口は左下④にあり㉕に出る。下のエリアにはトライフォースがあるが、スタートしてあまり先へ進まないうちに上のエリアを済ませておこう。宝物を手に入れるのだ。それに爆弾が12個まで持てるようになるチャンスがあるぞ。お金が必要だけど。地下通路の入口には難敵がいるから、できるだけ行き来は１度だけにしたいね。ルピーをためてから行け。

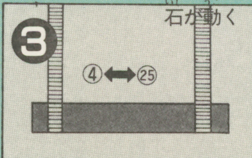
いちばん上の右はしの
部屋へ通じている。

青いタートナックが5
匹。かなりてこずる。

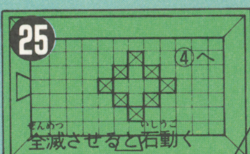


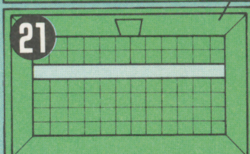




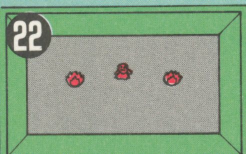


上のドアはこちら側か
らはあかない。

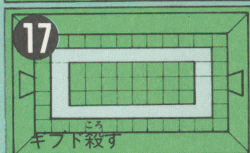


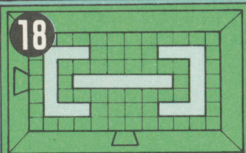


キーのみあり。右の壁に穴があく。

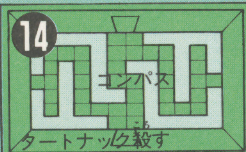


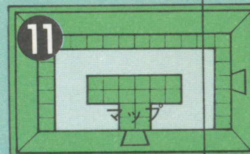
ルピーを持っていないと引っ返すしかない。

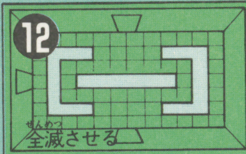


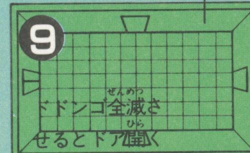


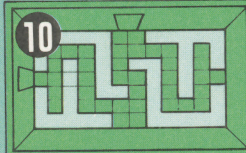


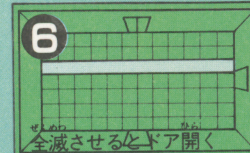


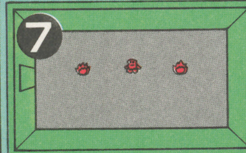


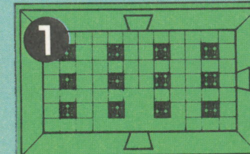


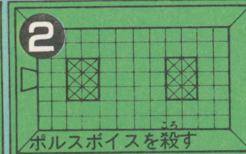












START

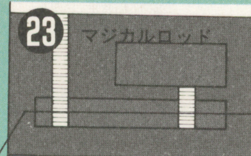
POINT

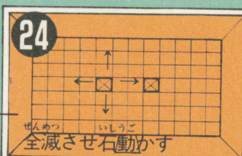
LEVEL5

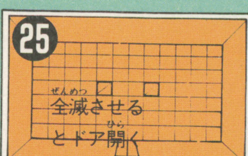
ポルスボイスはまともに立ちむかったんじゃ、てごわいぞ。有効な倒し方を発見しろ。左上のほうにいるジイサンの助言を参考にすべし！ちょいとアタマをひねるんだ。その手を使えば一瞬でカタがつくんだぜ。ヂグドガにも特殊な攻撃方法が必要だ。こっちはそれじゃなきゃ倒せないってシロモノ。絶対に謎解きしないとな!? 入口近くにいるジイサンの助言、すぐわかるよなっ!?

地下迷宮マ

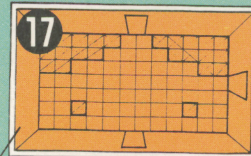
ドラゴン

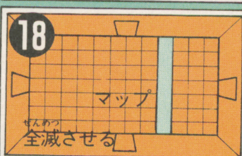


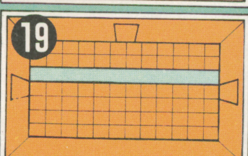




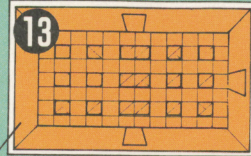
㉕側の壁に穴をあけて進め。次の部屋も。

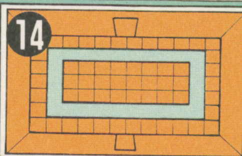




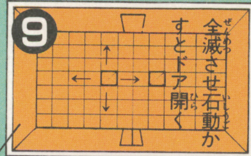


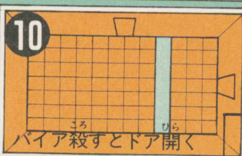
無理にこの部屋を通る必要はない。

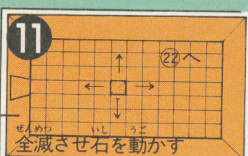




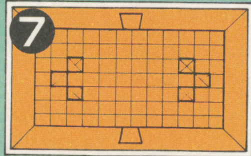
急いで⑭側の壁に穴をあけろ。

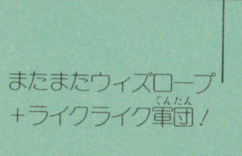




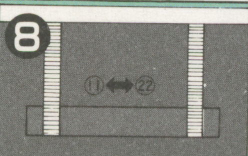


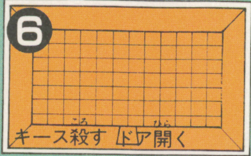
ウィズローブ+ライクライク、てごわいぞ。

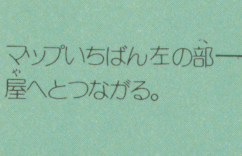




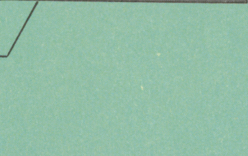
またまたウィズローブ+ライクライク軍団!



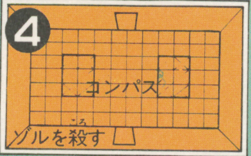




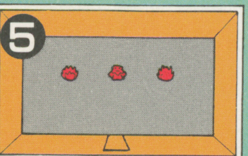
マップいちばん左の部屋へとつながる。

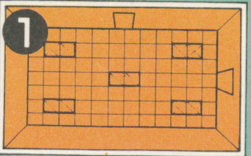


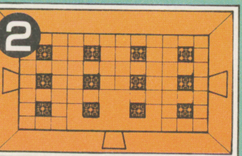
強敵ウィズローブ、ここはあっさり通り抜け。

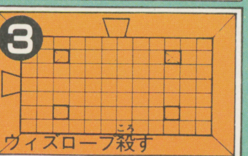






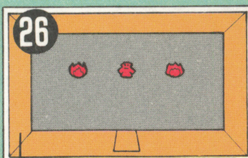


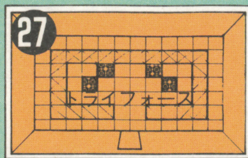


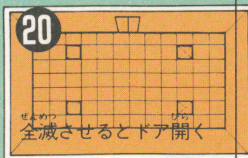


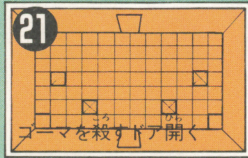


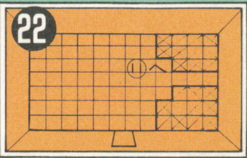
ップ LEVEL-6





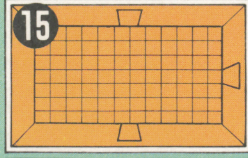


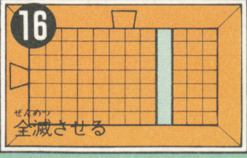


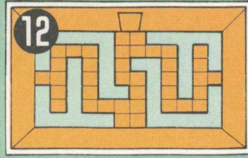


来る必要なし。ウィズロープがいるだけさ。

㉕の部屋から爆弾を使ってくればラク。







LEVEL6

クリアーの手順

左はしの縦並びの部屋は⑬まで行き、壁に穴をあけ⑭の部屋にはいる。そこから２つ上㉔へ行って地下室の宝物を手に入れよう。次はまた爆弾を使って右の部屋㉕㉖を。そのあと㉔から下へ３つ進み、右の地下通路のある部屋⑪へ行くのだ。通路を使って㉒の部屋へ出たら、⑯、⑮、㉑ときてゴーマと決戦。最短コースだよ。

POINT

LEVEL6

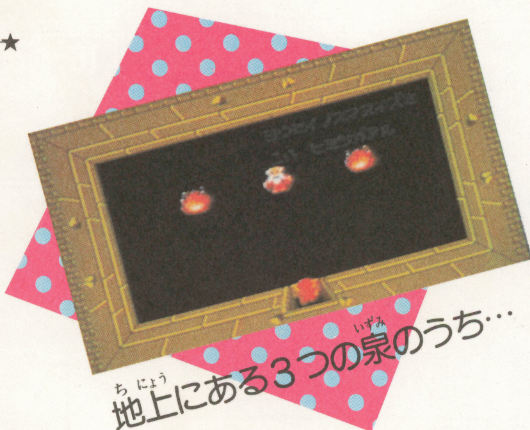
なんといってもウィズローブ、それにライクライク。うるさい敵だ。できることならあまりかまわずに通り抜けたいが、要所要所はこいつらを倒さないと先へ進めないってしくみになっている。戦うときは相手の動きをよく見てこまめに立ちまわれ。ヘタに正面へは位置するな。ウィズローブは現われた瞬間を狙って攻撃できればベスト。ライクライクに盾をくわれたら面倒でも買いに行こう。

チェックポイント

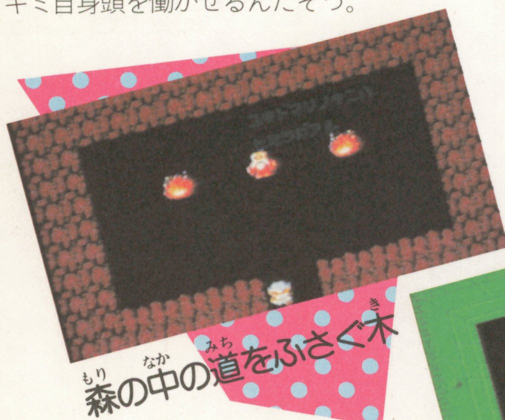
地上を全部まわったのにレベル7.8.9がない？

レベル7.8.9は隠されていた！これがレベル7.8.9への手がかりだ！

ジイサンの助言を聞き逃すな。ヒントはそこに含まれている！レベル7の入口のありかはレベル6の迷宮の部屋で、レベル8の入口は地上のある場所で、レベル9はレベル8の迷宮で、それぞれ聞くことができるのだ。しかし与えられるのは手がかりだけ。あと何をどうするのかはキミ自身頭を働かせるんだぞっ。



地上にある3つの泉のうち…



森の中の道をふさぐ木



2つ並んだ大岩の…

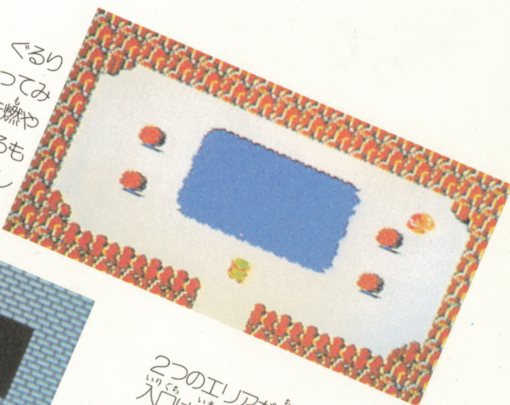
ヒント

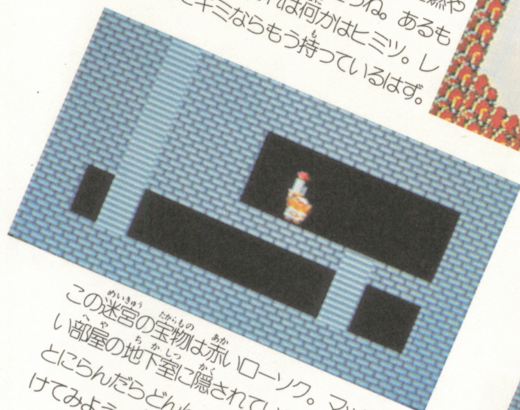
LEVEL-7

デーモン

〝モリブリンのいるいずみ〟がレベル7の入口だった！ 西の茶色い森の中だったね。そういわれれば、今までの迷宮の入口のパターンと同じで、敵が一匹だけウロウロしている。だがっ！ ここでどうすればいいのだっ!?

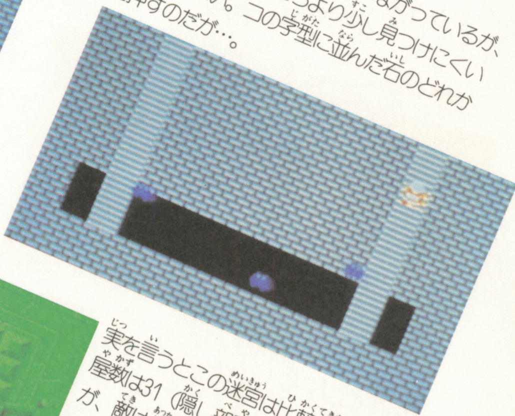
ぐるりとまわってみる？ あたりの木を燃やしてみる？ いや、違うね。あるものを使うのだが、それは何かはヒミツ。レベル5をクリアしたキミならもう持っているはず。

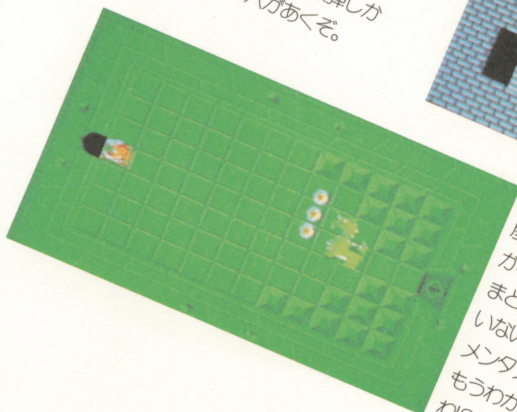




2つのエリアが地下通路でつながっているが、入口は今までのところより少し見つけにくいかもしれない。コの字型に並んだ石のどれかを押すのだが…。

この迷宮の宝物は赤いローソク。マップにない部屋の地下室に隠されているんだ。クサイ、とにらんだらどんどん部屋の壁に爆弾しかけてみよう。意外なところに穴があくぞ。





実を言うとこの迷宮は比較的簡単なはずなのだ。部屋数は31（隠し部屋を入れて33）と多くなっているが、敵は扱いやすいはず。レベル1〜3の総まとめってとこで、目新しいヤツはいない。最後の対決もアクオメンタスとくれば、要領はもうわかってるね!?

ライオン

LEVEL-8

ヒント

メッセージの木ってどこだ！

それは東の緑色の森の中にある！　細い道に１本だけぽつんと立ちふさがっていて、この奇妙な配置には何かひっかかるものがあったはずだ。そして、やっぱり！　秘密があった。

この迷宮には宝物が2つあるぞ。1つがライオンのカギ。これがあればどの部屋でも、何回でも使えるというマジカルキー。もう敵を倒してキーをさがさなくっていいのだ。

バイブルはマジカルロッドと組み合わせて威力大。そこで㊙グリアテクを教えよう。このレベル8の迷宮、レベル6へ行く前に来ておくと何かと便利ってウワサもあるっ！

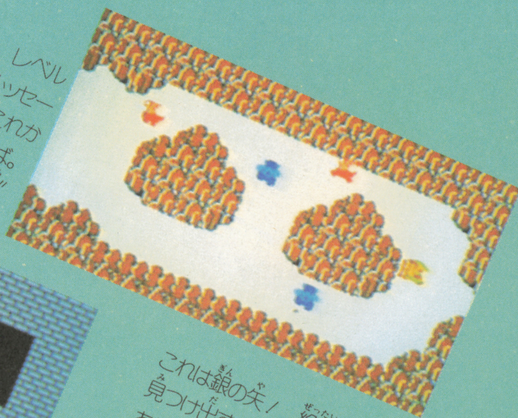
部屋数25はレベル7に比べてグッと少い。そのかわり敵の顔ぶれが少しグレードアップ。レベル4〜6で出あったやつらだ。どの相手も気が抜けないぞ。最後はグリオークとトライフォースをかけて決戦。ここのグリオークには首が4つもあるんだ。

ヒント

LEVEL-9

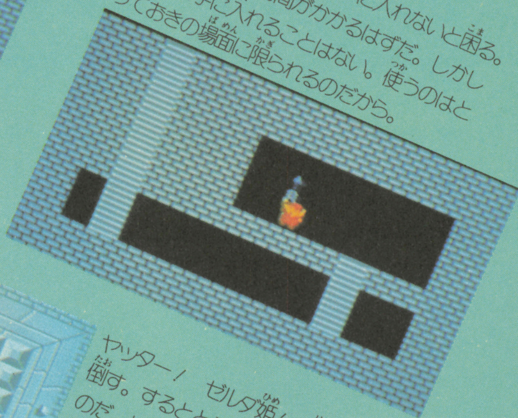
デスマウンテン

もし偶然見つけたとしても、キミがレベル8までちゃんとクリアしていないなら、ここへ入るのはやめておけ。この迷宮のどこかに邪悪な主領ガノンがいる。早まるな、力をたくわえてからにしろ！

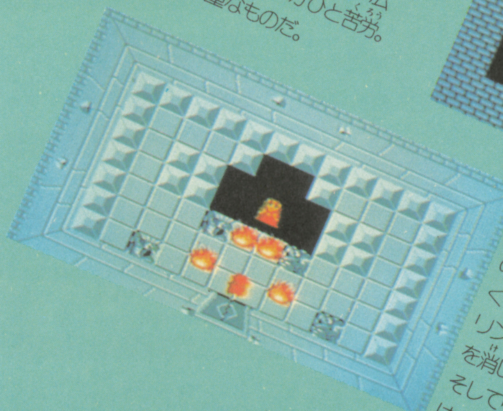


レベル8のメッセージの場所。まさにこれからの戦いを象徴するようなことば。この岩のどちらかに、その"死への入口"が口をあけるはずなのだが…。

これは銀の矢！ 絶対に手に入れないと困る。見つけ出すのに時間がかかるはずだ。しかしあせって手に入れることはない。使うのはとっておきの場面に限られるのだから。



レベル9は実に6つの地下通路でつながるエリアが入り組んでいる。部屋数が56という広さ！ そのなかで宝物をさがすのがひと苦労。しかしレッドリングは貴重なものだ。



ヤッター！ ゼルダ姫！！ 決死の戦いの末ガノンを倒す。するととらわれのお姫様のいる部屋へ行けるのだ。しかしこのままじゃあゼルダ姫、出てくることができないぞ。火を消せ。リンクの正義の炎で邪悪の炎を消し去るのだ！ そしてリンクは…。

ファミコンアクションゲームとは何か!?

解説 ELアミューズメントはこれで極めよう。

主人公のキャラクターをコントロールし、敵を倒して得点をあげていくというのが基本。古くはマリオブラザーズから、グーニーズまで、ファミコン・ソフトの主流となっている。誰でも手軽に楽める、ポピュラーなジャンルだ。

必勝法 コントローラー操作のテクニックが決めて!

とにかく反射神経がものをいう。とくに、ファミコン独自の✚レバーに馴れておくことが必要。キャラクターは、8方向にコントロールできるので、斜め押しのタイミングをマスターしておこう。別売のジョイスティックも有効。

スパルタンX



ゼビウス





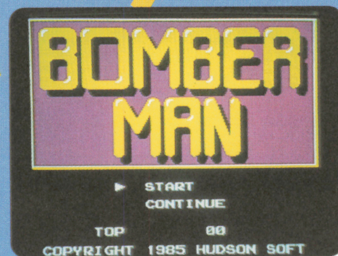
スーパーマリオブラザーズ



マッハライダー

ツインビー





ボンバーマン

グーニーズ



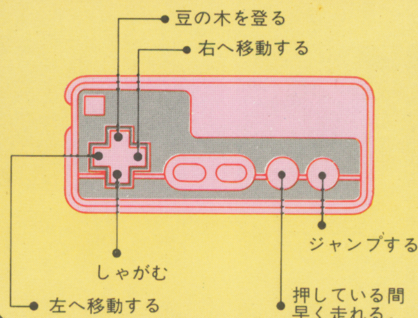
人気ダントツ

スーパーマリオブラザーズ

©Nintendo

メーカー	任天堂
値　段	4900円





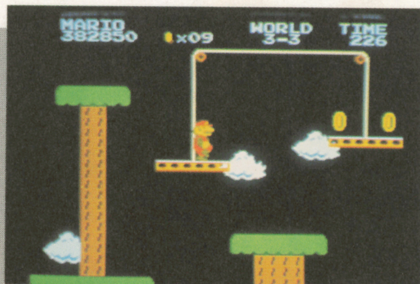
勝つスーパーマリオの攻略法

今まで キノコ王国は平和な国だった。ところがある日魔王クッパとその手下のカメ一族がキノコ王国のピーチ姫をどこか遠くの城の地下にとじこめてしまったのだ。そしてキノコ王国は暗国の世に…

マリオはそんなキノコ王国をもとの平和な世界にもどすために立ちあがった。キミはマリオとなってクッパ一族に立ち向かわなければならない。クッパの世界は1－1から8－4までの32エリアもあり攻撃もすごい。途中にかくされているパワーアップキャラを取りながらピーチ姫を助けに行こう。ファイヤーマリオになれば、たいていの敵はやっつけることができるのだ！



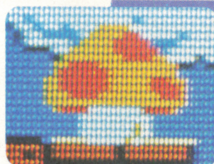
敵の攻撃はものすごい。パワーアップしないと、すぐにゲームオーバーになってしまうぞ。



ピーチ姫を助け出すために、マリオは野を越え山を越え、こんな絶壁もひとっとび。

チェックポイント

全敵キャラ撃退リスト★



パワーアップキノコ

これを取るとスーパーマリオになり、レンガを崩せるようになる。



1UPキノコ

これを取るとマリオがひとり増える。かくしブロックにあることが多い。



ファイヤーフラワー

これを取るとファイヤーマリオになり、火を投げられるようになる。



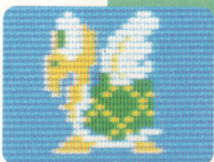
クリボー

キノコ族をうらぎってクッパの手下になった悪い奴。



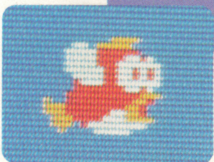
ノコノコ

緑ノコノコと赤ノコノコがいる。ふんづけてけっとばせ！



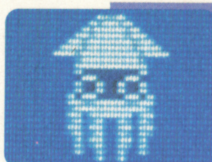
パタパタ

フワフワと空を飛んでくるぞ。1度ふむとノコノコになってしまう。



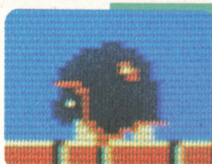
プクプク

普段は水中にいるが、橋の上まで飛びあがってくることもある。



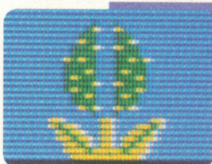
ゲッソー

水中でジグザグした動きでせまってくる。海の底を歩けばやられないぞ。



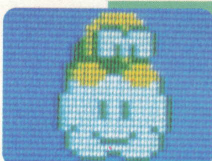
メット

ファイヤーボールでもやっつけられないかたい体をしている。



パックンフラワー

土管の中から急に出てくるので、タイミングよく土管の上に乗ろう。



ジュゲム

雲に乗ってやってくるので高い所からやっつけるしかないのだ。



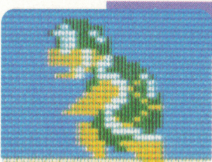
トゲゾー

ジュゲムの投げた卵から生まれる。トゲがあるので上からふめない。



キラー

大砲の弾。しゃがんでやりすごすか、タイミングよくふみつけよう。



ハンマーブロス

いつも兄弟で行動している。ハンマーを投げてくるので注意しよう。

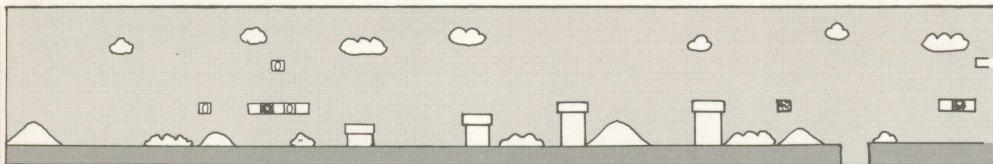


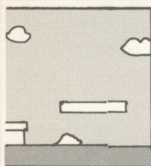
クッパ

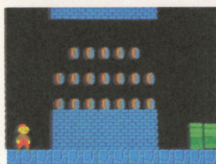
これが悪の魔王クッパだ。ただし、8−4のクッパ以外はニセモノだ。

WORLD1

WORLD1 AREA1

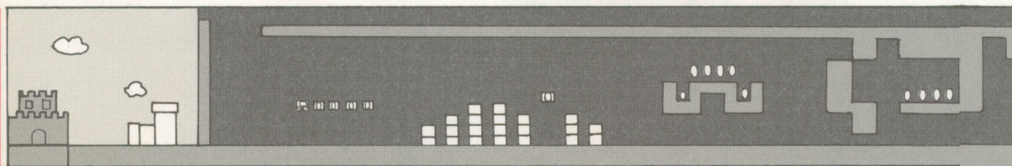


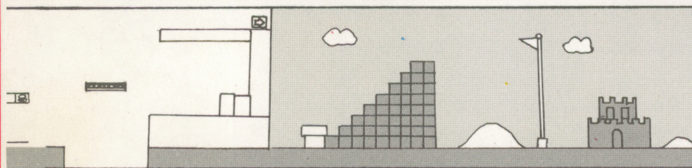


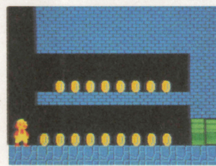


地下金庫には、金貨がいっぱいある。ここで金貨をためれば、すぐに100枚集ってマリオがひとり増えるぞ。地下金庫でもタイムが減るからすばやくとろう。

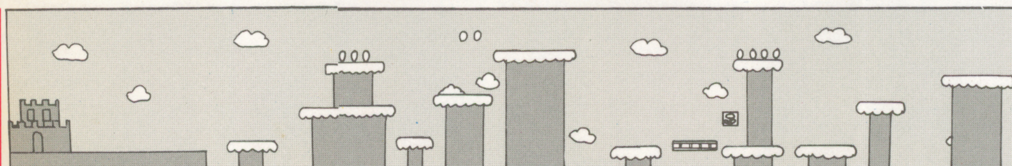
WORLD1 AREA2

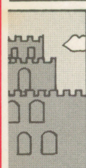


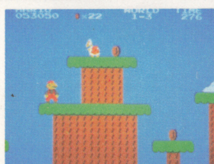




WORLD1 AREA3

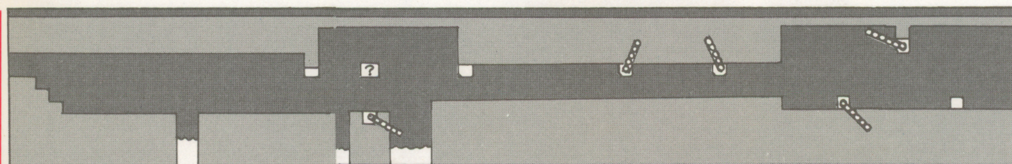




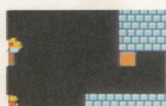


1−3は島の上を渡っていかなくてはならないのだ。うまく飛ばないとすぐに落っこちるし、島には敵もたくさんいるからほんとにいやな面だよ。

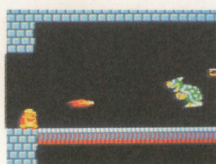
WORLD1 AREA4

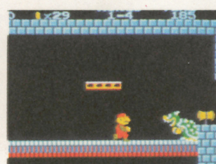


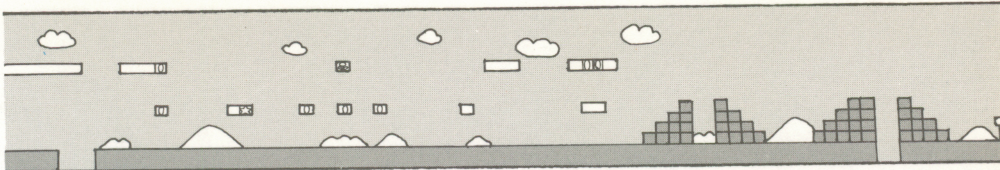


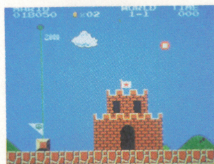


こんな所にあるブロックは、ファイヤーバーを消して取れ。





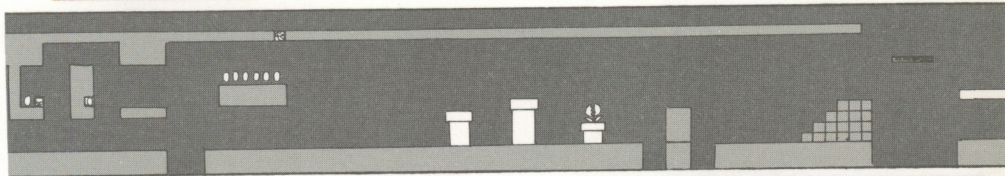




ハタに飛びついてタイムの残りの下１ケタが1, 3, 6ならば、その数だけ花火が上る。花火ひとつについて500点なので6発あがれば3000点のボーナスだ。

1−1は練習面だ！

この面でキノコ王国での戦い方をマスターしてほしい。この面をハナ歌まじりでクリアできるようになれば、キミはすごい腕前だ！

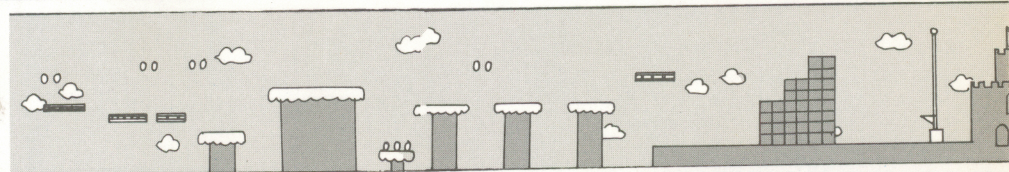


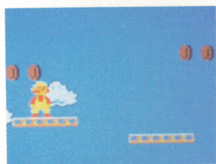


これがワープゾーンだ。行き方は簡単。1−2の最後のトンネルで、天床の上にあがってしまうだけ。まっすぐ行くとここに来るぞ。

レンガ崩しについて

この面の中ほどには、いりくんだレンガの道がある。むやみに崩してしまっては金貨や隠れブロックが取れなくなるぞ。

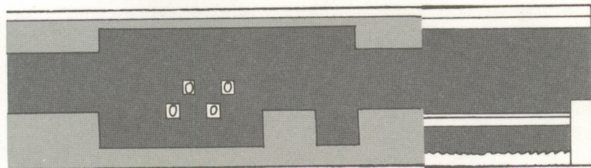


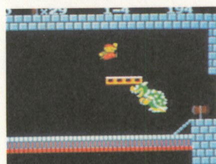


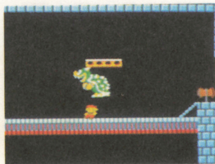
このリフトは左右に動いているので、うまくタイミングを会わせないと落っこっちゃうぞ。コツは両方のリフトが寄ったときに飛びうつること。

島の面はタイミング！

ほんとにあぶなっかしい面だけれども、ひとつひとつの島を確実にクリアしていくのが一番安全だ。加速ジャンプした後、島の反対側に落ちないようにね。





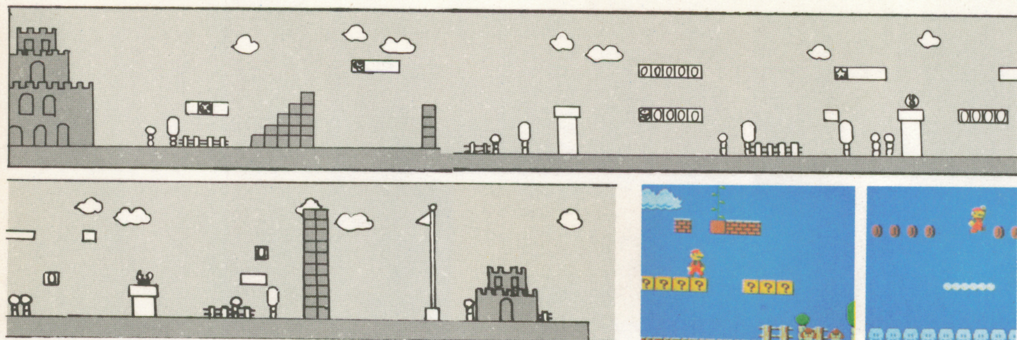


1−4クリア法

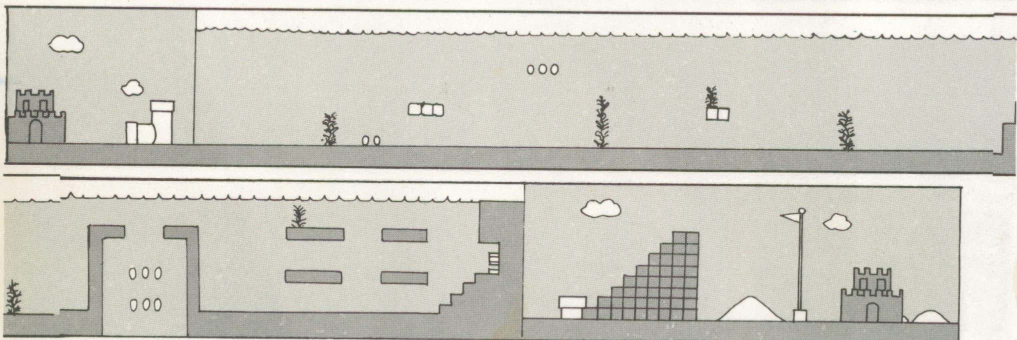
初めてクッパが出てくる面だ。ファイヤーマリオならファイヤーボールでやっつけられるぞ。チビマリオのときは、上を飛び越えるか足の下をくぐろう。

WORLD2

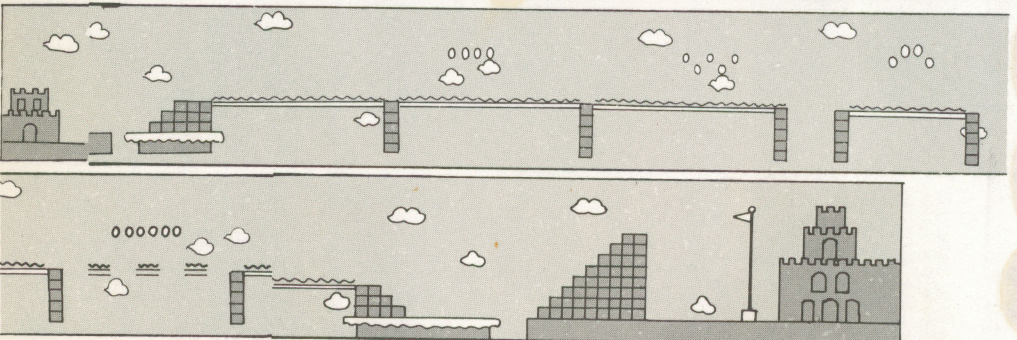
WORLD2 AREA1



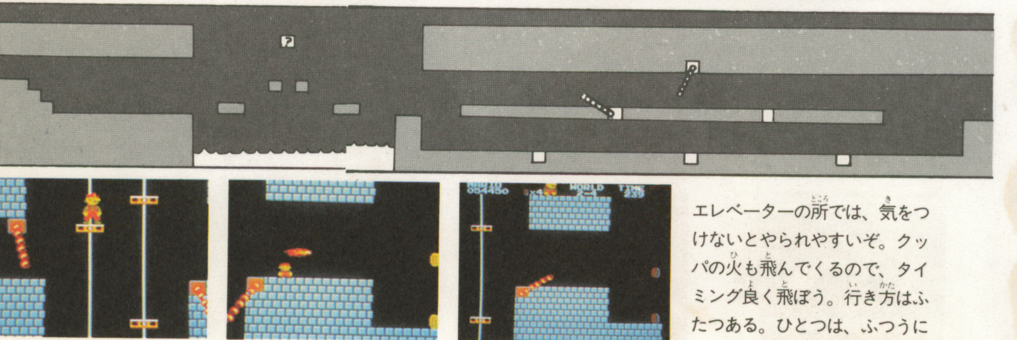
WORLD2 AREA2



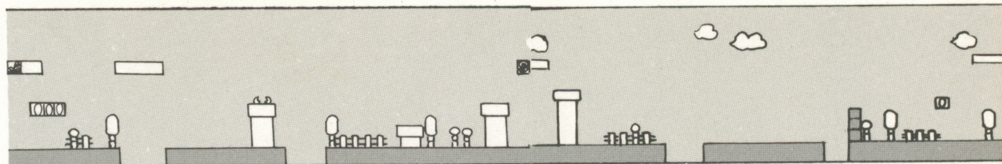
WORLD2 AREA3



WORLD2 AREA4

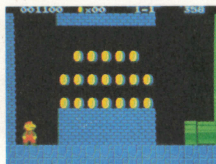


エレベーターの所では、気をつけないとやられやすいぞ。クッパの火も飛んでくるので、タイミング良く飛ぼう。行き方はふたつある。ひとつは、ふつうに



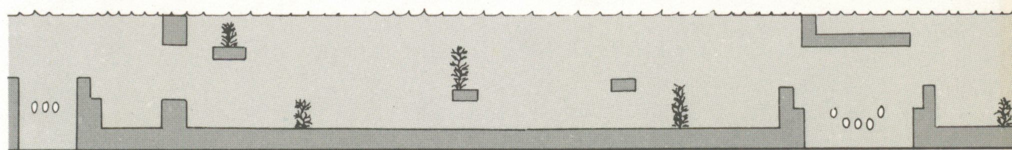


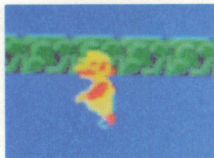
豆の木を出して雲の上に登っていこう。するとコインがたくさん並んでいる。動く雲から落ちないようにジャンプしてコインを集めよう。



ジャンプ台でジャンプ

この面の最後にあるジャンプ台ではタイミングよくAボタンを押すとスーパージャンプができるぞ。でもうまく飛ばないと壁の上に乗れないよ。

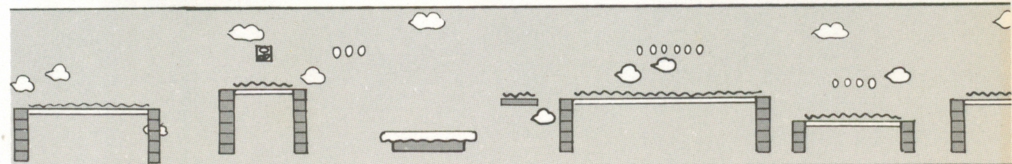


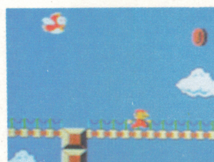


海の中でのスーパーテクニック！十字ボタンの下を押しながら泳ぐと、マリオの上半身だけ無敵になるぞ。壁だって通りぬけちゃう。

海の中はこう戦え

海の中の操作はほかの面での操作とはちがうので、なれないとすぐにやられてしまうぞ。でもなぜか海の底を歩いていくとゲッソーにふれても平気なんだ。

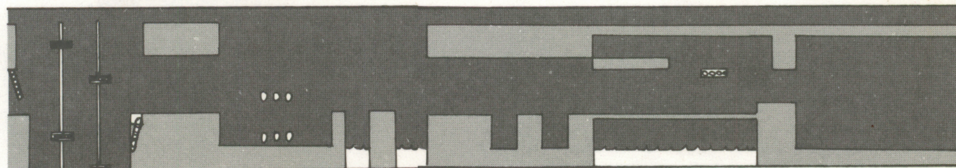




橋の上では、プクプクが飛んでくるのですごく危険だ。こういうときはBボタンで加速して、橋をわたってしまおう。プクプクはおいついてこないぞ。

橋の上はたいへんだ

うまい人でもゆだんすると、すぐにやられてしまうというぐらい難しい面だ。Bボタンで加速しながら行くといいけど、橋から落ちないようにね。

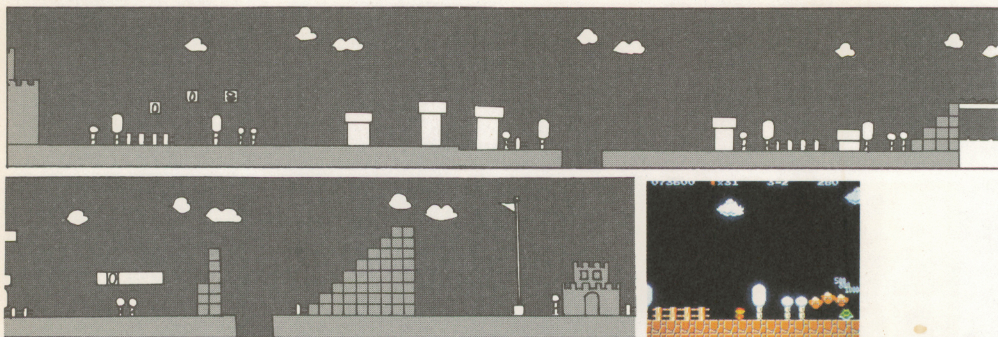


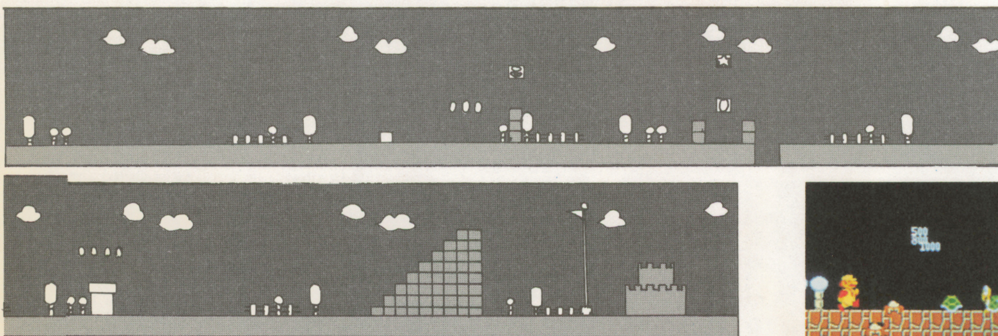
エレベーターから飛び降りればいいのだが、ここにはファイヤーバーがあるので動きに注意して飛ぼう。もうひとつは天井のブロックに飛びうつるやり方だ。いちど下がるエレベーターに飛びうつってからいけば簡単。ここならクッパの火もとどかないので安全なのだ。

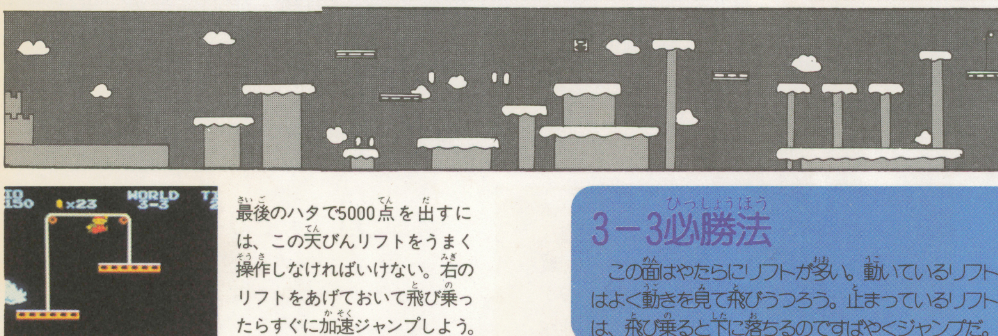
ファイヤーバーに注意

この面はファイヤーバーがいっぱいあってものすごく難しい。ファイヤーバーの間を動きに合わせて通りぬけるしかないので、十分に注意しなければならない。

WORLD3



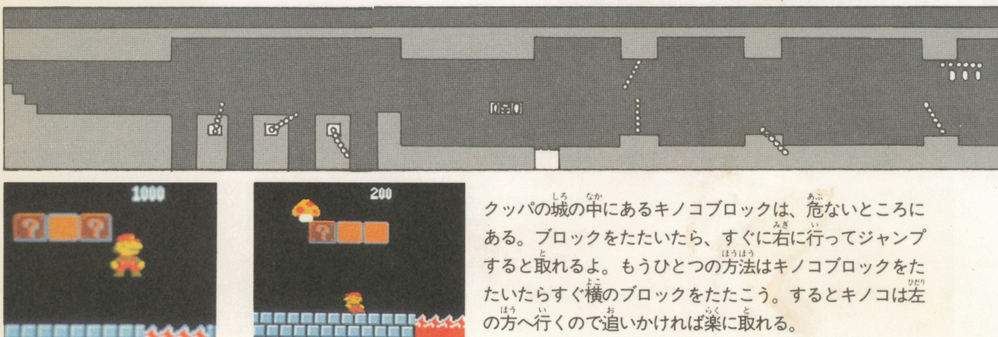




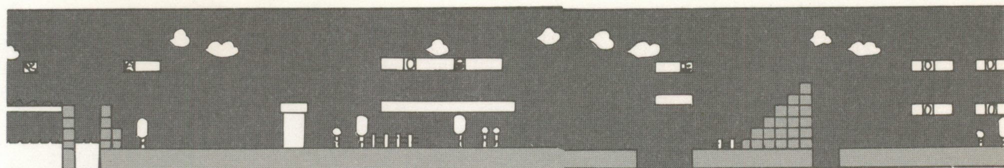
最後のハタで5000点を出すには、この天びんリフトをうまく操作しなければいけない。右のリフトをあげておいて飛び乗ったらすぐに加速ジャンプしよう。

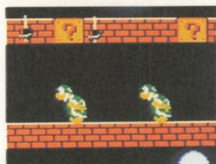
3－3必勝法（ひっしょうほう）

この面はやたらにリフトが多い。動いているリフトはよく動きを見て飛びうつろう。止まっているリフトは、飛び乗ると下に落ちるのですばやくジャンプだ。



クッパの城の中にあるキノコブロックは、危ないところにある。ブロックをたたいたら、すぐに右に行ってジャンプすると取れるよ。もうひとつの方法はキノコブロックをたたいたらすぐ横のブロックをたたこう。するとキノコは左の方へ行くので追いかければ楽に取れる。

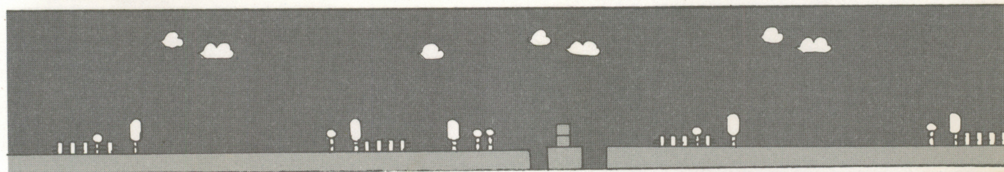




この面のハンマーブロスは、あまりかしこくないのでよけるのは簡単だ。ブロスの投げるハンマーに気をつけて通りぬけよう。

3－1必勝法

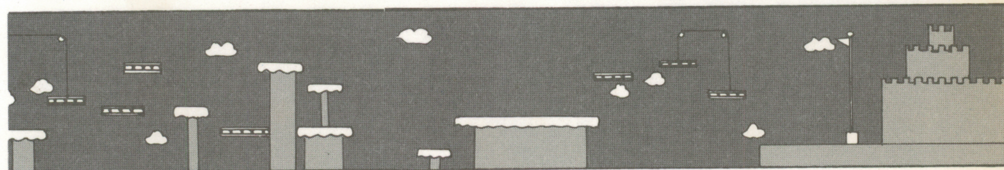
この面はパタパタが多く出てくるぞ。戦わないでうまくかわすか、2回ふんでやっつけよう。ファイヤーマリオなら楽にクリアできるぞ。

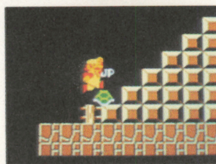


敵を連続でやっつけると、とっても有効な技だ。やり方は簡単。ノコノコをけっとばして加速して走り、ついていくだけ。連続でやっつければ得点も一気にあがるし、8匹やっつければ1UPもするぞ。でもあんまり調子にのっていると、はねかえってきたノコノコにあたってやられてしまうよ。

3－2でひと休み

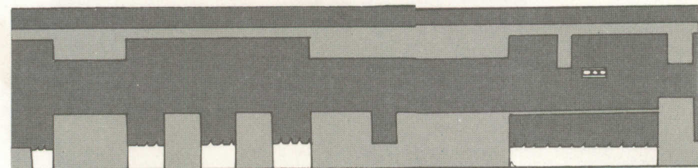
この面は敵にさえ気をつければ、あとはあまり難しいところはないので楽にクリアできるぞ。でも途中のおとし穴だけは気をつけないと落ちてしまうよ。

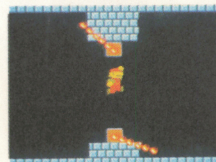






これはスーパーテクニックのウラ技だ。3－1の最後の階段でノコノコが2匹降りてくるけど、一匹目をかわして、2匹目を下から1段目に乗せるようにけっとばすと、連続でノコノコをけっとばすことができるんだ。これを続けると、連続で1UPになりマリオが50人くらいになってしまう。





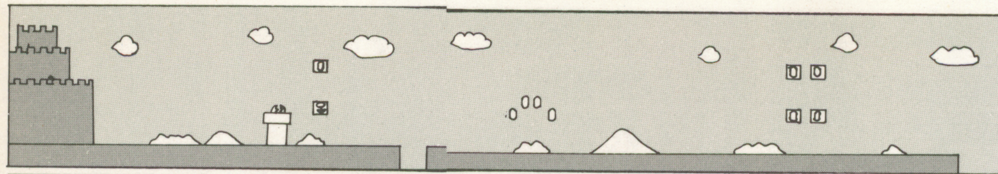
上下にファイヤーバーがあるところでは、中央の空間が開いたときに加速ジャンプすれば通りぬけられるよ。よくタイミングをはかろう。

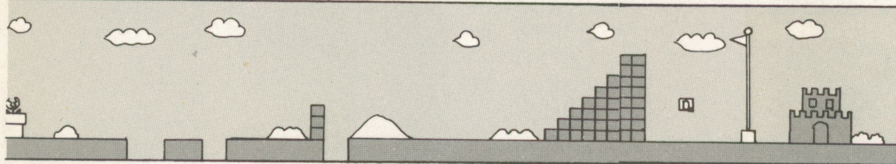
3－4必勝法

この面はとにかくファイヤーバーに気をつけるしかない。チビマリオだと割と楽なのだけど、スーパーマリオだと当たる確率が高いので気をつけよう。

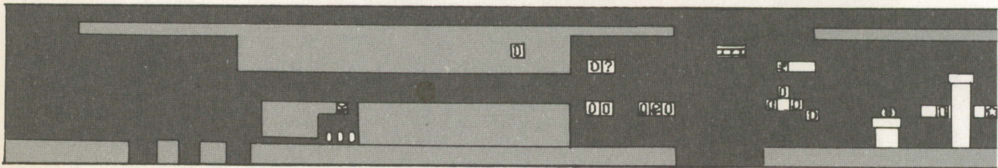
WORLD4

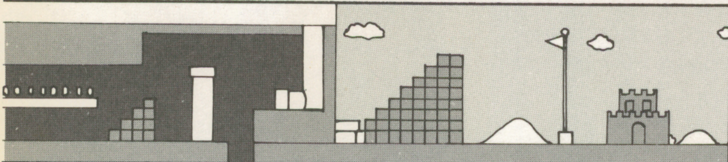
WORLD4 AREA1

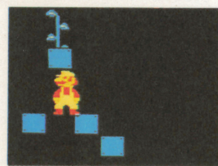




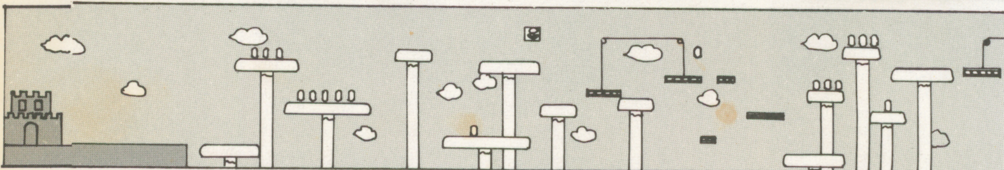
WORLD4 AREA2





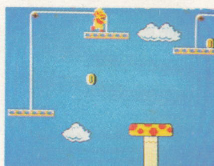


WORLD4 AREA3



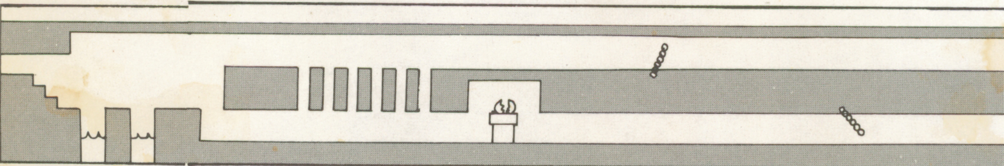
4－2必勝法

まず一番最初のおとし穴は、ふたつある島に乗ってクリアしよう。つぎにせまい通路で敵に出会ったらたいへんなので、にげ道をつくっておいたほうがいいよ。



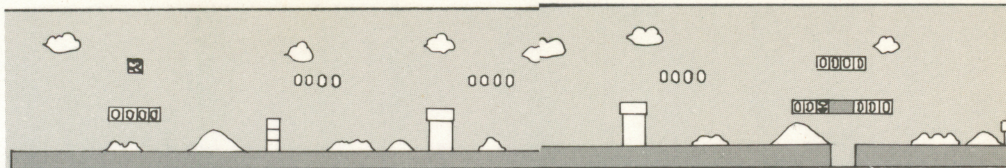
天びんリフトが連続してあるところは、つぎに飛びつく高さを考えないと飛べなくなってしまうぞ。この技はちゃんとマスターしよう。

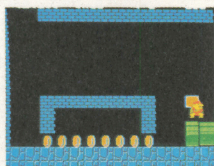
WORLD4 AREA4





最初は上を行こう。連続おとし穴はBボタンで走っていけばジャンプしないでも渡っていけるぞ。下に行くと同じ場所に帰ってきてしまうよ。

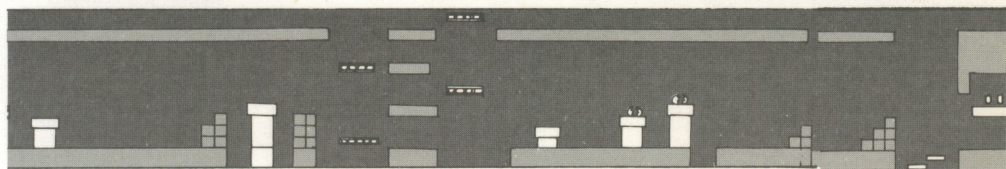


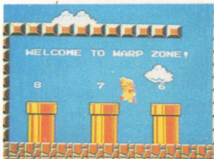


このパターンの地下金庫には出口の土管の上にパワーアップキャラが出る。スーパーマリオのときは加速をつけてしゃがめばこのとうりすべり込めるぞ。

ジュゲム登場

この面からジュゲムがあらわれる。こいつはトゲゾーの卵を投げてくるとんでもない奴だ。高いところに登ってけっとばしてやっつけよう。これしかない。

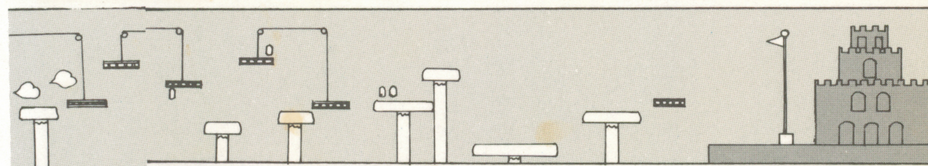


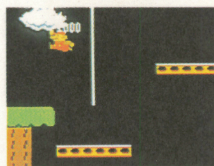


この場所の隠しブロックをたたくと豆の木が出る。それを登っていくとW-6からW-8まで行けるワープゾーンがあるぞ。初心者は行かないほうがいいよ。



W-5に行けるワープゾーンは、1-2と同じやり方で行けるぞ。でも得点をのばしたかったら行かないほうがいいかもね。

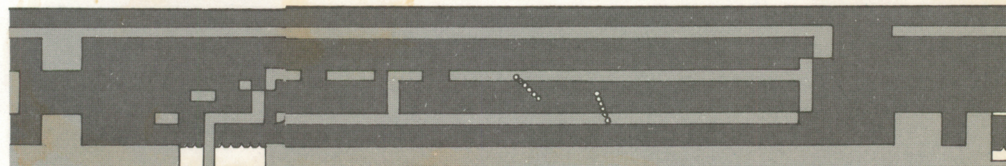


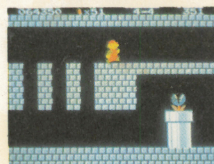


天びんリフトをロープから切りはなすと、1000点もらえるぞ。でも切れてからも乗ったままでいると落っこちるので、すばやくジャンプして逃げよう。

4-3必勝法

この面は天びんリフトの操作がうまくないと高得点は難しい。天びんリフトの、ロープ切りはなし技は初心者のうちはさけたほうがいいだろう。





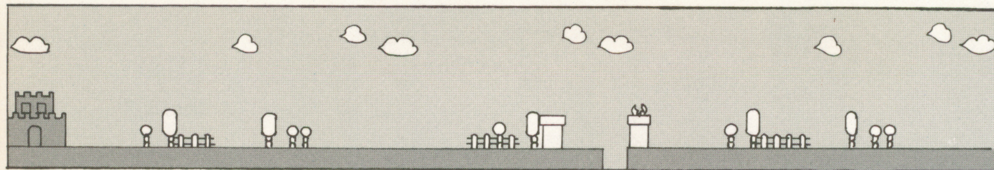
溶岩に落ちないように渡ると通り道がみっつに別れている。ここは一番下の通路を進もう。それ以外は同じところに帰ってくるぞ。

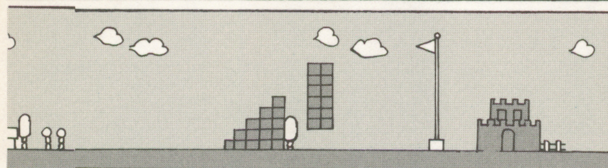
4-4は迷路だ！

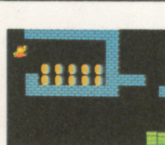
この面は迷路になっているので決められたコースを通らないとクッパのところまで行けないぞ。コースは左の解説を読んでもらえばわかるはずだよ。

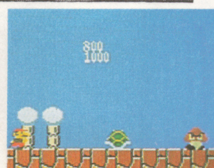
WORLD5

WORLD5 AREA1

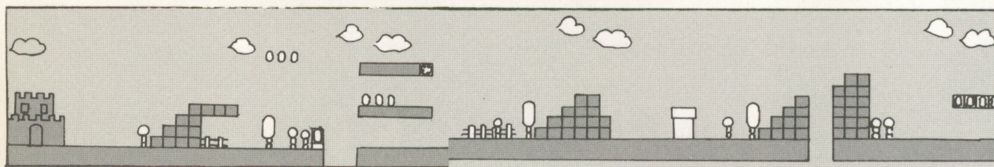


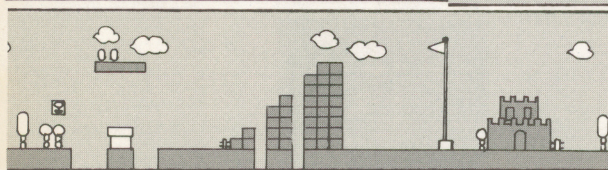


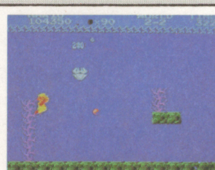




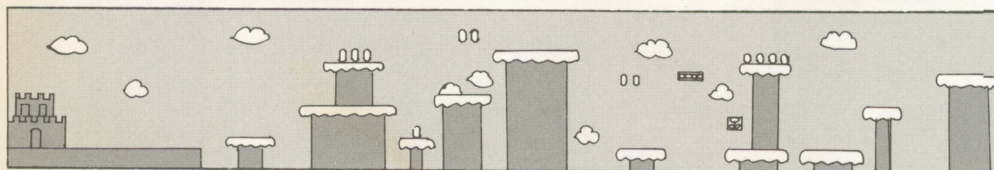
WORLD5 AREA2

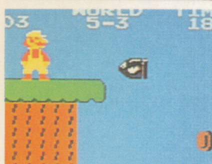




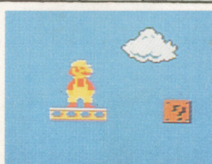


WORLD5 AREA3



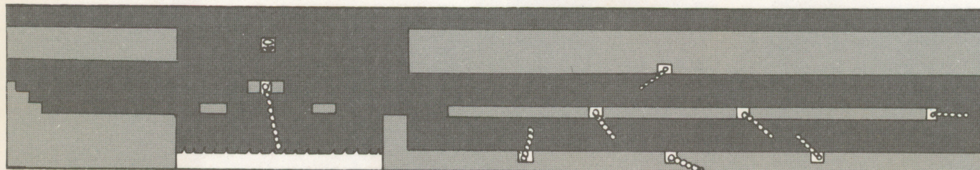


この面では、いきなりキラーが飛んでくるぞ。進み方は1−3とほぼ同じなので、あとはキラーだけに気をつけてクリアしよう。



さすがW-5だけに、リフトの幅もこんなにせまくなっているぞ。ジャンプのタイミングに気をつけて島に渡ろう。

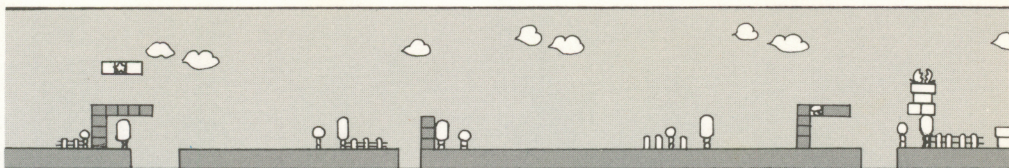
WORLD5 AREA4

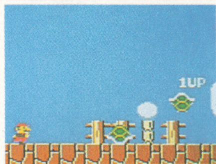






このロングバーは普通のファイヤーバーとちがって、ものすごく長い。だからブロックの上でジャンプしてかわさないと？ブロックを取ることができないぞ。バーが下に行っている間に？ブロックをたたいてキノコをだそう。チビマリオのままじゃ5−4はクリアできないぞ。

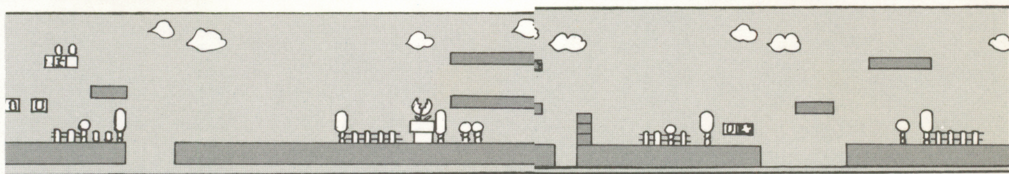


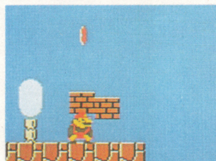


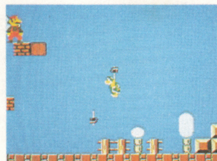
連続敵殺し技だ。これは3−2でもできるけれど、この5−1のほうがやりやすい。とくに1UPさせるのが楽だ。最後の土管にはねかえってくるのだけ注意。

5−1必勝法

この面は割と平地が多いので、楽にクリアできるけど、最後のほうに出てくるキラーはマリオのファイヤーボールではやっつけられないので気をつけよう。

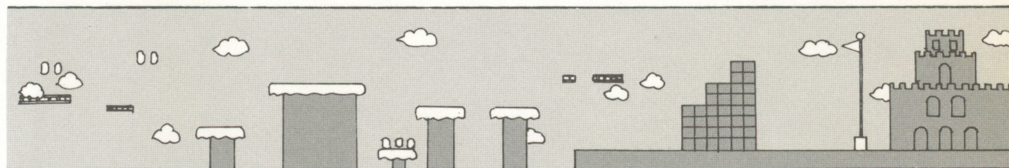


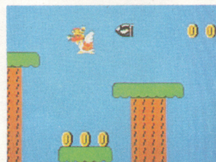


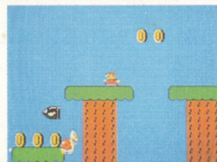


ハンマーブロスかわし

最初のハンマーブロスは手前のブロックの上で待っていれば、そのうちにこちらへ向ってくるので頭を飛びこえてかわせるぞ。

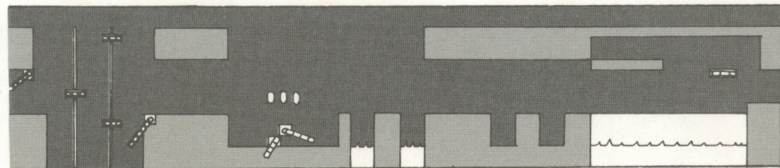


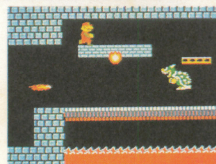




パタパタ落とし技

赤いパタパタがいるところはジャンプしてふみつけてみよう。羽がとれて落ちてしまうぞ。タイミングをはずすとマリオが落ちてしまうので注意。





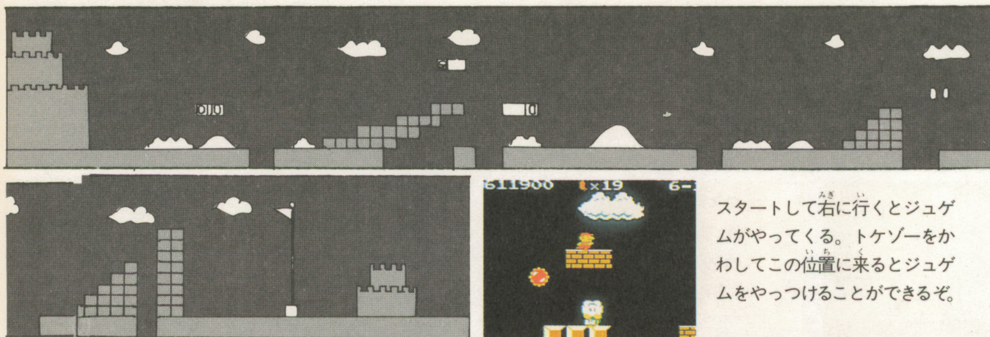
クッパの室の上にあるブロックに乗れば、クッパの火はとどかないので安全だ。あとはクッパが前の方にいる間に走っていけば戦かわずにクリアできる。

5−4必勝法

この面はやたらファイヤーバーが多い。最初の別れ道で下の通路を選ぶとクリアしやすいぞ。エレベーターのところも2−4のやり方でクリアしよう。

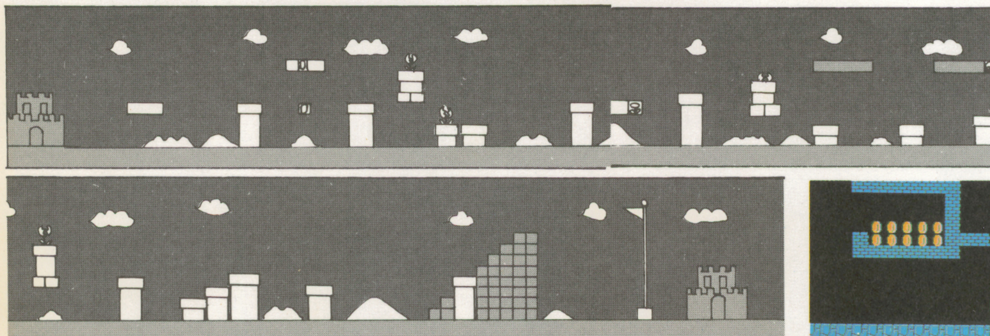
WORLD6

WORLD6 AREA1

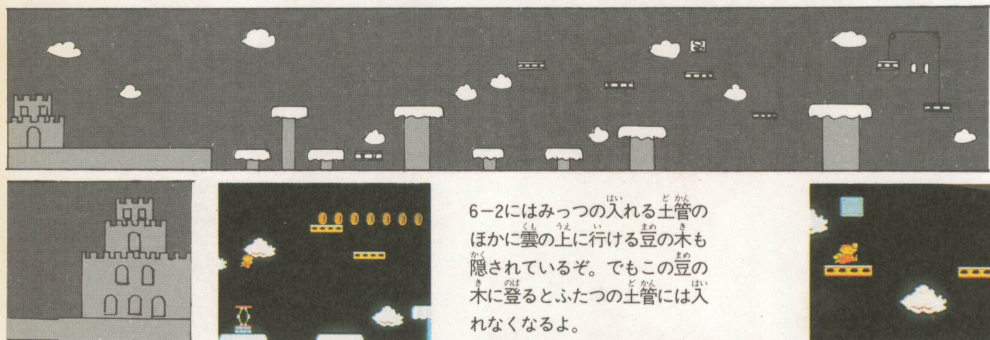


スタートして右に行くとジュゲムがやってくる。トケゾーをかわしてこの位置に来るとジュゲムをやっつけることができるぞ。

WORLD6 AREA2

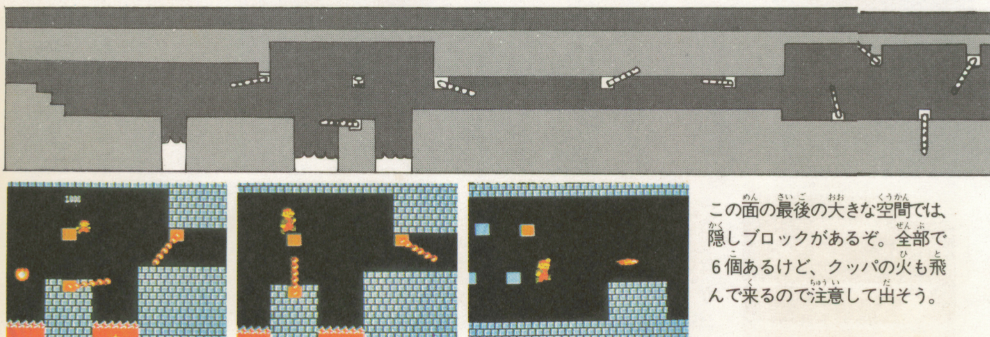


WORLD6 AREA3

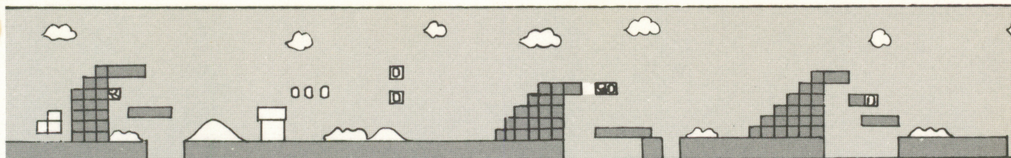


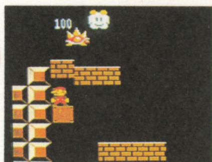
6−2にはみっつの入れる土管のほかに雲の上に行ける豆の木も隠されているぞ。でもこの豆の木に登るとふたつの土管には入れなくなるよ。

WORLD6 AREA4



この面の最後の大きな空間では、隠しブロックがあるぞ。全部で6個あるけど、クッパの火も飛んで来るので注意して出そう。



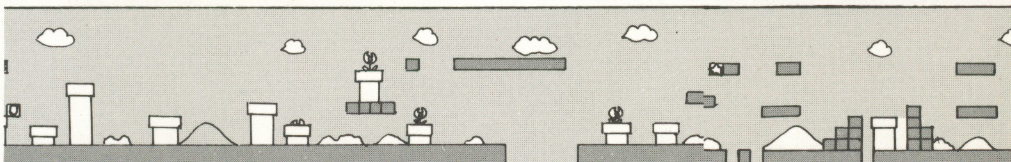




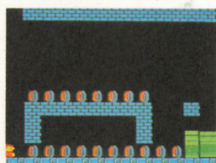
この場所でトゲゾーをはねとばしているとノコノコになるぞ。

いやなジュゲム

この面は最初から最後までジュゲムがやってくるので、できるだけやっつけておこう。そのままにしておくといつまでもトゲゾーを落としてくるぞ。

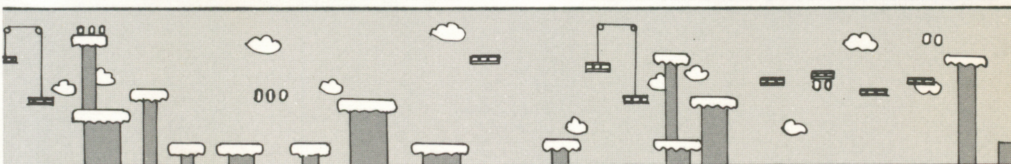






土管のナゾ

6−2には土管がやたらとある。しかも他の面とちがって入れる土管もみっつあるのだ。位置をよくおぼえて、コインを集めよう。

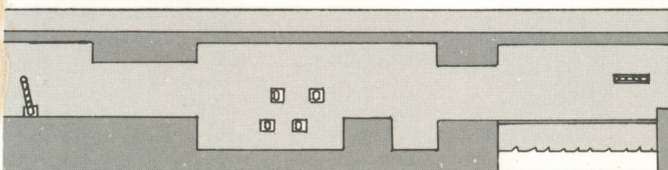


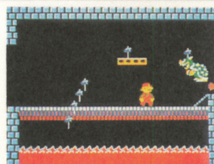


動いているリフトの上の？ブロックはリフトが右に動いているときにたたこう。そのあとジャンプすればキノコを取れるぞ。

6−3必勝法

6−3はリフトが多いので、ジャンプするときにタイミングが合わないと落ちてしまうぞ。最後の4連リフトはすばやく連続でジャンプしないとクリアできない。





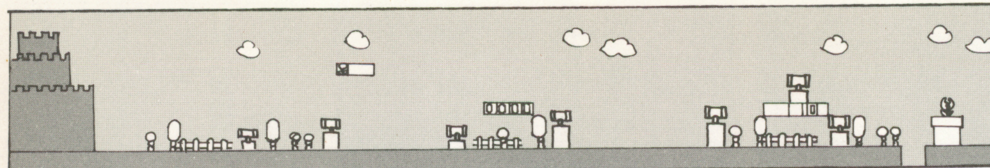
この面のクッパは火だけじゃなくてハンマーも投げてくるので要注意だ。ハンマーのあたらないところまで行って足の下をくぐりぬけよう。

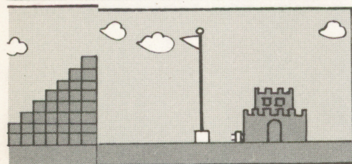
クッパのパワーアップ

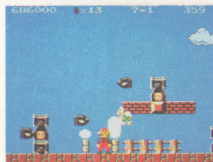
この面のクッパは今までとちがってハンマーを投げて攻撃してくるぞ。この後の面のクッパもパワーアップしているから、この面で練習しておこう。

WORLD7

WORLD7 AREA1

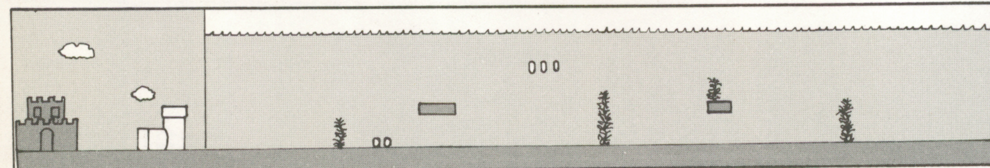


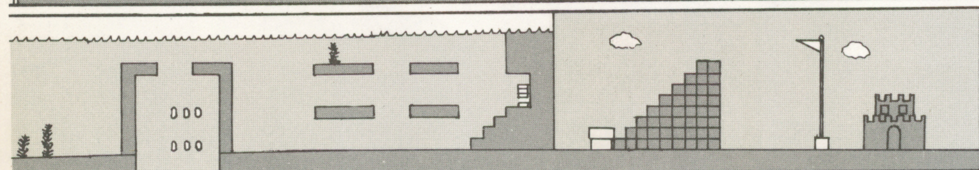




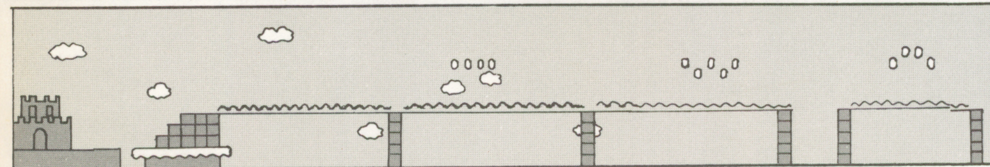
うかつに下(した)におりるとキラーやパタパタが飛(と)んできてパニックになるぞ。こういうときにこそ、キミの腕(うで)がものをいう。脱出(だっしゅつ)できるかな？

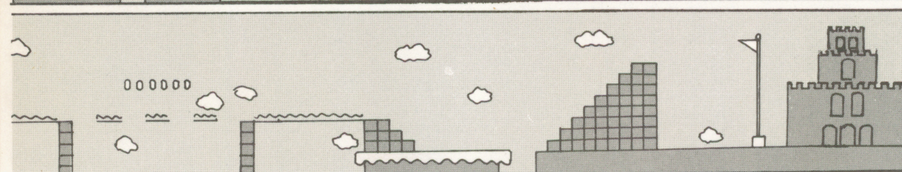
WORLD7 AREA2



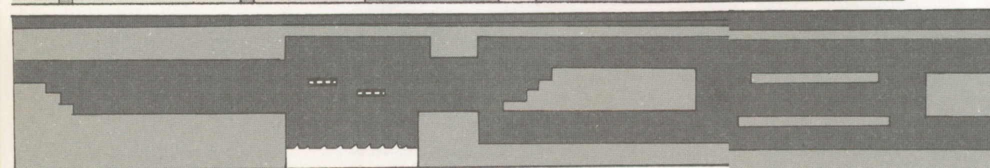


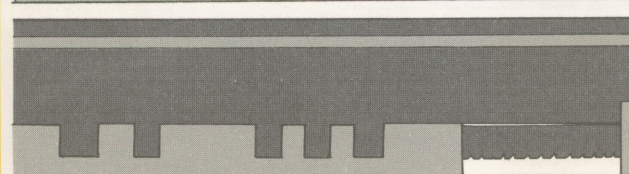
WORLD7 AREA3

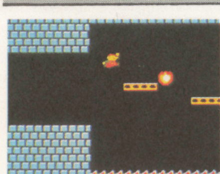


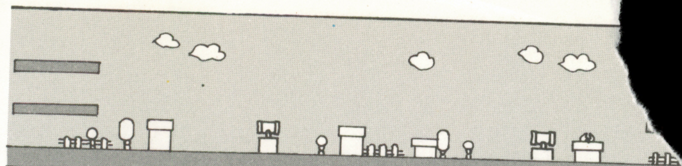


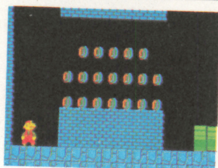
WORLD7 AREA4

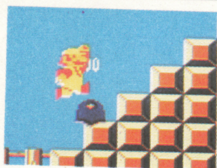






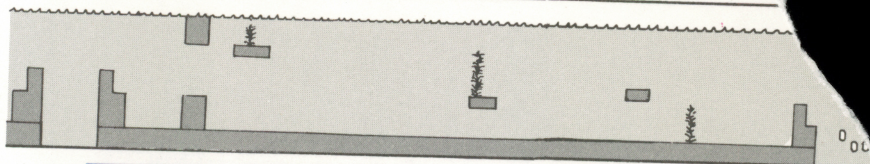






連続1UF

3−2の最後でやった
ぞ。こんどはノコノコの
で、3−2と同じやり方で

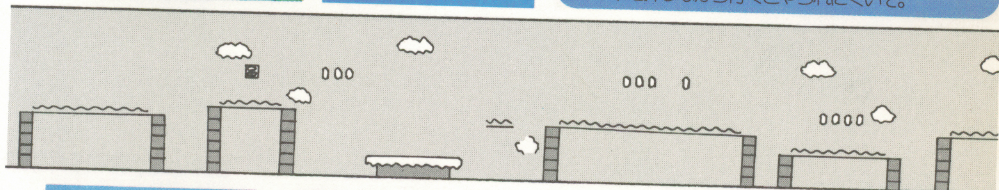




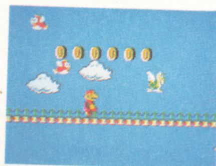


海は歩いて行こう

7−2の海は2−2よりも敵がたくさん出てくるので、できるだけ海の底を歩いていくようにしよう。泳ぐときは下を押しながら行くとやられにくいぞ。

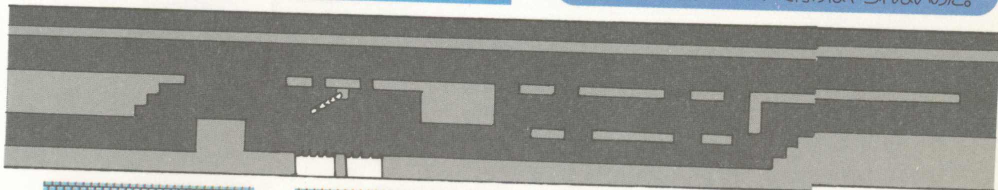


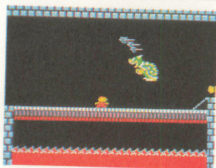


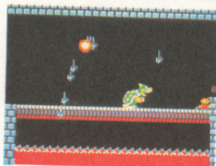


橋の上クリア法

2−3の橋の面に加えて、この面ではノコノコやパタパタも出てくるので、加速して走りぬけられないぞ。落ちていくプクプクについて行けばやられないのだ。

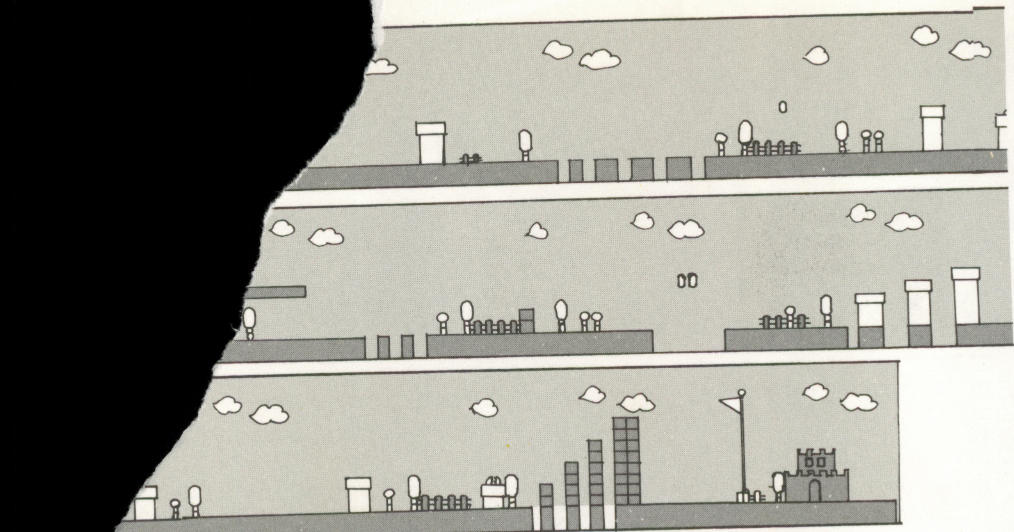


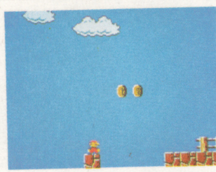
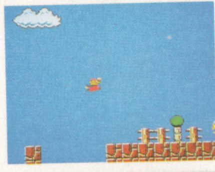




7−4の迷路

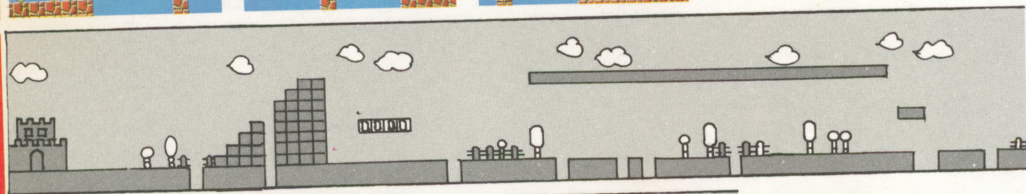
最初の別れ道で下、次でまん中を行く。それからファイヤーバーの上を渡って、上、まん中、上の順で行けば、クッパの所まで行くことができる。

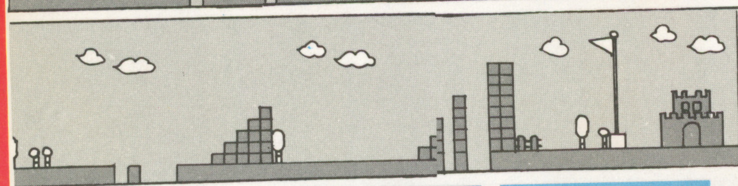


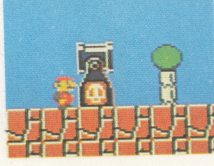
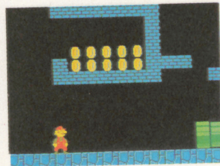
途中にある大きなおとし穴では加速ジャンプしないで、ノーマルジャンプを連続してきめるとだいじょうぶだぞ。

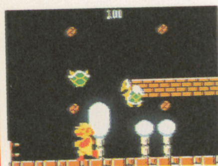
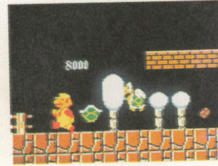
WORLD8 AREA2



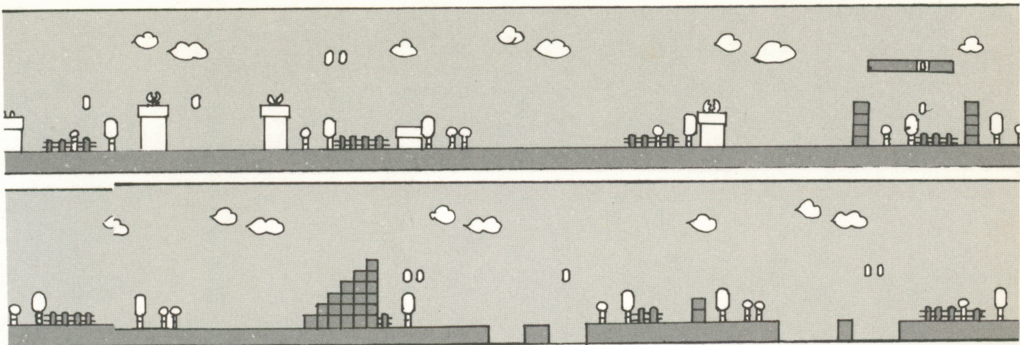




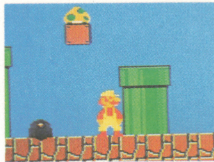



これはちょっと難しい2段キックだ。ブロックの上でひっくり返っているノコノコを、下から突き飛ばしてもう一度キックすると8000点もの得点が入るぞ。タイミングが少し難しいけれども、ぜひマスターしてもらいたい技だ。

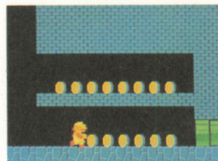




マリオの幅と同じだけのおとし穴はBボタンで加速して走っていけば落ちないぞ。この技はぜったいマスターしておこう。



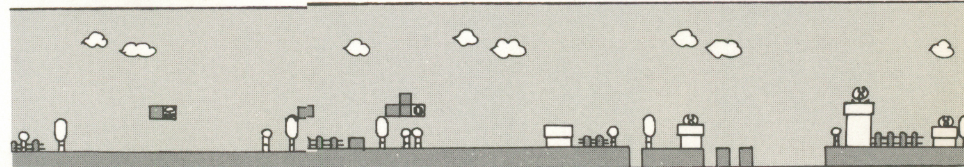
メットのいる隠しブロックはメットをふみつけておいてから取りに行こう。このときメットをけっとばさないようにしないとだめだよ。



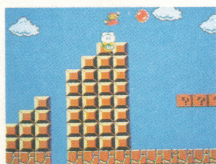
ワールド8は、敵が多くタイムがたりなくなることがあるので、地下金庫に入ったほうが安全だし金貨がたくさん取れるから必ず入ろう。

8－1必勝法

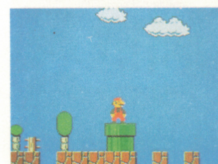
この面はいままでの面とちがってやたらと長くなっている。途中のコインや?ブロックにはあまりかかわらずに、とにかくクリアすることだけを考えよう。







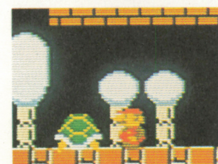
はじまったらすぐにスタートして階段の3段目に登ろう。そこにいるとパタパタは通りすぎてしまうので、すかさず一番上に登ってジュゲムをやっつけよう。このときトゲゾーがせまってくることがあるけど、そのまま階段を降りればトゲゾーはおとし穴から落ちてしまうぞ。

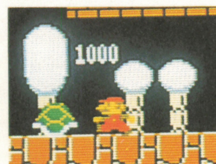




8－2必勝法

左からの写真のように、①〈砲台にピッタリとくっつけばキラーは出ない〉②〈大ジャンプのときは土管の上から加速する〉のふたつのことができればクリアだ。





この技は2段キックよりは簡単だ。まずノコノコをふみつける。しばらくすると生き返るけれども、そのギリギリのタイミングでけるのだ。うまくいけば1000点から8000点もの得点がもらえるぞ。

WORLD8

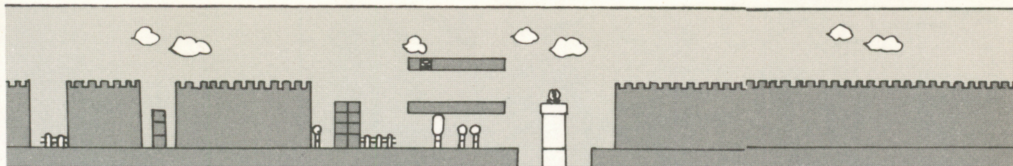
WORLD8 AREA3

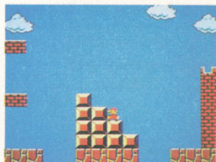


WORLD8 AREA4



ピーチ姫を助けたら、今度は別のステージが始まるぞ。このステージではBボタンで好きなワールドが選べるんだ。だからいきなりW-8を選ぶこともできるぞ。でもどの面も敵がパワーアップしてるので最初のステージのようにはいかないから気をつけるように。



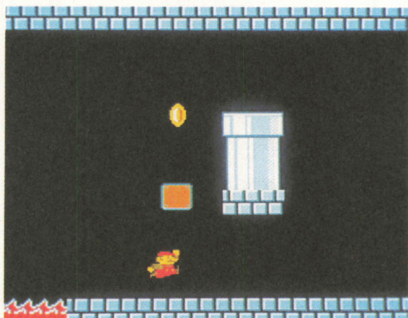


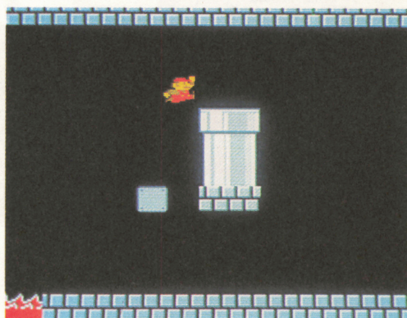


ハンマーブロスを消してからキノコを取りに行こう。

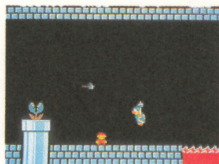
8－3必勝法

この面をクリアするときには必ずファイヤーマリオになっていなければならない。8－4のクリアが難しくなるぞ。ハンマーブロスを倒してパワーアップしよう。





8－4はいままでの迷路よりも複雑になっているぞ。途中にある空中に浮かんでいる土管も迷路の道順なのだけれども、加速ジャンプしてもとどかない。実は隠れブロックが横にあって、その上からジャンプしなければならないのだ。その前にパタパタをやっつけておこう。



クッパの室の前にいるハンマーブロス。これをかわせばクッパと対決だ。できるだけファイヤーマリオで、ここまで来たいものだ。



やったね！ついにピーチ姫を助けることができた

8－4必勝法

ついに最終面の8－4だ。この面は大迷路になっていて、決まった土管に入っていかないと最初の土管にもどされてしまうぞ。クッパの室にたどりつくまではこれといった難しいところはないけれども、ピーチ姫を助けたければ、できるだけファイヤーマリオで行くこと。今までのテクニックを使えば必ずクッパを倒せるはずだ。キミの努力がみのってピーチ姫に出会えたらきっと写真のような感激な場面になるぞ。ピーチ姫もうれしそうだ。

ウラステージでは最初のステージとちがってクリボーの出てきたところは全てメットになっている。メットはなんとクリボーがヘルメットをかぶったものだったんだね。その他にもリフトは全て短くなっているのでリフトの多い面はものすごく難しいぞ。





ゲーム界のマッドマックス

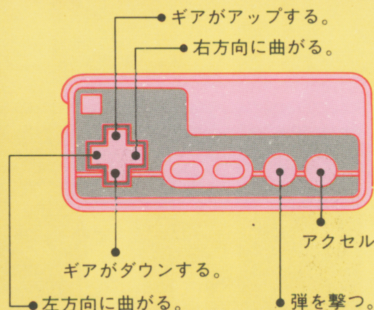
マッハライダー

©Nintendo

メーカー	任天堂
値段	4900円



コントローラーの使い方

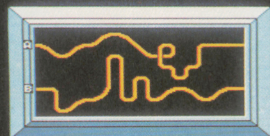


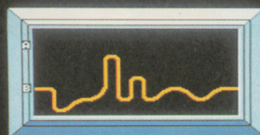
勝つ マッハライダーのあそび方

ゲームをスタートしたら、まずコースを選択しよう。マッハライダーを初めてする人は、敵の出ないソロコースを選んでスピード感覚や、コーナの曲がり方を身につけたほうがよい。

ファイティングコースのこつは、スピードを出しすぎないことだ。コーナーや障害物の手前では、しっかり減速しろ。ただし、ゆっくり走りすぎて後ろから追突されないように。

エンデューロコースは、決められた時間内に、決められた距離を走らなければならない。したがって、とにかく速く走ることだ。かといって、やられていては時間のロスだぞ。





チェックポイント①

楽しさ4倍 コース別解説

ファイティングコース



敵の車や障害物をかわして進むコース。障害物にあたると爆発して一人減る。全部で20コース。面が進むにつれてコースが難かしくなり、敵もつよくなってくる。敵の車をショットガンでどんどん撃破してクリアしよう。

ソロコース



エンデューロコースの敵がいなくなったコース。はじめのうちは簡単だが、面が進むとけっこう難かしい。障害物を避けるテクを身につけるにはもってこいのコースだ。

エンデューロコース



時間内に一定距離以上走る、タイムトライアルゲーム。面が進むにつれて時間に対して距離が長くなってくる。

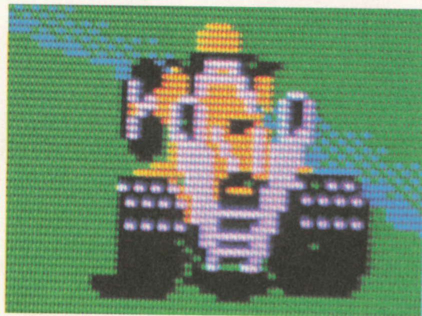
エデット画面



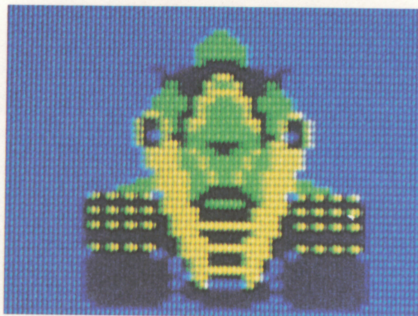
自分の思い通りのコースが作れる。テクニカルコースを作って腕をみがいたり、簡単なコースで練習しよう。

チェックポイント②

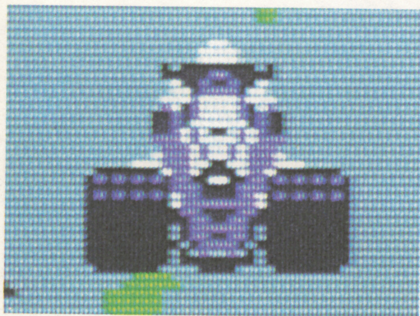
全敵キャラクター紹介



1番弱い敵。スピードはあまり早くないし、1発のショットでやっつけられ、ブロック力も弱い。



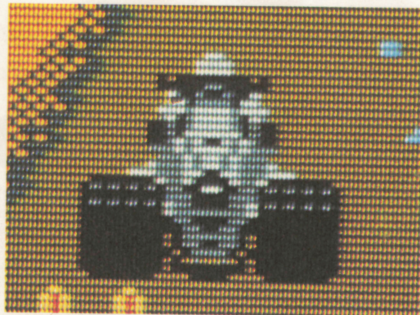
ピンクの敵よりやや強いぞ。2発のショットでやっつけられる。



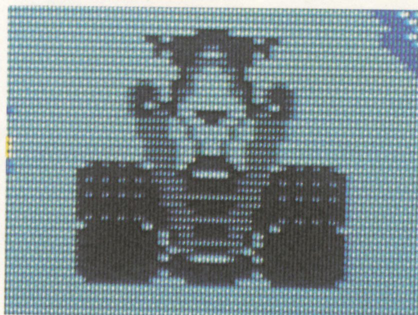
とても速い敵で、ブロック力も強い。タイミングよく撃てば、2発のショットでやっつけられる。



ブロックで攻撃してくる。が、そう難かしい敵ではない。3発のショットでやっつけられる。



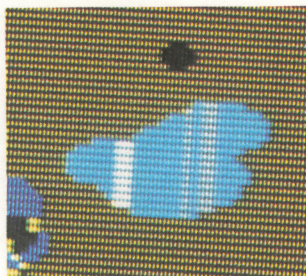
もっとも強い敵だ。ブロックされたら、スピードを落し、後ろからショットを撃つといい。



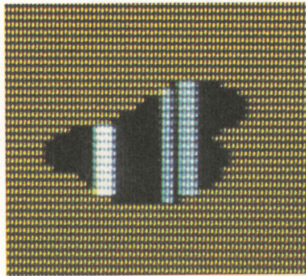
ブルーの敵は、かなりブロック力が強いぞ。障害物の前でのブロックはさけた方がいい。

チェックポイント③

障害物をかわす ライディングテクニック



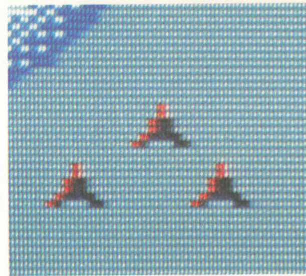
水：水の上を通るとスリップする。スリップしている方向に十字ボタンを押せば、立ち直る。



オイル：水と同様にスリップする。立ち直るには、カウンターのテクを必要とする。



岩：ショットでは壊せないので減速してクリアーしよう。その時、敵のブロックには要注意！



ビョウ：水、オイル同様スリップする。ビョウは見えにくいので要注意だ！



ドラム缶A：コースの側に置いてあり、ショットで壊せる。各コーナーには、ほとんどある。



ドラム缶B：コース上に置いてあり、ショットで壊せるがなかに壊せないものが点在する。

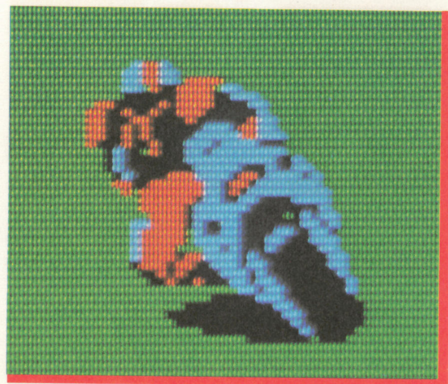


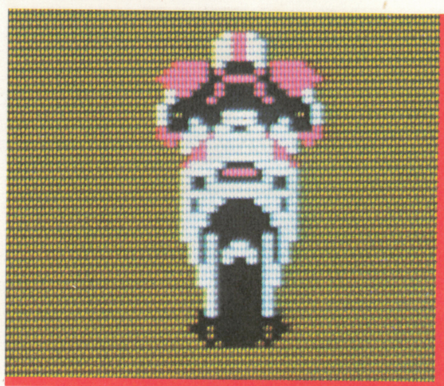
ボンバーボール：コース上を飛んでくる。この場所では、ショットを撃ちっぱなしにしろ！



スリップ・ゾーン：コーナーの手前で2速にし3速にもどせば、スリップせずにクリアーできる。

裏 テクマッハライダー 七色変化

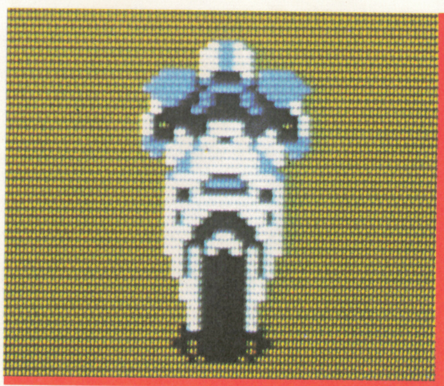




レッド・ライダー　敵を7台以上ブロックし弾数を180以上にする。スリップゾーンでスリップしなくなり、岩・ビョウ・ドラム缶を通りぬけられる。

ピンク・ライダー　ひとつのコースでコース内のドラム缶を、12個撃破する。マシンガンが連射でき、さらに、弾数が減らない。



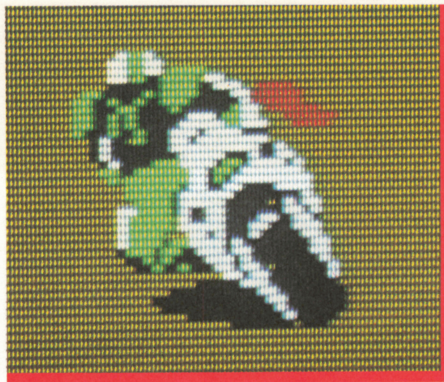


パープル・ライダー　飛んでくるボンバーボールを6個撃破する。ブロックの威力が増し、強敵を簡単にブロックする事が出来る。

ブルー・ライダー　レッド・ライダーとピンク・ライダーの組み合わせ。レッド・ライダーの状態でコース内のドラム缶を12個撃破する。



ブルーグレー・ライダー　ピンク・ライダーとパープル・ライダーの組み合わせ。ピンク・ライダーの状態で、ボンバーボールを６個撃破する。

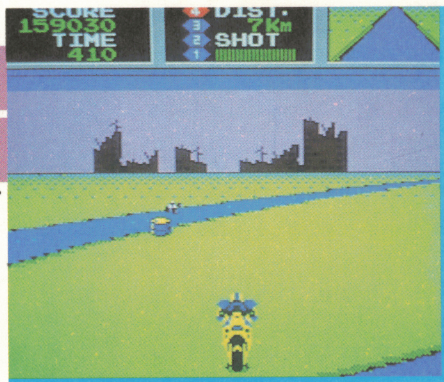


グリーン・ライダー　レッド・ライダーとパープル・ライダーの組み合わせ。レッド・ライダーの状態で、ボンバーボールを６個撃破する。



この色になれば ほぼ無敵だ！

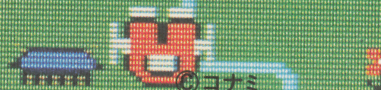
ブラウン・ライダー　レッド、ピンク、パープル・ライダーの組み合わせ。ブルー・ライダーの状態で、ボンバーボールを６個撃破する。



コース上に別の道が出現するぞ！

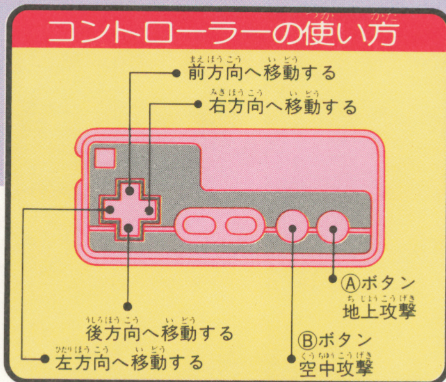
走行中後ろから来る紫の敵にはじかれ、そのままはじかれた方向に曲がっていくと別の道が出現するのだ！ はじかれたとき、ドラム缶に注意すれば簡単に出来る。

スパイス大王を倒せ！ ツインビー



メーカー	コナミ
値段	4900円





必勝 ツインビー操作法

パワーアップの方法をしっかりのみこめ。方法その1、雲の中を撃ってみよう。黄色いベルが飛び出してくる。それを落とさずどんどん撃て。弾が命中した回数によって色が変わるぞ。これがパワーの種類をあらわしているから欲しいものを狙ってキャッチ！　得点が欲しけりゃ黄色ベルの連続取りだ。1個め500点、2個め1000点、3個め5000点と続けて取れば4個め以降は10000点。ベルのキャッチが勝負を決める！　方法その2、地上物を破壊しろ。何回めかに決まってあるものが出現する。それもパワーアップアイテムだ。戦いながらのパワーアップは難しいが、あとはスピードと気力の差っ！



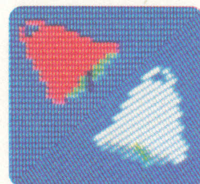


チェックポイント① ツインビー パワーアップオールアイテム



●ブルーベル

イエローベルを4回撃つとブルーに変わる。スピードアップしたけりゃこれを取る。上級者は3～4個！





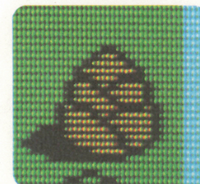
●点滅ベル

レッドとホワイトにチカチカ点滅。ホワイトベルから5発めだ。最初からなら14発め。これを取ればツインビーに分身2つ。それぞれ弾を発射するからトリプル砲。これにホワイトベルもとっていれば2×3のド迫力！　攻撃力ならこれでキマリってとこ！



●スーパーキャンディー

地上物をやっつけるとリンゴに変わる。リンゴ、リンゴ…と5回続いた6回め、おまちかね、元気3倍のうれしいアメだいっ！　弾が同時に3方向に発射できるんだ。射程領域が広いぞ。分身ツインビーのときこれ取ったらキャンディーの効果が優先。どっちにする!?



●タケノコ

地上物その1。ステージ1～3で爆弾の標的にするのはコレっ！　早め早めに破壊しておくとあとがラク。



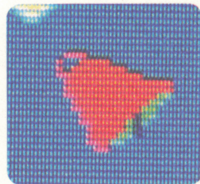
●ハンドマン

地上物その2。ステージ4、5に出現だ。ニギニギしながら弾を投げる不気味なヤツ。パーのとき要注意。



●ホワイトベル

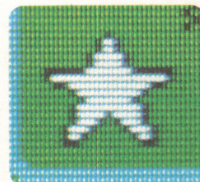
ブルーベルからさらに5回撃てばツイン砲発射のホワイトベルへ。弾が2発同時に発射できるんだぜ。





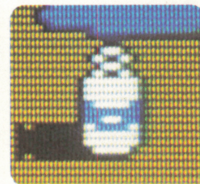
●レッドベル

点滅ベルをさらにしぶとく5発撃て。すると待望のバリアだいっ！　ただしこれは消耗品。取ったからって安心しちゃダメ、敵との接触でどんどん弱くなる。張り替えどきを心得ろ。これ、残念ながら分身とは組み合わせできない。スーパーキャンディーならOK。



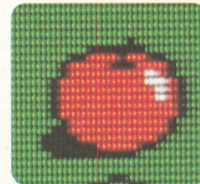
●星

スーパーキャンディーが出て9発めにやっつけた地上物が星に変身。取ればその場の敵が一瞬にて全滅。



●ミルク

さらに9つめの地上物撃破で特製ミルク。飲めばツインビー1機増。このあと6発でまたキャンディーさ。



●リンゴ

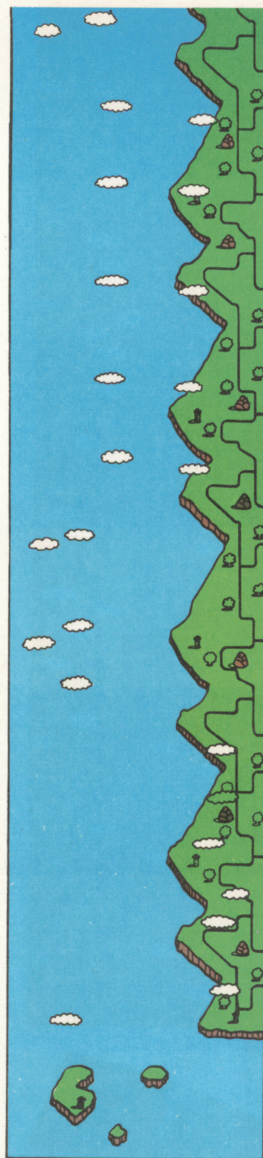
破壊された地上物の置きみやげ。後半のステージではチェリーも出現。どちらも取ればポイント、100か500。

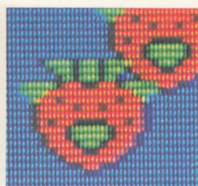


●モアイ

地上物その3。ステージ5の強敵だ。ハンドマンとのダブル攻撃は空中の敵にもまして冷や汗連続！

ツインビー 攻略各&オール敵キャラ



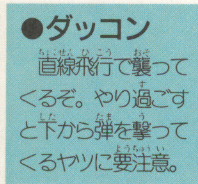


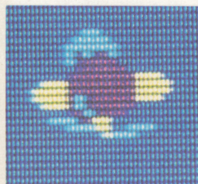
●ストローム

いちばん下っ端の敵編隊ってとこ。近づいてUターンするときをまとめて狙え。

●ダッコン

直線飛行で襲ってくるぞ。やり過ごすと下から弾を撃ってくるヤツに要注意。



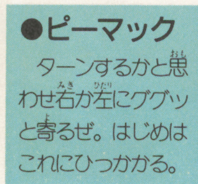


●ナッピー

ゆるいターン直後を狙う。そのまま下へ向かってくるヤツもいるから注意しろ。

●ピーマック

ターンするかと思わせ右か左にグググッと寄るぜ。はじめはこれにひっかかる。





●ビーン

4個1列編隊での蛇行は全滅狙うな。1個か2個撃ち、うまく上へすり抜けろ。



ボス撃退テク

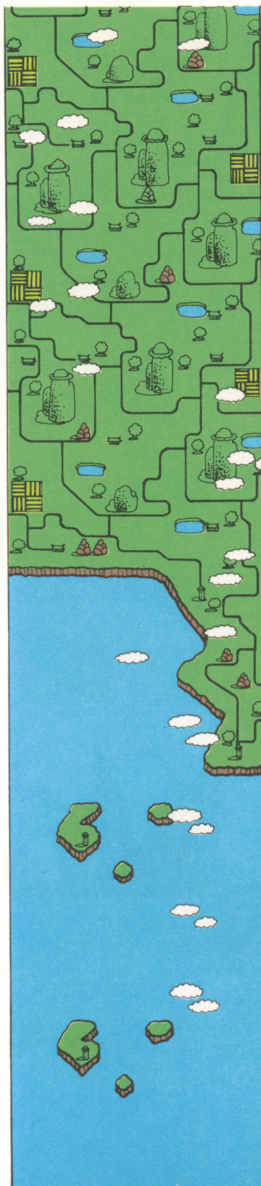
●オニオンヘッド

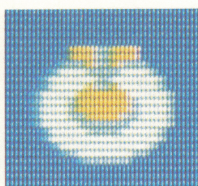
各ステージ、最終ラウンドでボスと対決。こいつをやっつけないと次へ進めないってしくみ。どいつも1発や2発じゃ倒せないぞ。パワーアップ、してるだろうね! ステージ1のボスはクルクル回るコロンでバリアを張ったオニオンヘッド。8の字旋回の動きを読め。



コロンの発射してくる弾を左右にかわせ。そのスキを狙ってボスに15~20発命中させる。忍耐だっ。

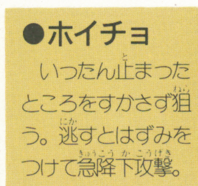
STAGE 1 START

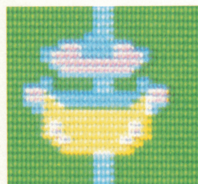




●キュッパ
1列縦隊クルリとUターン。このテのやつはターン前にビシバシ撃つ！

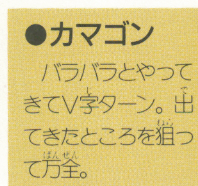
●ホイチョ
いったん止まったところをすかさず狙う。逃すとはずみをつけて急降下攻撃。

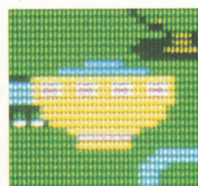




●スプールン
3、4機編隊だが手前で分裂。このときの弾の発射に要注意だ。

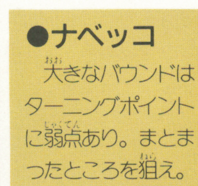
●カマゴン
バラバラとやってきてV字ターン。出てきたところを狙って万全。





●ドンベー
横いっぱいにジグザグ行進しながら出てくるぞ。画面の端で待ちぶせ連射だっ。

●ナベッコ
大きなバウンドはターニングポイントに弱点あり。まとまったところを狙え。



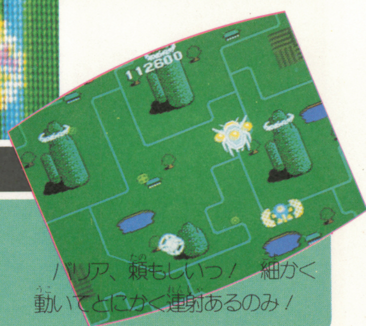


STAGE 1

START

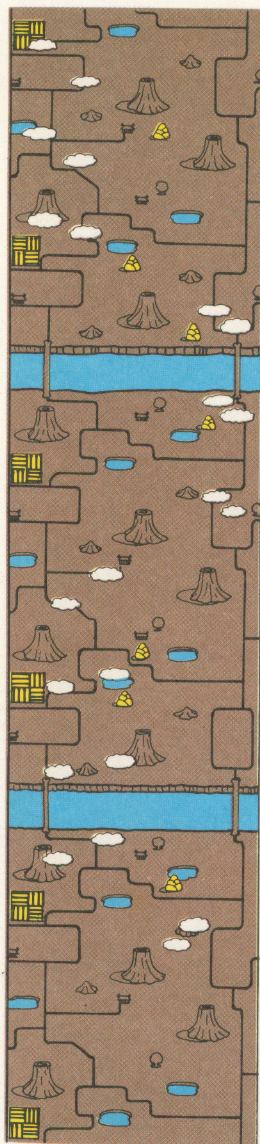


ボス撃退テク



●パラレルディシュ
まず次々と出現するスピンを避ける。緑のうちはいいが白は危険。

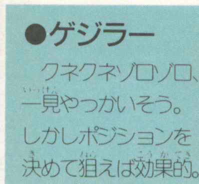
バリア、頼もしいっ！ 細かく動いてとにかく連射あるのみ！





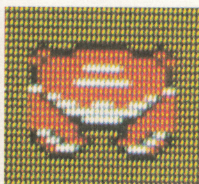
●エイラー

斜めに蛇行しながら出てきて途中でループ2回。このとき重なるので狙い目っ。



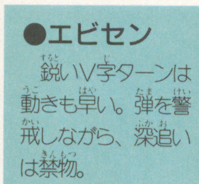
●ゲジラー

クネクネゾロゾロ、一見やっかいそう。しかしポジションを決めて狙えば効果的。



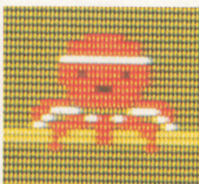
●グラバー

画面端っこで待ちぶせだ。逃がすとしつこい寄りにアワくうぜ。



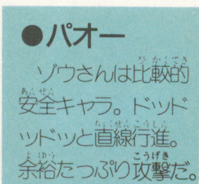
●エビセン

鋭いV字ターンは動きも早い。弾を警戒しながら、深追いは禁物。



●タコラン

こいつもしつこく寄ってくる。赤くなる前にかたずけろ。待ちぶせがベター。



●パオー

ゾウさんは比較的安全キャラ。ドッドッドッと直線行進。余裕たっぷり攻撃だ。



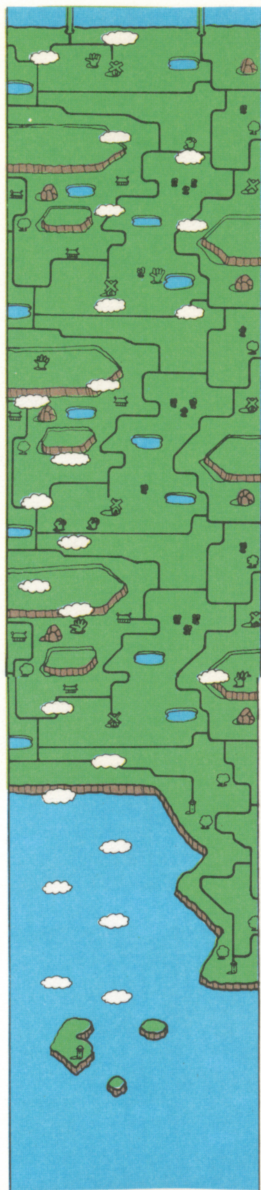


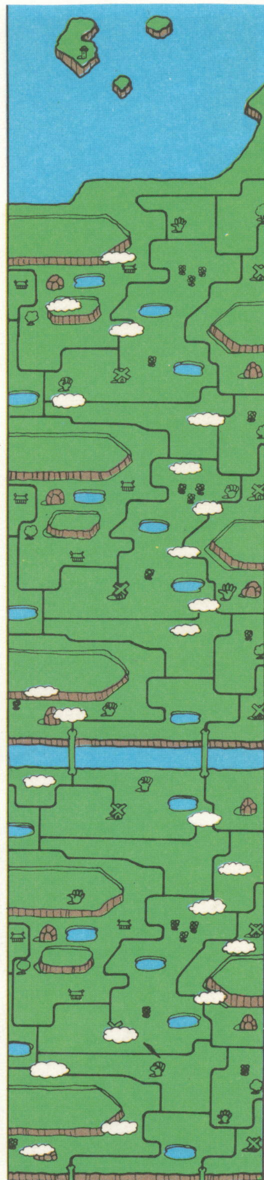
STAGE 3 START

●タイガーシャーク

変型8の字飛行する動きは大きいが、かわせる余裕はたっぷりだ。お伴のフロッガーがなかなかスルドイ寄りつき攻撃を見せるから、適当にかわしながら本命を狙う！ まず楽勝。







●ペレット
続々やってくるので先手必勝。手前で方向転換するまでになるたけやっつけろ。

●ラシャール
向かってこないが、早くやっつけないといつまででも上のほうから弾をばらまく。

●スタップ
ヒョイヒョイ飛びはねながら上を横切るウルサイやつ。出はじめに阻止しろよ。

●ビーズ
ズラズラっと並んでくるこいつはかなりてごわい。向かってきたら逃げの一手。

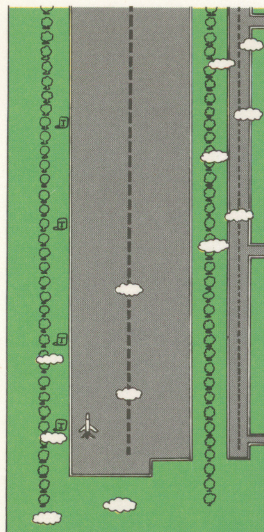
●マグールン
クルクル回転しながら向かってくる。弾をよけるには細かく動け。

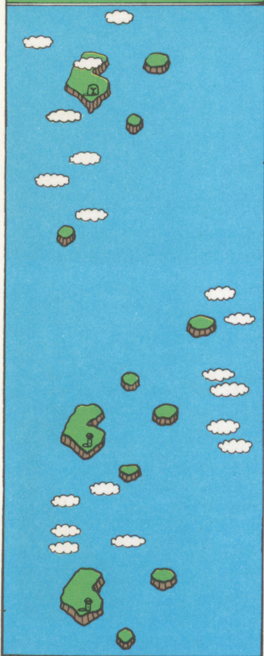
●カマーヌ
平凡なV字ターンは見せかけ、実はもう1度狙いを定めて襲ってくるぞ。

STAGE 4
START

●クローデバイス
横スクロールが目新しい。が、それにまどわされてはいけない。動きの遅くなったときに集中連射。要注意は子クローデバイス。こっちに向かってくるやつを必ず撃退！

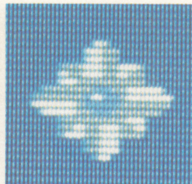






STAGE 5

START

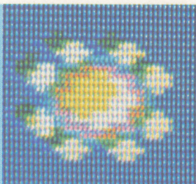


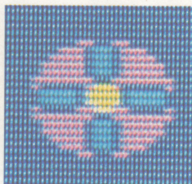
●アイリス

横方向に動くだけ。ヘタな上下移動は禁物。画面下側にへばりついて撃ちまくれ。

●サークレイス

横移動だが途中回転しながら弾を発射。出はじめに撃退しておかないとタイヘン。





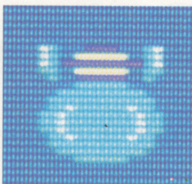
●バーラ

画面4方のフチにはね返りながらしつこくつきまとう。ここいら腕の見せ場！

●ゴーン

編隊が分裂する前に撃退しておけ。でないと横から弾をくらってしまう。



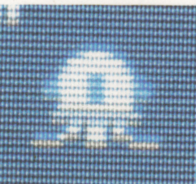


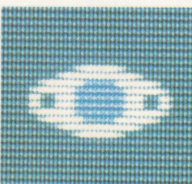
●バイブール

強敵っ！ 何度でも画面のフチではね返って寄ってくる。とれるか、先手!?

●トラプス

画面の横と下で連続バウンド。派手な動きは出た瞬間にすかさず封じるっ！



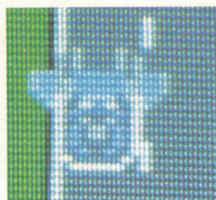


●バチューム

画面の上と下で輪を描く。出てきた直後の輪を狙って全滅させれば非常にラク。

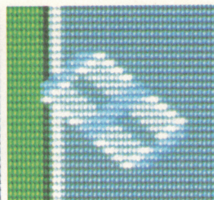


やったね



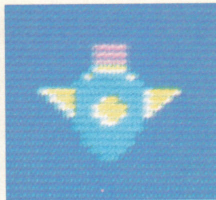
●ハイトラプス

一列縦隊斜め直進飛行はこのステージ異色。単純。　だが、ぬかりなく迎え撃て。



●ヒューブ

バーラと似たパターン。画面中央にポジションをとるのが比較的有利！



●プロクーマ

いったん画面の下まで行って去ると見せかけ引っ返す。はじめに逃すな。





●スパイス大王

ズームヒマワリの援護を受けてついに御大のご登場。動きは画面いっぱいの円運動。ポジションは右か左の隅を死守せよ。そこで向かってくるヒマワリを撃退しながらチャンスを狙う！　あせるなっ。

STAGE5突破！ そして2巡めにチャレンジだ

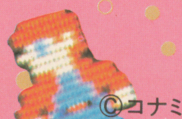
再びステージ1へ戻るのだが、そこは2巡め、敵の攻撃もグレードアップ。気を引き締めてかからないとゴールは遠い!!





そっ！　このゲーム、なんとステージ99まであるんだいっ！　そしてそれをクリアすればあるキーワードが出現するぞ。果たしてキミはあばけるか!?

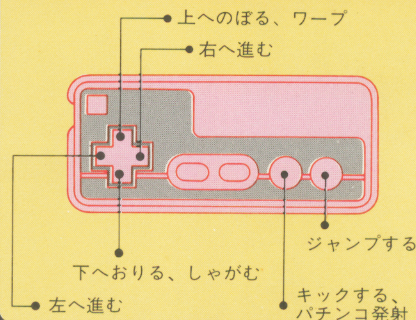
人気映画がゲームになった
グーニーズ



©コナミ

メーカー	コナミ
値　段	￥4,900円

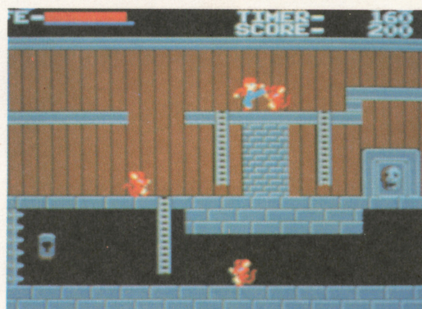




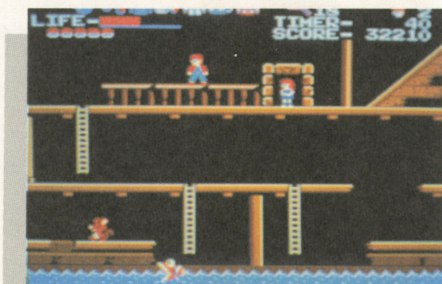


勝(か)つ グーニーズのあそび方

仲間(なかま)をさがすマイキーの行(ゆ)く手(て)をいろんな敵(てき)やワナが妨害(ぼうがい)する。キックやパワーアップアイテムを使(つか)ってきりぬけろ。いそがしいぞ。時間(じかん)やエネルギーの消耗(しょうもう)を気(き)にしながら広(ひろ)い地下室(ちかしつ)や洞窟(どうくつ)のなかを走(はし)り回(まわ)るのだ。こまかい動作(どうさ)をスムーズにコントロールしろ。ジャンプやキック、爆弾(ばくだん)のセットのしかたなどをカンペキに覚(おぼ)えてそくざに使(つか)いこなせるようにしておこう。パワーアップアイテムや隠(かく)れキャラは、マイキーのあるアクションで出現(しゅつげん)するぞ。それもステージごとに違(ちが)っているから正確(せいかく)に覚(おぼ)えておこう。あとは広(ひろ)いエリアでの道順(みちじゅん)をきちんと研究(けんきゅう)しておくことだね。最短(さいたん)コースを見(み)つけろ



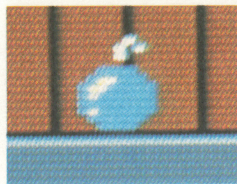
敵(てき)をキックでやっつける。するとそのあとに爆弾(ばくだん)が出現(しゅつげん)。それを使(つか)って岩扉(いわとびら)をあけていくのだ。



最終(さいしゅう)ステージの海賊船(かいぞくせん)。仲間全員(なかまぜんいん)助けたかい？ならOK。最後(さいご)に女(おんな)の子(こ)を見(み)つけて脱出(だっしゅつ)だいっ！

チェックポイント①

解説 パワーアップシステム



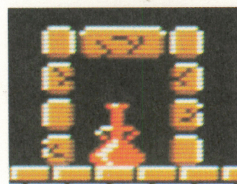
●バクダン

敵をやっつけると出現。これを使って岩牢をあけるのだ。爆風は危険だから巻きこまれるな。



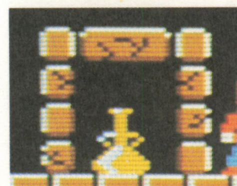
●ダイヤ

ある場所である動作をすると出現。8個集めて体力完全回復だ。1個につき500点の得点。



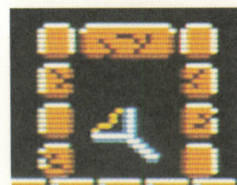
●赤い壺

岩牢のなかに隠されているアイテムの1つ。体力を25パーセントだけUPしてくれるぞ。



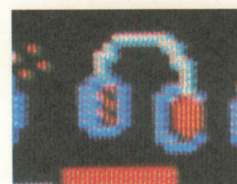
●白い壺

貴重なスーパーアイテム。マイキーが1人増。ステージ4、5の岩牢から出やすいようだ。



●パチンコ

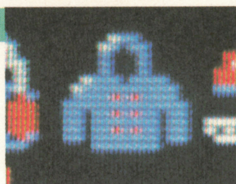
キックは使えなくなるが離れた敵に有利だね。弾は50発。これも岩牢のなかからさがすんだ。



●耳せん

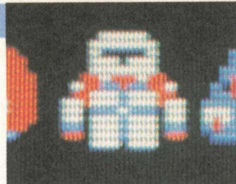
オンチの歌声から身を守る！　これがないと音符攻撃で体力消耗。ステージ1でさがせ。

●防水服



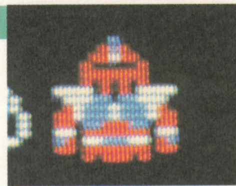
蒸気や水滴、滝の水から身を守る。ステージ2か5で手に入るが、絶対早めに持っておけ。

●耐熱服



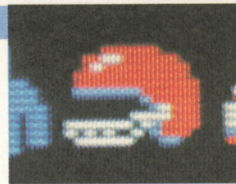
天井から炎の吹き出る場所でもこれがあれば平気なのだ。ステージ1で手に入るぞ。

●聖なる鎧



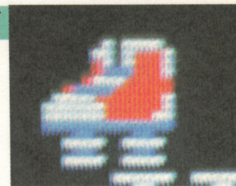
キィーイ、骨、ドクロ、ピストルの弾ならダメージなし。ステージ4か5で見つけ出せ。

●ヘルメット



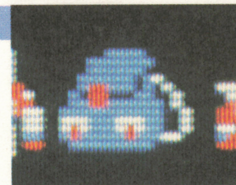
バラバラ落ちてくる岩のかけらから頭をガード。ステージ3で早めにほしい。

●ハイパーシューズ



ジャンプ能力が倍になるが、ある特定の場所でしか使えない。ステージ3で手に入れろ。

●リュックサック



バクダンが1度に2個持てるようになる。ステージ4のどこかにあるぞ。

●十字架



白ネズミをやっつけるとこれ出現、取って無敵。時間は残りエネルギー量に関係あり。

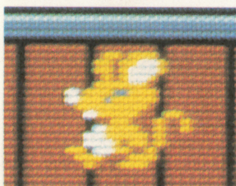
チェックポイント②

敵キャラの傾向と対策



●チュー太

あちこちチョロチョロしている赤ネズミ。数は多いが行動は単純。軽くキックをキメちまえ。



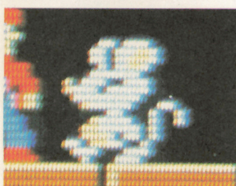
●黄ネズミ(ゴン太)

ピョンピョン飛びはねる黄色いネズミはキツネの変身。段差のあるところでも飛び降りる。



●ゴン太

黄ネズミをキックすると正体をあらわす。もいちどキックしてやっつけろ。



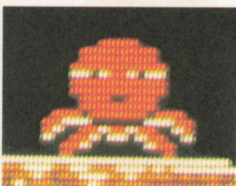
●白ネズミ

やっつけるとバクダンのかわりに十字架をくれるスーパーマウス。ときどきしか出現せず。



●マーボー

水のなかからいきなり飛び出す強敵キャラ。うまく狙ってキックするのが上級者テク。



●オクトパック

動作のニブいノロマなタコ。大楽勝。バクダンくれる敵はオール100点。マーボーだけ200点。



●ゾンビ

海賊"片目のウィリー"の亡霊はパチンコでなきゃ倒せない。500点。キックは通用せず。



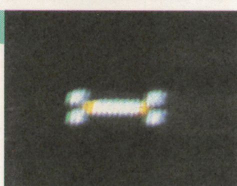
●キィーイ

洞窟に巣喰う吸血コウモリ。かなりうるさくまとわりつくからビシバシ撃退。200点。



●カパ

マイキーめがけて飛んでくるドクロ。変則的な飛びかたするやつには油断できない。100点。



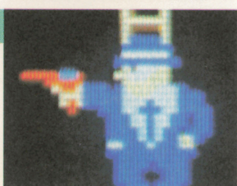
●ホネ

ガイコツが投げてくる。タイミングよくキックでかわして100点。連続投げもときどきあり。



●ガラガラ

地面がモコモコしはじめたら要注意。そこからガイコツがわき出してくるぞ。200点。



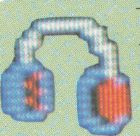
●ギャング

2種類いる。オンチ攻撃かピストル攻撃か、動きのパターンで見分けられるぞ。100点。

図解 STAGE 1 ロッジ

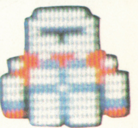
最初は3画面分のロッジのシーン。ざっと軽く見渡せる広さだね。簡単にクリアできるはず。敵もチュー太、ゴン太、ギャングの3種類。まずはこてしらべってとこなのさ。ダイヤ、アイテムはその場所でキック(Ⓑボタン)すれば出るぞ！

耳せん

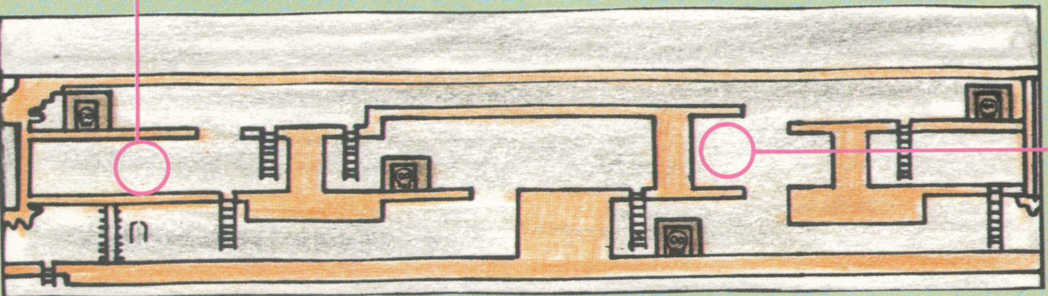


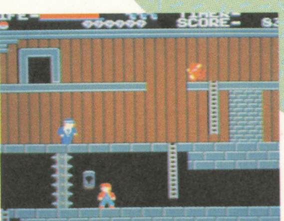
下にカギ穴のある位置でアクションすると…。

耐熱服

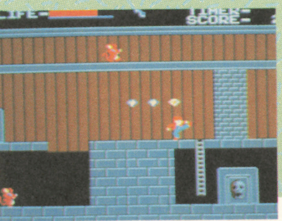


ステージ2へ行くとこれがだんぜん役に立つ。

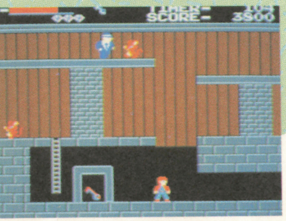




カギが3つあれば出口が開く



ダイヤは各ステージ必ず8個



岩牢のなかにカギがある

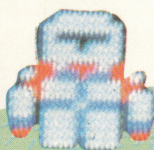


仲間を忘れるとあとで困るぞ

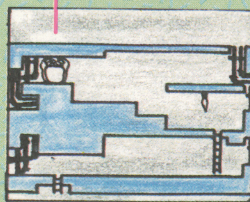
図解 STAGE 2 炎の地下室

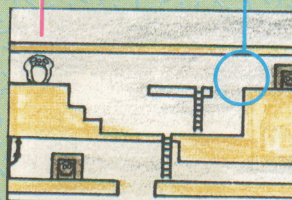
いくつかのエリアにわかれているから混乱しないように。色の違うエリアを行き来するのはワープガイコツを使うのだ。✚ボタンの下を押すとダイヤ・アイテムが出る。ステージ3へのつなぎ"ガイコツの洞窟"では、✚ボタン右で出せるぞ。

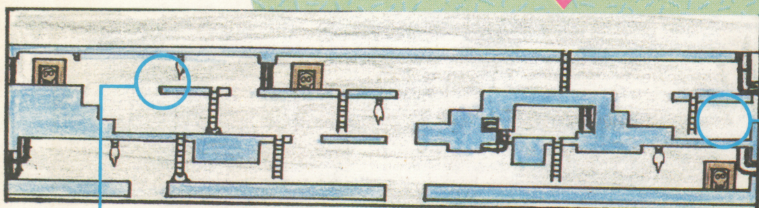
耐熱服



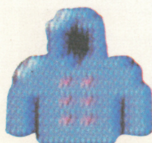
ステージ1で取り忘れていたらまっ先にここに来る。炎に触れるたびにマイキーの体力は6分の1ずつ消耗していくぞ。







防水服



天井から吹き出している炎の左側で✚ボタンの下を押す。するとマイキーがしゃがむ。と道具袋が出てくるね。防水服は先へ行ってうんと役に立つアイテムだよ。忘れずに手に入れておくのだ。

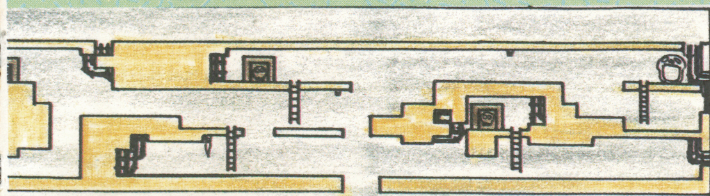
耳せんあるもんね!

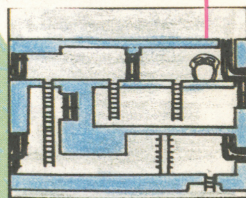


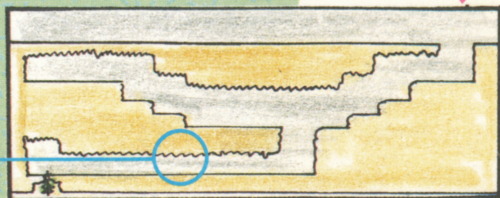
ギャングが立ち止まって正面向いたら歌い出すぞ。至近距離なら床や壁をつき抜けてくるのさ。

クリアー最短手順

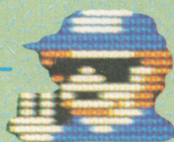
どの岩牢に何が隠されているかはわからないから、順に手際よくあけていくことが必要。スタートしたら左へ進む。左端のワープガイコツを通って青いエリアへ。下の階がすんだら引き返し、再び赤いエリアを通り右の青いエリアへ。



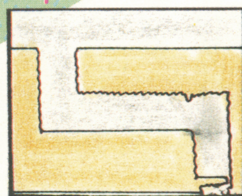




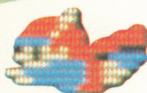
コナミ監督



隠れキャラは素早くとれ。消えちゃうぞ。とって5000点、とりそこねて1000点。



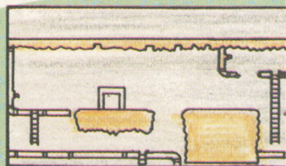
コナミマン太郎

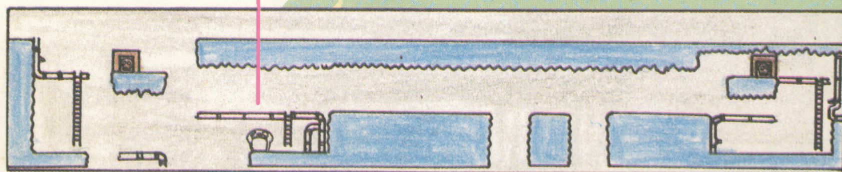


下へつながるツタの手前まで来て少し引き返せば、右のほうから飛んでくる。隠れキャラの出し方は、そのシーンでのダイヤ・アイテムと同じ。

ステージ3

図解 STAGE 3 パイプの地下室



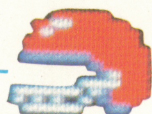


ますます広く、複雑になってきた。パイプの切れめをうまくジャンプしろ。Ⓐボタンと✚ボタンの左右をすべらせるようにして使うのがコツ。ここからは敵の戦列にゾンビも加わってなかなかタイヘンだぞ。アイテムは✚ボタンの上を押せば出る。ここで出るはずなのに出ない、というときは少しずつマイキーの位置をずらしてアクションしてみよう。微妙な位置のズレで出にくいこともあるんだよ。

クリアー最短手順

スタートエリアから上へ行ってみよう。青いエリアのほうにヘルメットがあるので、早めに手に入れておいたほうがいい、という計算。降りてきたらスタートエリア左側の青いエリア、最後に出口のある階へ。ここでステージ4を飛ばしたいキミには、さらに下へ下へと降りてくことをオススメ。ハイパーシューズを持ってけよ。

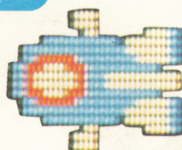
ヘルメット

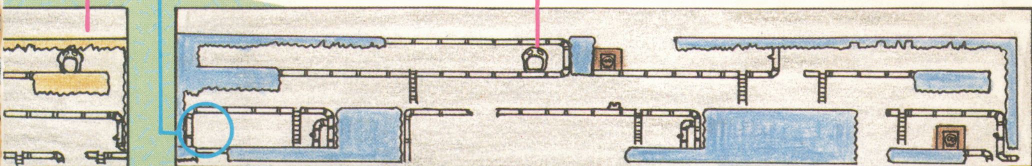


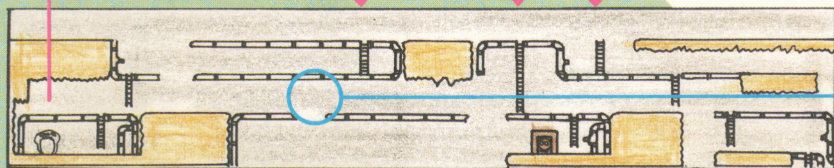
左隅のパイプの上で✚ボタンの上を押すと出現する。岩のかけらはこれでへっちゃら！

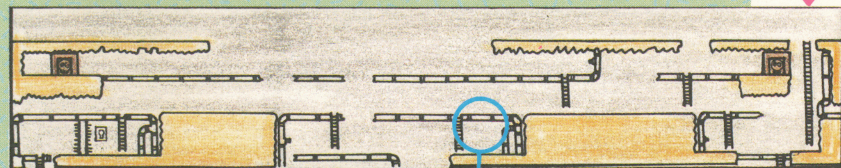
ツインビー

とぎれたパイプの手前、つぎめの上あたりで上ボタン押せば、有名なあのツインビーが右から飛来。

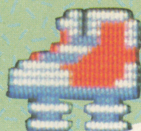


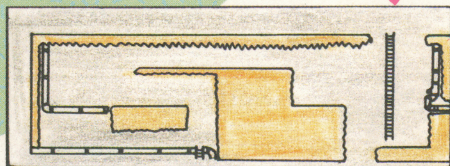






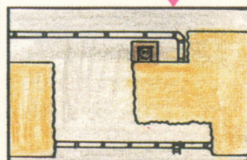
ステージ4





ハイパーシューズ

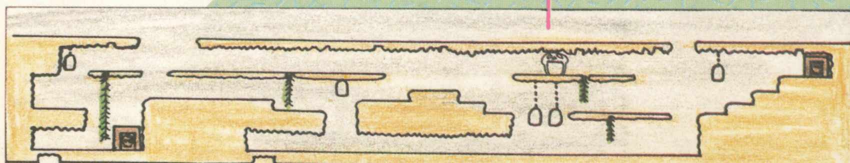
ステージ5への近道エリアを通過するならこの超ジャンプシューズの力をかりるっきゃない！



ステージ5

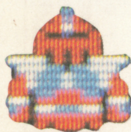
図解 STAGE 4 吊し岩の洞窟

恐怖の吊し岩が上下する洞窟はかなりの難所。飛びこえたりくぐり抜けたり、とにかく少しも触れないようにかわそうぜ。ここでのアイテムはⒷ+✚の下で出す。バクダンしかける動作と同じだね。持ってるときは用心しよう。





聖なる鎧



ここまでうまくジャンプして渡ってきな。遠いうえ、チョイ苦労するけどこんないいものが手に入るぞ。キィーイやホネやピストルの弾なんかもう無視できるんだいっ。

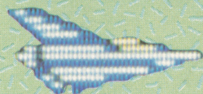


2つの吊し岩のあいだに落ちてきてスタート。ツタをよじのぼっていると、必ずここでガラガラが出現。

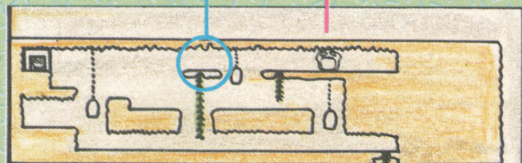
クリアー最短手順

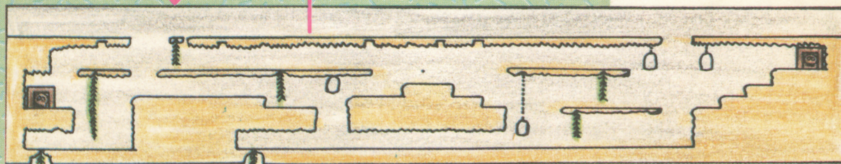
スタートエリアからはじめてまず聖なる鎧のあるエリアへ行く。次に戻って今度は上へ。そこからワープガイコツでつながるエリアを完了。再びスタートエリアに戻って最後に下だ。このとき左側のツタからおりると残りの岩牢やリュックのある場所へは行けないぞ。この場合は右からおりてって正解。途中岩棚からおっこちるなよ。

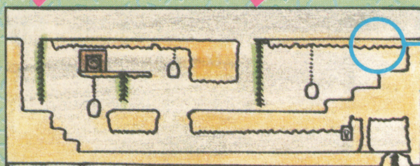
ビックバイパー



吊し岩の左側でアクションすればグラディウスの戦闘機が左より出現。だがキャッチは至難。右のツタをのぼるのだが…。

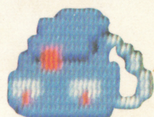






ステージ5

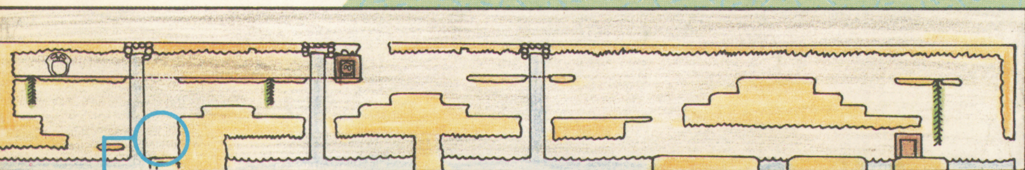
リュックサック

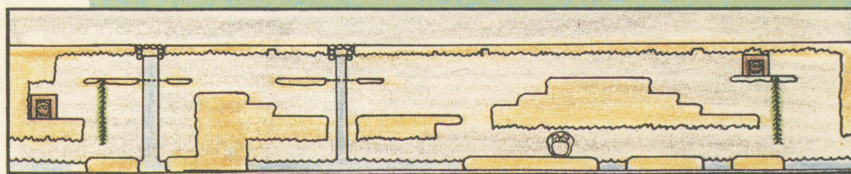


バクダンが2個持てるようになるリュック。いちばん上の段でⒷボタン+✚ボタンの下を押すと出現する。

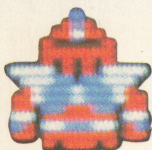
図解 STAGE 5 不気味な地底湖

軽快な音楽がピタリととだえ、かわりに水音だけが不気味な余韻を残して響いてくる…てなジメジメ地底湖だが先は見えてきたぞ。もうひとふんばりだ。ここでのキーアクションはパチンコ発射。Ⓑボタンを押すのだが必ずパチンコを持ってないとダメ！　ここでも出るけど、できればステージ4で手に入れておきたいね。初登場マーボーの攻撃をうまくかわせ。





聖なる鎧

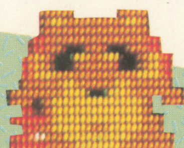


ステージ4で手に入れそこなったら、まっ先にここのエリアにかけつけるのもテ。この鎧があると〝ガイコツの通路〟で得点稼ぎするのに有利なんだ。

クリアー最短手順

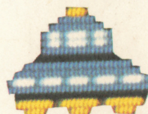
ステージ4をクリアし〝ガイコツの通路〟(マップ上中央のエリア)を通ってくると、下の右側のエリアに出てくる。ここからはじめてワープエリア、戻って上、上のワープエリアの順に行こう。出口はスタートエリアの右はしだ。

酔いどれタヌキ

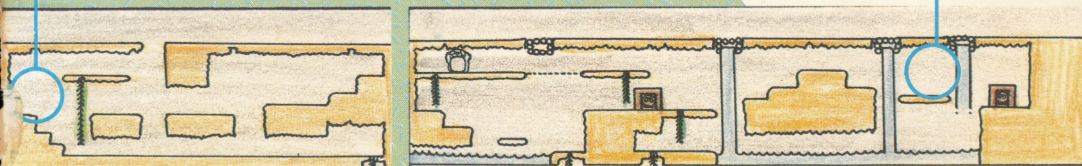


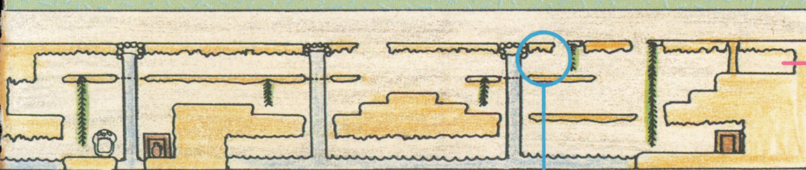
上の段で✚ボタンの左を押せ。つまり右から左へ進むってこと。どのガイコツの通路でもアイテムは出ないが、ダイヤは必ず8個出るってことを忘れずに。

ＵＦＯ

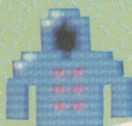


2つの滝のあいだにある岩棚、この上でパチンコを撃つと左のほうからあらわれるのだ。

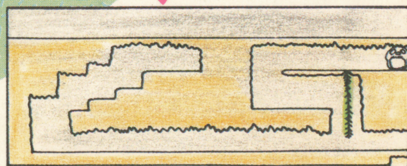




防水服



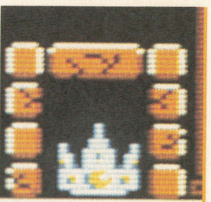
このステージは防水服がなけりゃ危い危い！　てなわけでとりそこねていた人への親切、スタート近くに出るんだぞ。

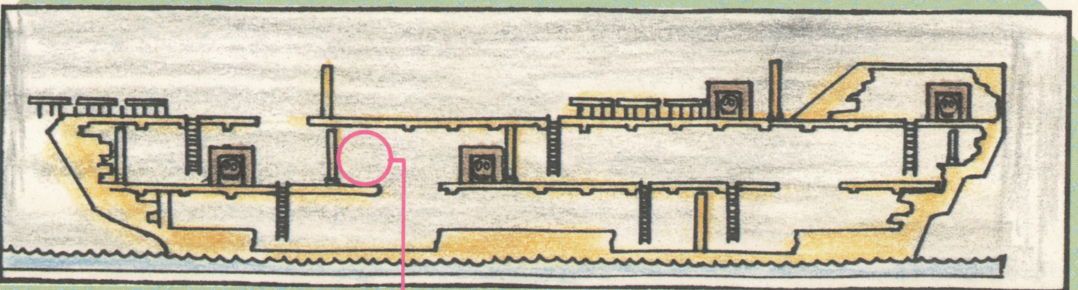


ステージ6

図解 STAGE 6 海賊船

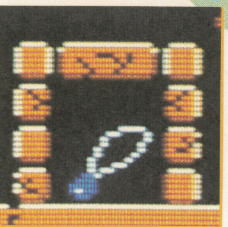
最終ステージへのオキテ！　今までにちゃんと仲間を助けていなけりゃステージ1へ逆戻りっ！　仲間5人がそろっていれば、ここで女の子助けて脱出だ。最後にもうひとあばれ、Ⓑボタンでキメっ。





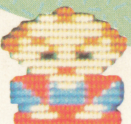
●宝物について

岩牢のなかには指輪、首かざり、王冠が…。女の子を助け出す前に手に入れ各8000点。



福太郎

マストの左側でキックすれば頭上に奇妙な福太郎。マーボーに注意しながらすかさずキャッチ。

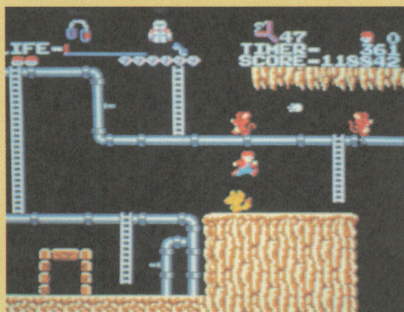




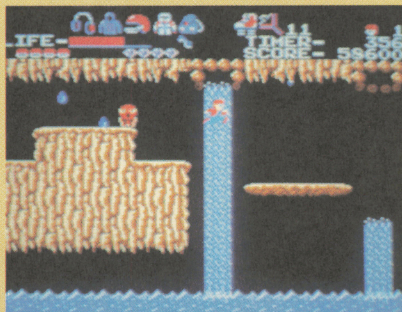
苦労のかいあり全員脱出。印象的なラストに思わずジ～ン…てな気分。

チェックポイント③

クリアーのための必殺テクニック



敵をジャンプでかわすのは基本ワザ。パチンコをムダ使いしたくないときにはこの手に限る！



防水服があれば流れる滝も平気だいっ。なければあわれ、ザザーッと下へ押し流される！



パチンコは最大限有効に使う。もうひと工夫してジャンピングシュートてなワザもモノにしろ。



ピストルの弾はダメージ大きいぞ。１発当たって体力３分の１消耗だ。必ずかわせ。



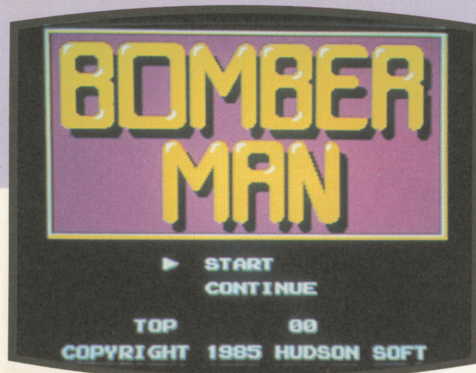
バクダンは武器にもなるんだ。うまく爆風にまきこめばＯＫ。岩牢の前でなら一挙両得！

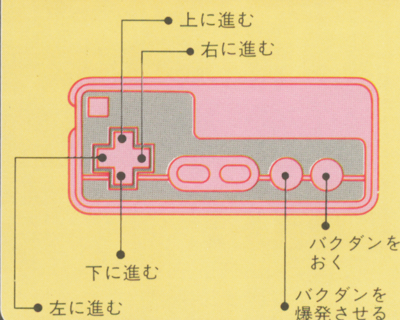
ランナー君の昔のお話

ボンバーマン

BOMBERMAN

メーカー	©ハドソン
値 段	4900円

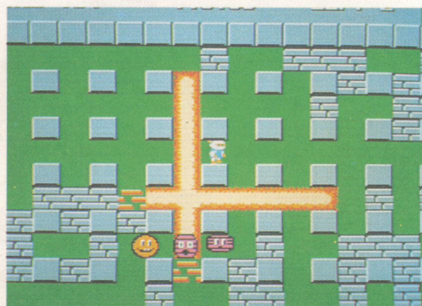




勝つボンバーマンのあそび方

みんなも知っている「ロードランナー」のランナー君はその昔、悪の手先のロボットだったんだ。でも彼はもう悪の手先はいやだ、地上に出て人間になるゾという決心をし、ついにこの地下迷宮を抜け出すことにしたんだ。そしてここからゲームは始まる。キミはうまくロボットを操縦して人間界に脱出させなければならないのだ。

ところでゲームのあそび方だが、バクダンが爆発するタイミングをよく見はからって敵をたおし、そしてブロックにかくされている扉を見つけ脱出するだけなのだ。ブロックの中にはパワーアップパネルもかくされているから、これを取るのも忘れずにがんばってね。



敵がやってきたぞ。ダイナマイトで敵をやっつけてしまえ。

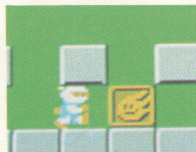
ENTER SECRET CODE

NMABEPBABLHLFEPDJAB■

ゲームが終っても、このシークレットコードがわかっていれば何回でも同じ面から始められるぞ。

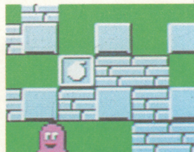
チェックポイント① パワーアップパネルとその効用

ファイヤー



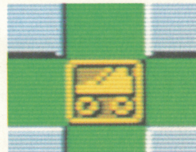
これを取るたびに爆発の火の威力が増す。

ボンバー



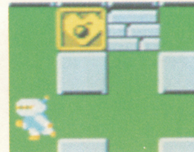
バクダンを置ける数が1個づつふえる。

ローラー



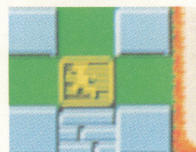
ボンバーマンの足が速くなる。

リモコン



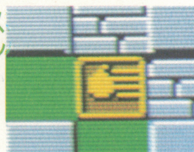
Bボタンでバクダンを好きなときに爆発できる。

ウォル・スルー



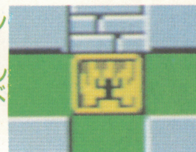
レンガの上を歩くことができる。

スルーボンバー・



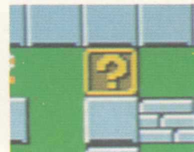
バクダンの上を通れるようになる。

シールドファイヤー・



炎にあたってもだいじょうぶ。最強パネルだ。

クエスチョン



これを取ると、一定時間だけ無敵になれる。

チェックポイント② 全面パネル表

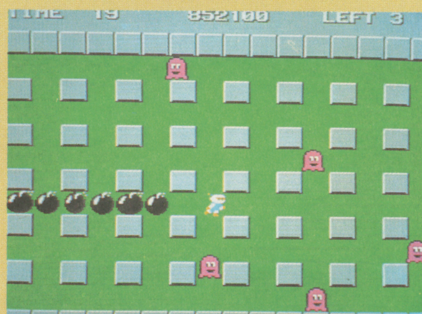
パネル	面数
ファイヤー	1, 7, 15, 27, 38
ボンバー	2, 5, 6, 11, 12, 17, 19, 23, 28, 32
ローラー	4
リモコン	3, 8, 13, 20, 22, 24, 29, 33, 37, 41, 44, 48
ウォルスルー	10, 16, 31, 39, 42, 46
ボンバースルー	9, 14, 18, 21, 25, 35, 43, 47
シールド	30, 36, 49
クエスチョン	26, 34, 40, 45, 50

チェックポイント③

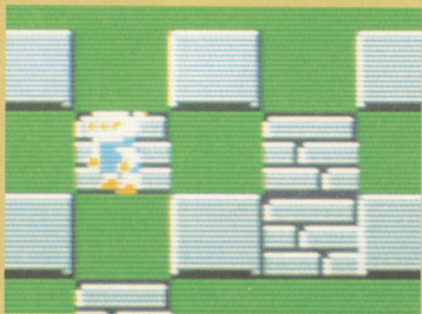
これがパワーアップされたボンバーマンだ



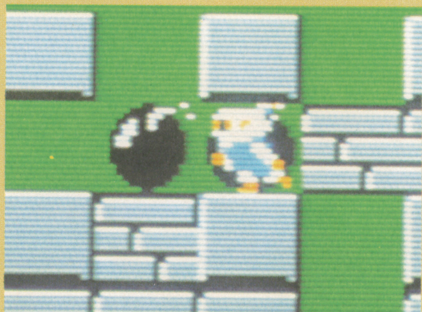
ファイヤーをいっぱい取ると、ほらこんなに炎が伸びるようになったよ。



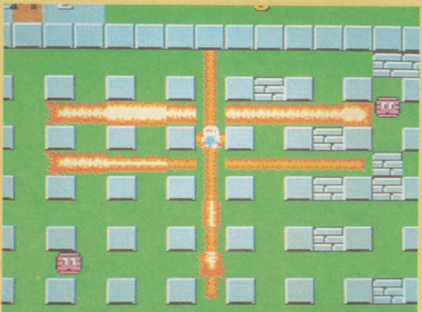
バクダンをたくさんおけるようになると、敵を倒しやすくなるぞ。



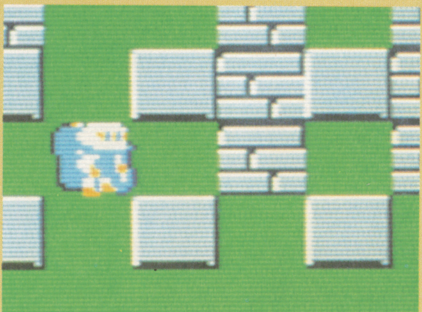
これで自由に行きたい所に行けるぞ。でもレンガの上にはバクダンはおけないよ。



バクダンの上を通れるようになると、バクダンにはさまれてもだいじょうぶ。

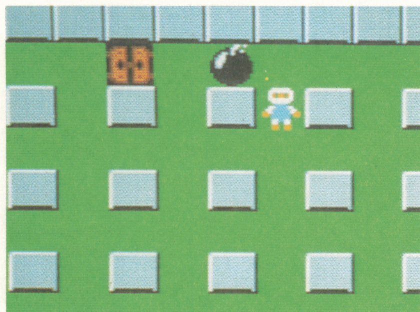


ここまでボンバーマンが成長すると、ほとんど無敵だ。でも調子にのらないようにね。

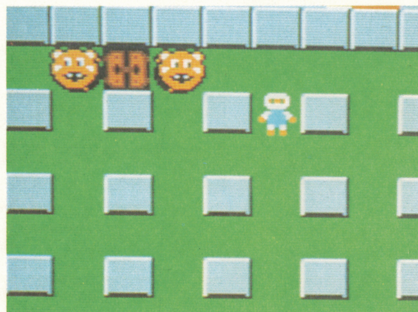


クエスチョンパネルを取って無敵になったぞ。この間に敵を倒そう。

チェックポイント④ 扉焼きとタイムアップには注意しろ！

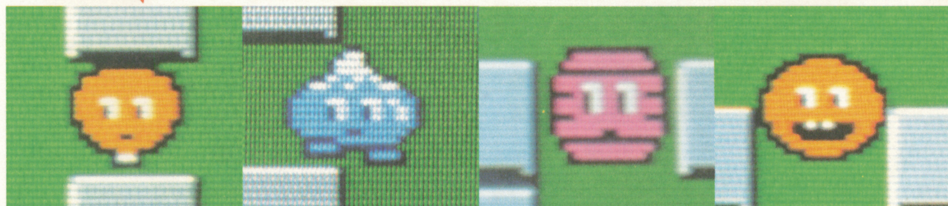


これはたいへんだ。扉を焼くと敵が増えちゃうぞ。弱いうちはやめておこう。



タイムアップになってしまうと、もうパニック。全てやっつけないと扉があかないよ。

チェックポイント⑤ 全キャラクター紹介

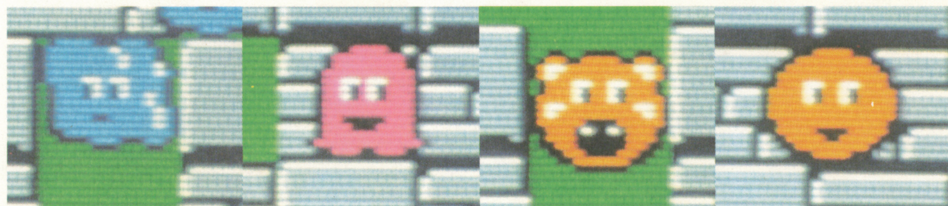


このバロムは、最初に出てくる敵キャラだ。

オニールはバロムよりも動きが速いぞ。

ダルは単純な動きなので意外と楽に倒せる。

ダルと似た動きのミンボーだが、よく追ってくる。



コンドリアはレンガの上を通ってくるぞ。

このオバピーもレンガの上を通ってくるが、速い。

パースはボンバーマンに突進してくるぞ。

最強の敵キャラのポンタンだ。倒しにくいぞ。

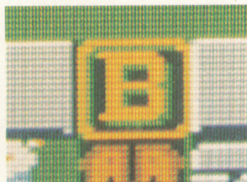
チェックポイント⑥

全面コンティニューモード表

面	モード	面	モード
1	JDDJOIIHIGKGKGKGKGK■	26	DJEFPGLEFCNMIHBABOL■
2	IHOLBEEFENCPCPDNMNM■	27	IHHIMFJKGFABOLMNMIH■
3	NMOLBODJDFABABBKGKG■	28	FENMKHCMNHLOBAKLOBA■
4	IHKGDFJDJLHIMNPEFEF■	29	ABDJOIIABFABOLMKGCP■
5	JDOLBKMNMGJDDJEGKGK■	30	HILOEMKDJFABOLMNMIH■
6	MNOLBODJDFABOLMKGKG■	31	ABIHPCHGKFABOLMCPPC■
7	IHGKKLGKGHLOBAKJDJD■	32	JDJDIHCJDLHIMNPJDNM■
8	MNKGDIIHIFABOLMPCPC■	33	NMIHPPBLOGJDDJEGKLO■
9	OLHIMNABANCPPCIKGKG■	34	HIJDINAOLFABOLMGKLO■
10	MNPCOJFLOFABOLMIHIH■	35	FEPCOJFEFAFLFEDIHOL■
11	BACPIODDJHLOBAKHIHI■	36	HINMKJFLOCNAHIBABFE■
12	MNEFPDOBALHIMNPHIHI■	37	HIIHPGLFEHLGCPKHIJD■
13	IHJDIMKLOAFEKGDJDJD■	38	NMCPIIIJDLHCGKPGKLO■
14	DJMNDNAMNCNMIHBFEFE■	39	ABEFPJFBALHCGKPHIJD■
15	DJJDIANDJHLOBAKBABA■	40	ABLOEHCBAHLGCPKJDNM■
16	DJDJOANDJJGKEFOIHAB■	41	NMEFPLGLOGJFLOECPGK■
17	BAHIMKMOLNCPPCIJDDJ■	42	JDGKKEEEFFANJDMEFBA■
18	ABFEMIIDJGJDDJEGKEF■	43	HIPCODONMNCHABIIHOL■
19	MNNMKNAJDJGKEFONMIH■	44	ABJDIDOIHNCHABIDJIH■
20	ABCPIMKBAFABOLMEFLO■	45	NMMNDDONMHLLFEKBAMN■
21	HIIHPMKHIHLOBAKLOBA■	46	NMJDIFJKGGJCJKEBAMN■
22	NMCPIJFMNGJDDJEMNJD■	47	NMDJOODKGLHGCPPGKLO■
23	HIOLBCHCPFABOLMIHAB■	48	NMNMKGLLOCNFLOBGKBA■
24	NMGKKJFJDJGKEFOMNJD■	49	NMIHPJFIHCNFLOBOLCP■
25	HIKGBNANMHLOBAKJDDJ■	50	NMABEPBABLHLFEPDJAB■

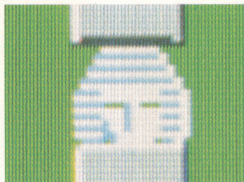
※コードの末尾は自分で探そう！

裏テク 隠れキャラがたくさん なかには2千万点キャラが！



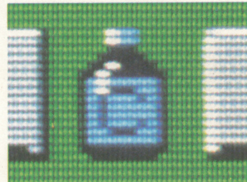
ボーナスターゲット
敵を殺さずに扉を出して上を通るだけで出る。出しやすいので点数も低い。

得点　1万点



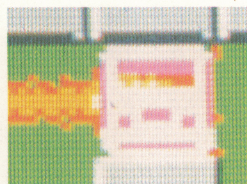
ゴーデス
敵をすべて倒してからカベにそって一周すると出る。

得点　2万点



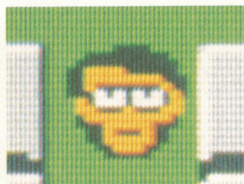
コーラビン
敵を殺さないで扉を通り、その後、敵を倒してカベにそって1周する。

得点　3万点



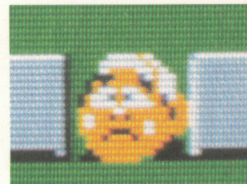
ファミコン
Aボタンを18秒くらい押しつづけていると出てくる。

得点　50万点



中本さん
このゲームのプログラマーの中本さん。レンガを1つもこわさないで敵を倒すと出る。

得点　1千万点



ナゾのおじさん
敵を1つも殺さないでレンガを全部こわす。そして、扉に3回火を当てると出る。

得点　2千万点

☆シークレット・コード の法則

①リモコンつきモード
前から2番目と3番目を入れかえると、初めからリモコンを使える。

②爆風不死身モード
前から7番目と8番目を入れかえると、バクダンの炎にあたっても死なないぞ。

③スピードモード
前から11番目と12番目を入れかえると、ボンバーマンの足が速くなる。

④透視モード
後ろから3番目と4番目を入れかえると、なぜか扉とパネルの場所が透視できる。

⑤レンガ歩行モード
今までの順番ですべて入れかえると最強のボンバーマンになる。でもできないこともあるよ。

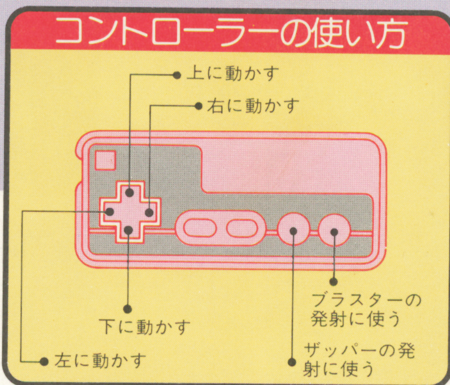
ゲームセンターのこうふんが今、ファミコンに！

ゼビウス

©ナムコ

メーカー	ナムコ
値　段	4,900円



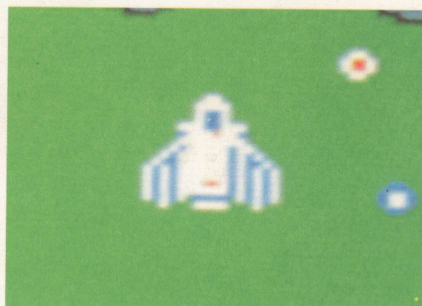


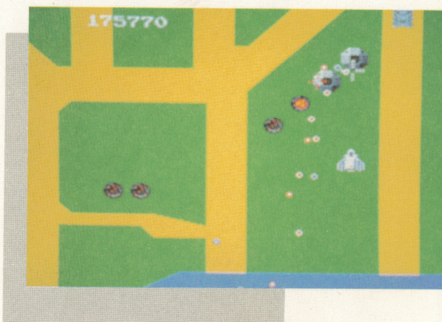


勝つ ゼビウスのあそび方

1万数千年前、地球には現代をはるかにしのぐ古代文明がさかえていた。彼らは増殖人工脳"ガンプ"を作り文明を管理していたが、ガンプは古代文明を支配するまでになってしまった。やがてガンプは少数の人類をつれて"ゼビウス星"に移住していった。それから年をへて21世紀にガンプは再び地球を侵略しはじめた。キミは戦闘爆撃機"ソルバルウ"に乗って強大なゼビウス軍に反撃を開始しなければならない。

ゼビウスは全16エリア。空中と地上の敵を撃破しながらクリアしていかなくてはならない。テクニックをマスターして高得点をマークしろ。





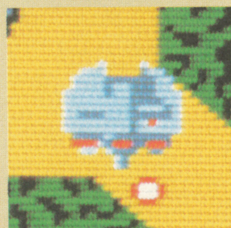
チェックポイント

ゼビウス 地上物&敵キャラクター



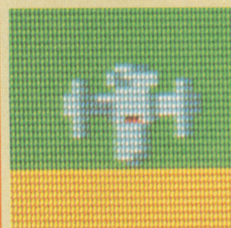
トーロイド

ゼビウス軍の無人偵察機。方向を変えるときにエネルギー弾を発射することがある。下にもぐられると危ない。



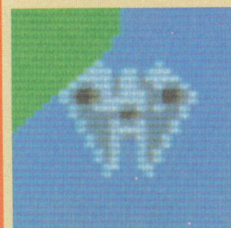
タルケン

暴動鎮圧用につくられた有人戦闘機。高速で近づいてきたあとエネルギー弾を一発発射して逃げていく。



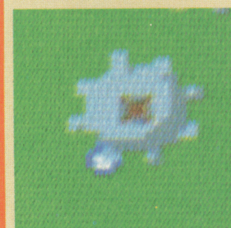
ジアラ

回転しながら高速で突っ込んでくる有人攻撃機。動きはトーロイドと同じだが、それよりも高速である。



カピ

タルケンの改良機。出現パターンはタルケンと同じだが、エネルギー弾を多数発射して退却していく。

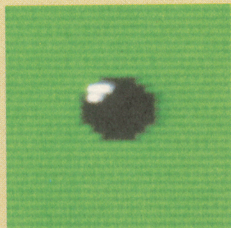


ゾシー

回転しながらソルバルウに向かってくる無慣性飛行体。下にもぐられるとやっかいなので、できるだけ前方で攻撃しよう。

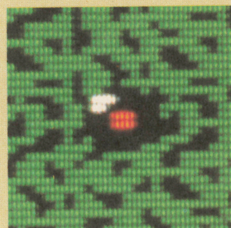
ザカート

テレポート能力を持った秘密兵器。突然空中に出現し、消滅と同時にエネルギー弾を発射する。



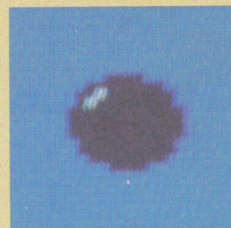
ブラグザカート

ザカートを多弾化し、テレポート能力をそなえた強力兵器。中央が赤いのが特徴だ。突然画面の中央に出現し、弾を射って消失する。



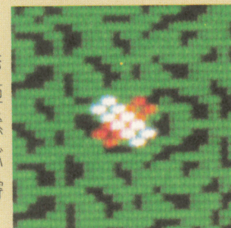
ガルザカート

ザカートの改良機。20発の発射能力を持つように多弾化されたがテレポート能力は失われた。出現と同時に撃ち落とすとよい。



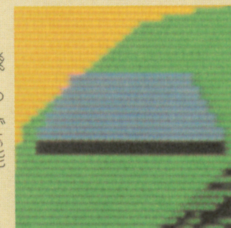
ギドスパリオ

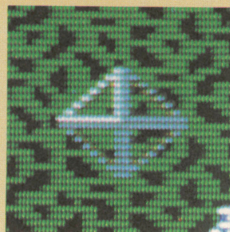
高速でソルバルウにむかって飛んでくる遠距離エネルギー弾。突然あらわれるが、ソルバルウを左上か右上に寄せると当らない。



バキュラ

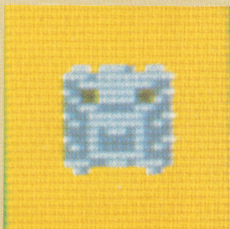
空中を回転しながら飛んでくる新素材で作られた物体。ザッパーで破壊することは不可能である。





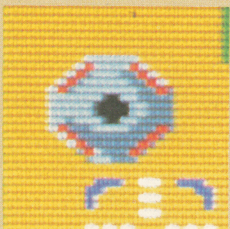
シオナイト

ゼビウス星の反乱分子が乗りこんでいる味方機。ガルザカートの出現を予告して帰っていく。



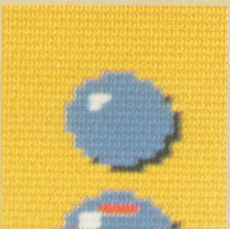
グロブダー

ブラスターやエイムに反応して、ダッシュ、前進、ストップ、バックなどの動きをみせる。その動きをよくおぼえておこう。



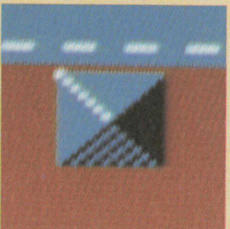
ドモグラム

ログラムにホバーリング機能を付けて自走砲化したもの。よくねらってブラスターで破壊しよう。



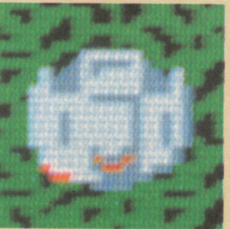
ログラム

地上に固定された半球型のエネルギー弾発射装置。のこしておくと後ろから攻撃されるので早めに破壊しておこう。



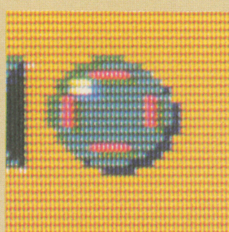
バーラ

ゼビウス軍のエネルギー貯蔵施設。攻撃はしてこないので、できるだけ破壊しておこう。巨大なガルバーラもあるが、機能は同じだ。



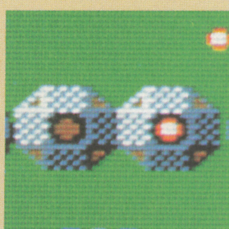
テラジ

ゼビウス軍最強の戦闘機。カピの改良型で普通は9エリアあたりから出現してくる。弾を撃ちつづけるので出現と同時に撃とう。



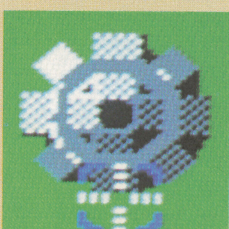
ゾルバク

ゼビウス軍の情報収集システム。これを破壊しておくと敵の攻撃の難易度が下がるので、確実にたたいておく必要がある。



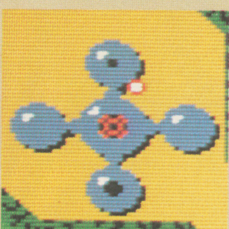
デロータ

エネルギー弾の連射機能をもった地上施設。エネルギー弾をかいくぐって中心にブラスターをおみまいしろ。



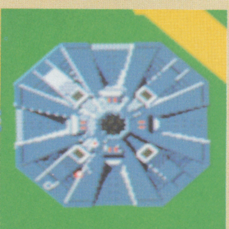
ガルデロータ

デロータを巨大にした地上建造物。攻撃力はデロータよりも上なのでエネルギー弾をよけにくいぞ。



ボザログラム

4つのログラムを連結した地上物。多数のエネルギー弾を発射してくる。一発で中心を破壊すると高得点だ。



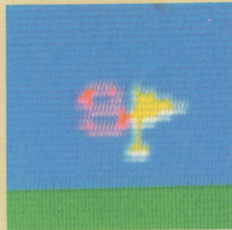
アンドアジェネシス

ゼビウス軍の巨大浮遊要塞。ザカートやブラグザカートをともなって出現する。中心にブラスターを撃ちこむと破壊できる。



ソル

ソルは地下に隠されたゼビウス軍のメモリータワーである。全部で46本あるので地上マップでその位置を確認しておこう。



スペシャルフラッグ

このスペシャルフラッグはある特定の直線上のどこかにかくされているぞ。これを取るとソルバルウが一機増える。

敵の防衛線を突破しろ

巨大要塞登場



アンドアジェネシスを倒して防衛線を突破しなければ次のエリアに行けないぞ。



このように中央をザッパーで攻撃すると一度で全滅させることができるぞ。

必勝 無敵モード

タイトル画面が出ている間、コントローラーIIのAボタンを押しながら十字ボタンを右9、上2、左2、下9の順番に押す。いちばん左の0を1にしてスタート。



写真のように8つならんだ0の一番左を1にしよう。これで無敵だ。さあゲーム開始。



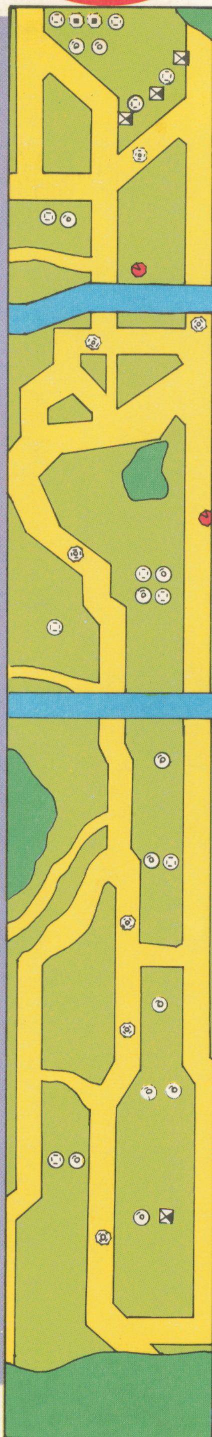
ガルザカートの攻撃も無敵なら恐れることはないぞ。ずっと先のエリアまで見ることができるよ。



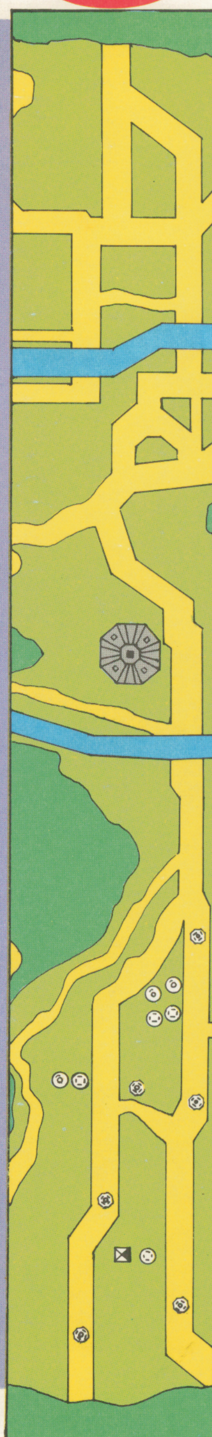
これがウワサの8本ソルだ。全部出せるかな？

ゼビウス攻略マップ



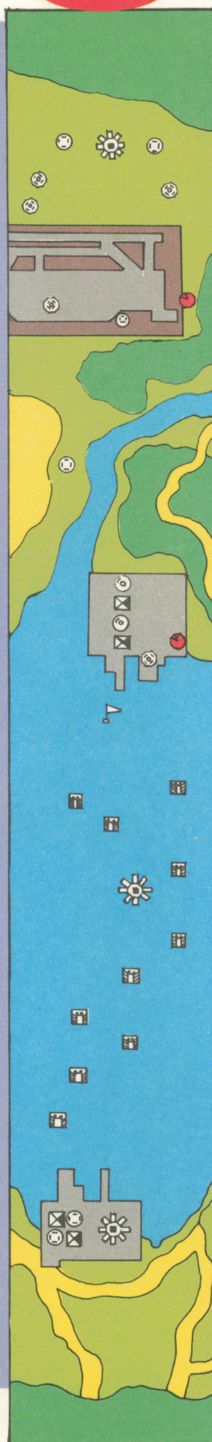






ゼビウス攻略マップ

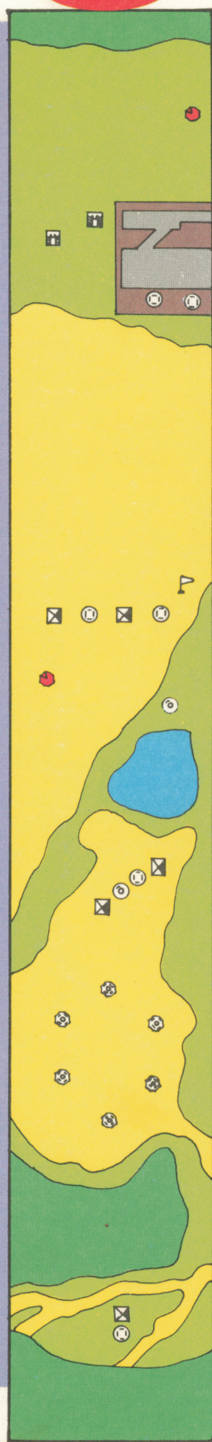
マップ5



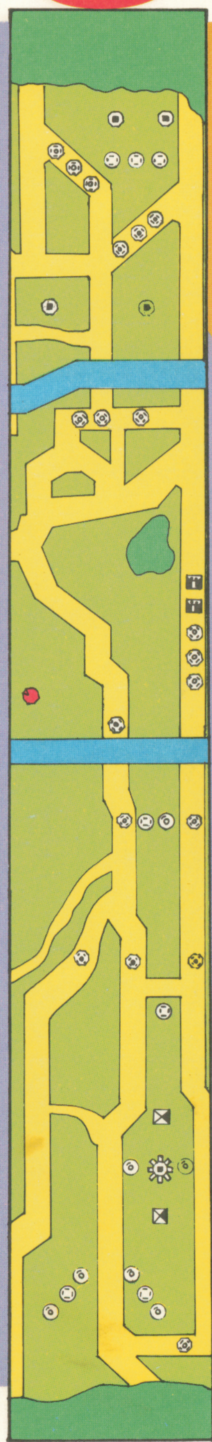
マップ6



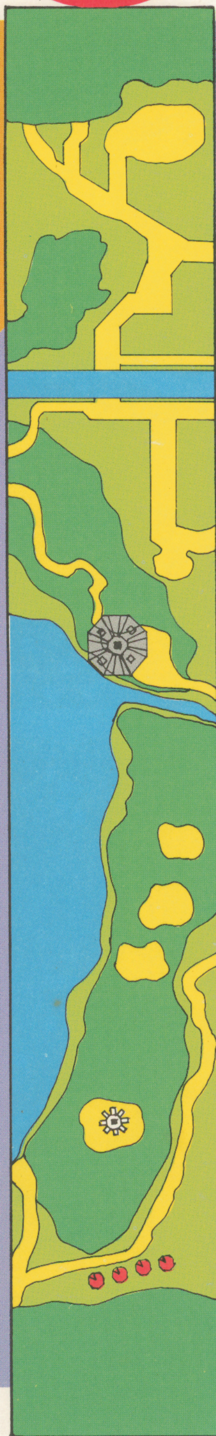
マップ7



マップ8



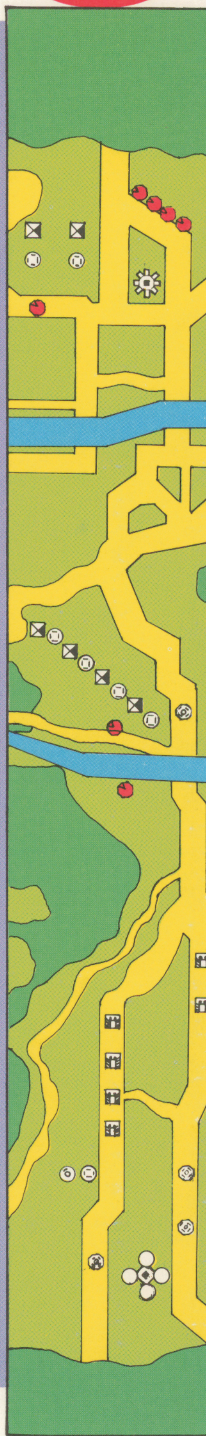
マップ9



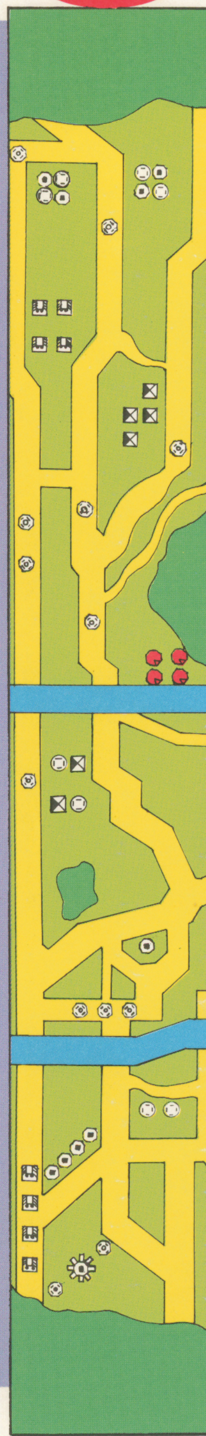
マップ10



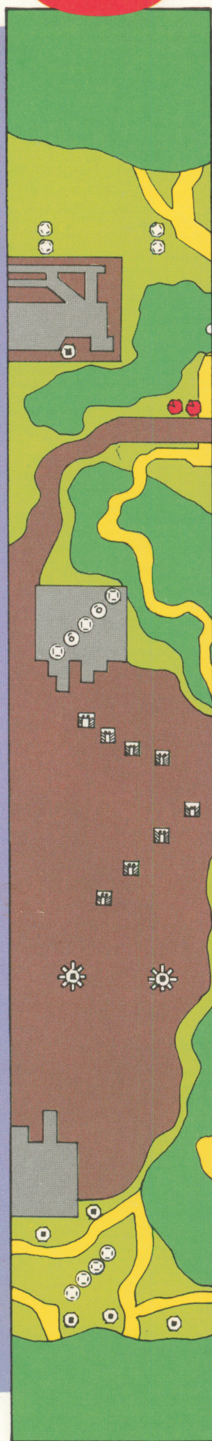
マップ11



マップ12



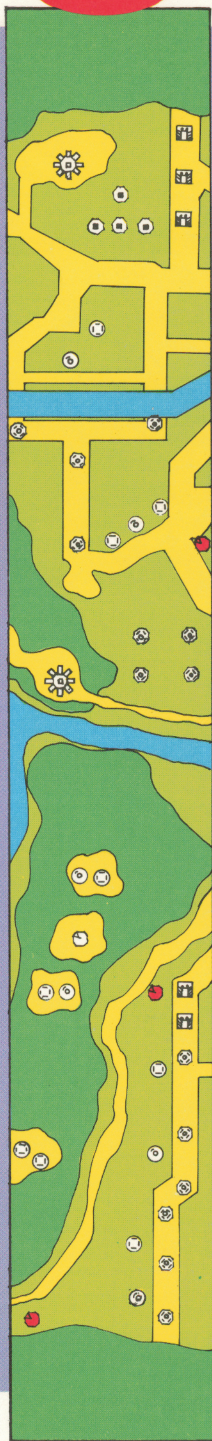
マップ13



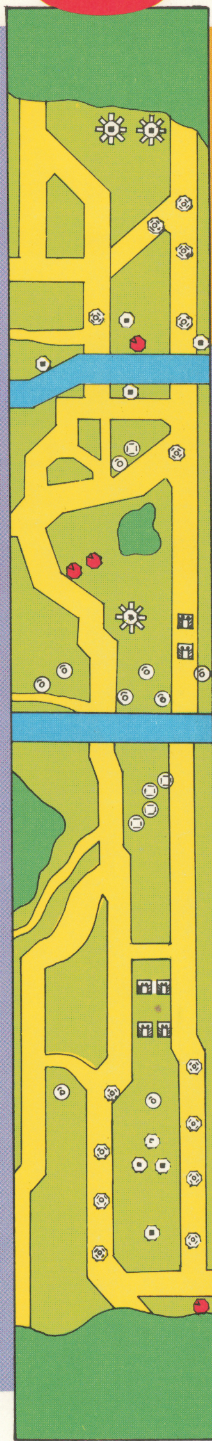
マップ14



マップ15



マップ16

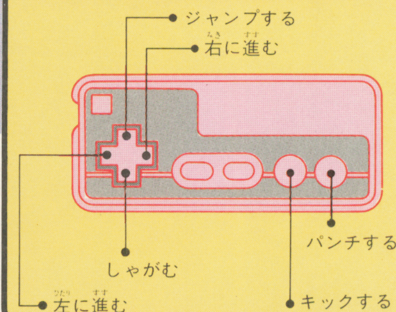


キミの指先が必殺技を生む

スパルタンX

メーカー	© 任天堂
値段	4,900円





勝つ スパルタンXのあそび方

スパルタンXは、自分が強くなった気分にさせてくれるスーパーアクションゲームである。

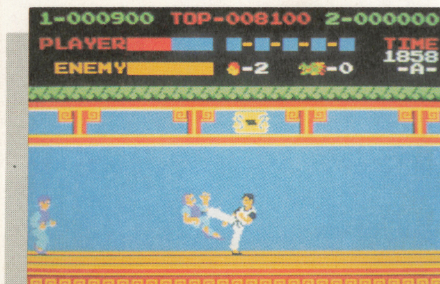
キミ（トーマス）は、各階の敵を倒して、最上階のミスターXを倒し、シルビアを助け出さなければならない。

シルビアを助け出せるも出せないも、キミの腕しだいだ。それには、トーマスの技を、キミが完全にマスターしなければならない。各敵キャラクターの弱点を見つけ倒していくことが、早くシルビアを助け出すコツだ。

各階には、トーマスの行く手をはばむミスターXの手先や、ドラゴンが待ちうけているぞ。



とらえられたシルビアを助け出すために、トーマスは戦いつづけなければならないのだ。

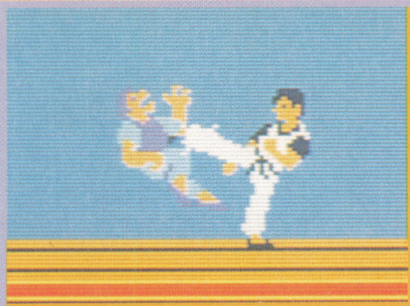


敵の攻撃ははげしい。あらゆるテクニックをつかって敵をなぎ倒せ！

チェックポイント①

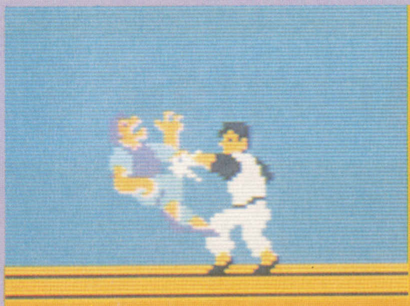
シルビアを助けるためのトーマス6つの必殺技

キック★



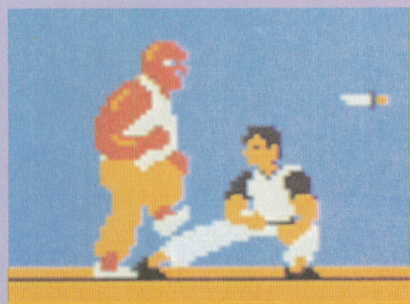
いちばん必要とするワザで、スピードがある。大勢の敵がきたときに使うといい。

★パンチ



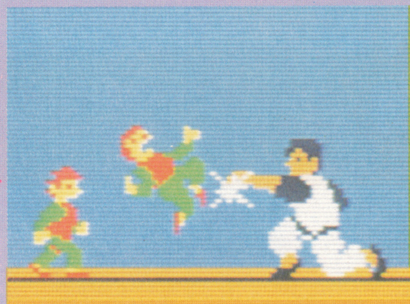
キックより得点が高いが、スピードがやや遅いため、大勢の時はキビシイ。

ローキック★



トムトムが出てきたときに有理なワザだ。ブーメランをよけたときなどにも使うといい。

★ローパンチ



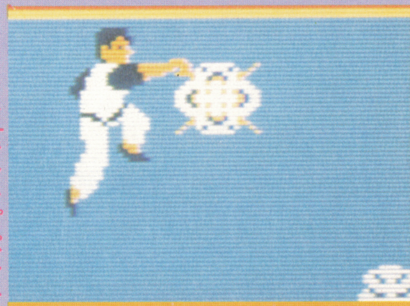
トムトムが出てきたとき有理なワザだ。また妖術使いにはこのワザしか利かない。

ジャンプキック★



一度に何人も倒せ、高得点を取れるワザだ。ちょっと難かしいが、ぜひマスターしてほしい。

★ジャンプパンチ

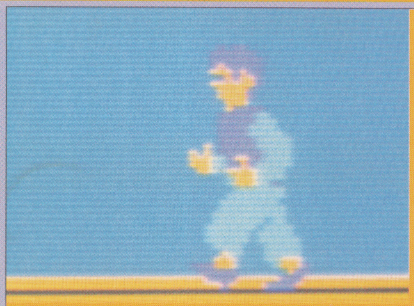


あまり使わないワザだが、二階のバクダンをやっつけるのに使うといい。

チェックポイント②

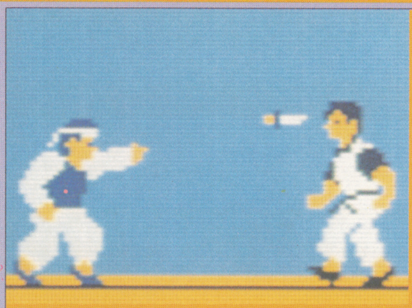
全キャラクター撃退法

つかみ男



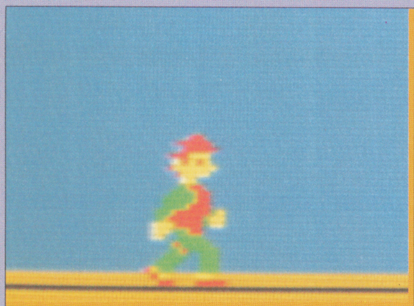
いちばん多い敵で、トーマスにつかみかかる。ダメージは少ないが数が多いので注意。

ナイフ使い



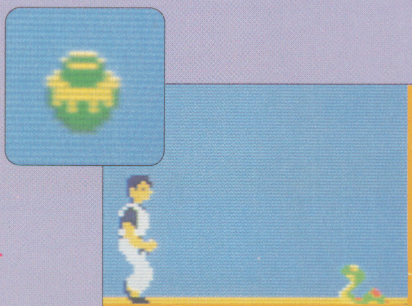
ある程度近くまで来て、ナイフを投げる。ナイフをよけたら、すぐ近づいてやっつけよう。

トムトム



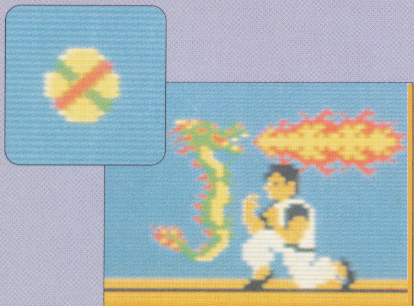
小さな敵なので、ローキックで倒す。ときどきとび上るので、そのときはジャンプしよう。

ヘビ



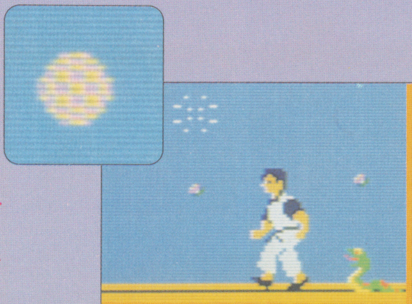
天上からつぼに入って落ちてくる。つぼが落ちるとき、つぼを壊せば、やっつけられる。

ドラゴン



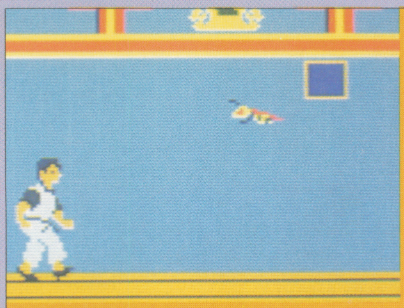
天上から落ちてきて、ドラゴンになる。火を吹く前にやっつけるのがコツ。

バクダン



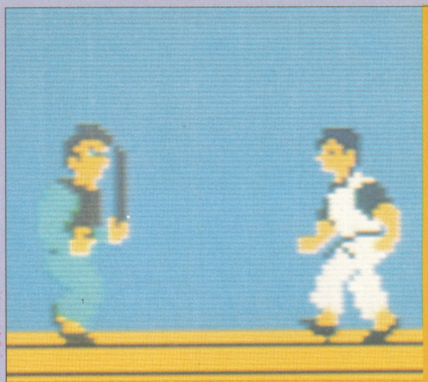
頭上でバクダンが爆発する。爆発する前に、ジャンプパンチでやっつけろ。

★ドクガ



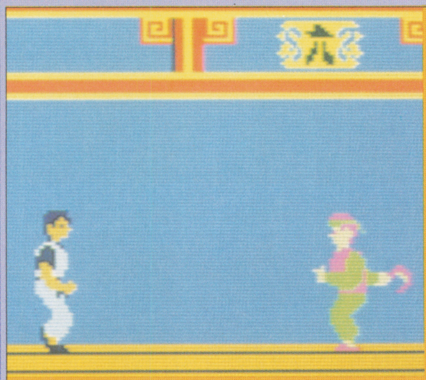
四階の小窓から出てくる。あとから、どんどん出てくるので、戦いをさけた方がいい。

★棒術使い

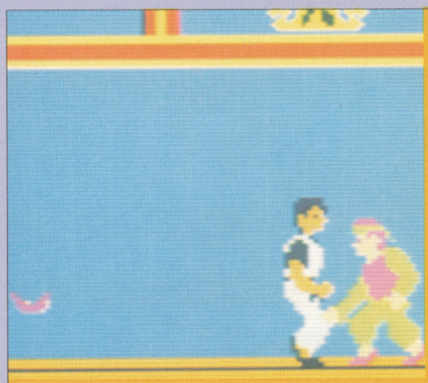


一階のボス。棒を振り回し攻撃してくる。棒を振ったあとすぐ近づき、パンチやキックで2〜3発攻撃し離れよう。この攻撃をくり返し、ダメージを受けないようにしましょう。

★ブーメラン使い

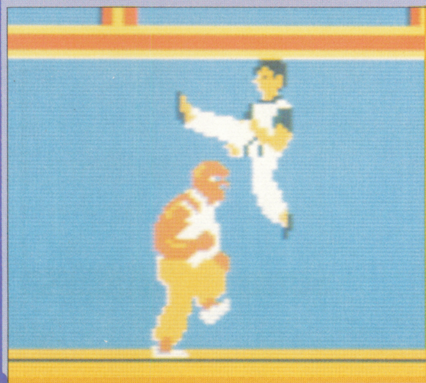


二階のボス。2つのブーメランを使って攻撃してくる。前からのブーメランをかわしても、もどってくるから注意しよう。飛んできたブーメランをかわしたら、すぐ近づいてやっつけろ。

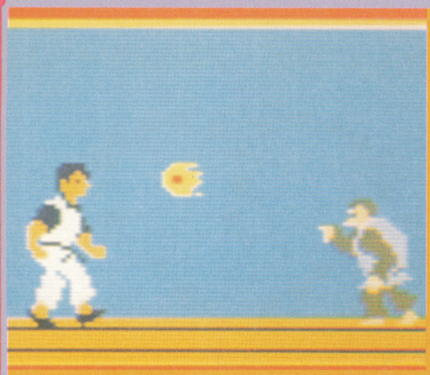


ブーメラン使いがどうしても苦手だという人には、このワザを教えよう。まず、飛んで来たブーメランをよけたら、すぐ相手にさわろう。するとブーメランに当たってもダメージがないぞ！

★怪力男



三階のボス、トーマスの約1.5倍の大男で、攻撃を受けるとダメージが非常に大きい。打たれないようにして、攻撃する。攻撃しだしたら相手をやっつけるまで続けよう。



妖術使い★



四階のボス。ヘビ、ドラゴン、ドクガを出す奇妙な妖術を使う。長い時間戦っていると、分身の術を使いはさまれてしまう。足や顔への攻撃は全々利かず、顔をけると、頭がとれてしまうがまた生き返る。唯一の弱点はローパンチを胸に打つことだ。倒すには、妖術使いが術を使った後、すぐに接近してローパンチを打つことだ。

これが最大の敵Mr.Xだ！



Mr.X★





これが最後の敵Mr．Xだ。彼を倒せば、シルビアを助け出せる。武術の達人で、トーマスの攻撃もほとんどかわされてしまう。Mr．Xにやられないためには、Mr．Xに会う前にできるだけダメージを少なくしておかなければならない。
五階の敵は動きが速く、人数が多いからキビシイゾ！

Mr.Xを倒すには、ローキックを連打するといい。ローキックを連打すると、Mr．Xは自分からキックに当たりにきてやられる。しかし、キックをかわしてジャンプキックで攻撃してくる場合があるので、エネルギーが少ないとやられてしまうぞ。

やったねトーマス
2人の愛に祝福を！

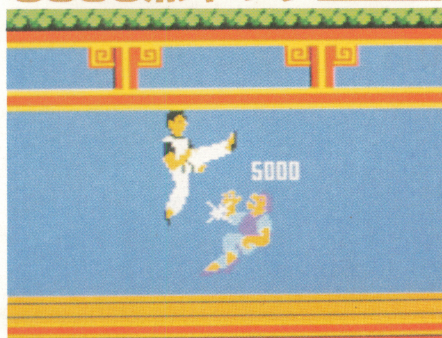
一階から数多くの強敵を倒してきたトーマスは、五階にいるシルビアをやっと助け出すことができた。2人は、抱き合って、再会を喜び合うのであった。

しかし、また戦いが始まる。トーマスは、一層強い敵を倒し、シルビアを助けなければならない。



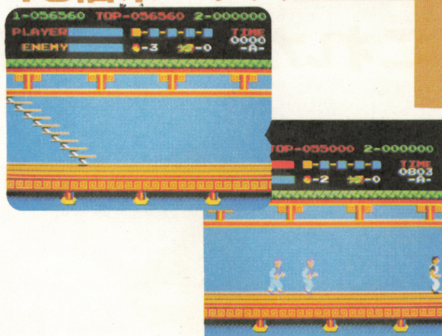
裏テク この技を使えば、1階でトーマスが1人増えるぞ！

5000点キック



12人目ごとの敵をジャンプキックで倒すと、5000点入る。12人目がナイフ使いだと無効になる。

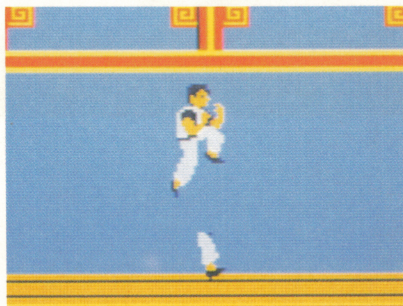
10倍ボーナス



各階のボスを倒したら、スタート地点にもどる。つまり2往復する。

おや、トーマスの体が切れちゃうぞ！

得点には関係ないが、ちょっとおもしろいワザだから紹介しよう。
まず5階の敵の襲ってこない所までゆき、そこの真中ぐらいの所でジャンプしよう。すると、トーマスの足や頭が切れるのだ。



ファミコン シンキングゲームとは何か!?

解説 超難解パズルを解く、あの快感が神経直撃！

ロードランナーが、このジャンル盛況のきっかけ。ディスクシステムの登場とともに、今後ますますユニークかつ複雑なゲームが期待できそう。じっくり時間をかけて、知恵をふりしぼるのが好きな人におすすめだ。

必勝法 ステージ全体に気を配ることが大切なのだ。

このテのゲーム、ある一点に注意を奪われてしまっては負け。ゲーム全体を大きくながめ、ゲームソフトの作者の狙いを読みとるようにしよう。結局はプログラマーとプレイヤーの対決、なのですから。

レッキングクルー





Lode Runner

1 PLAYER
2 PLAYERS
EDIT MODE

COPYRIGHT © 1984 HUDSON SOFT
WITH PERMISSION OF
BRODERBUND SOFTWARE INC

ロードランナー

ドルアーガの塔

SCORE　HIGH SCORE
0　50000

THE TOWER OF
DRUAGA


START
CONTINUE

namcot

© 1984 1985 NAMCO LTD.

ポートピア連続殺人事件

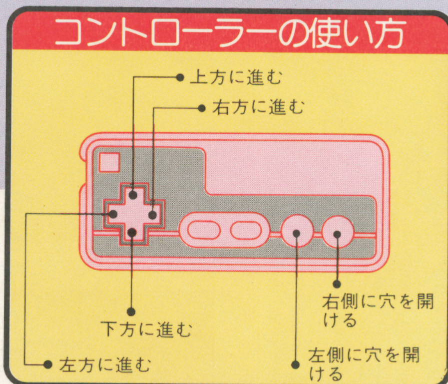


ボンバーマンの生れ変り

Rode Runner

メーカー	©ハドソン
値　段	4500円





勝つ ロードランナーのあそび方

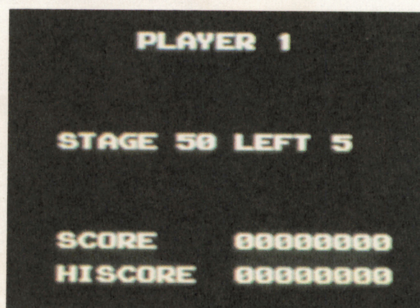
ロードランナーは、帝国の金鉱からすべての金塊を取りもどしてゆくゲームである。

金鉱の中は、複雑な迷路になっていて3人のロボットが警備している。

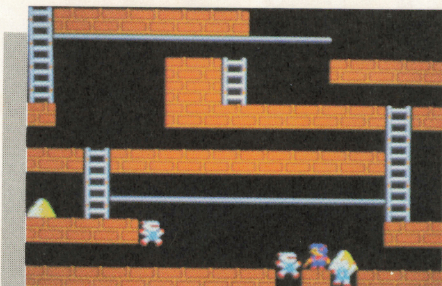
ロボットの追撃をかわし金塊を取るには、レーザービームを使って、ロボットを穴に落とす。そのすきに金塊を取ってしまうのだ。

50面の中には、金塊の取りずらい難所がたくさんある。キミは知恵を働かせて取ってゆかなければならない。

ロードランナーにはコンティニュー機構がついていて、好きな画面から始められるから便利だぞ！



セレクトボタンを押してからAあるいはBボタンを押すと、好きな面が選べるよ。

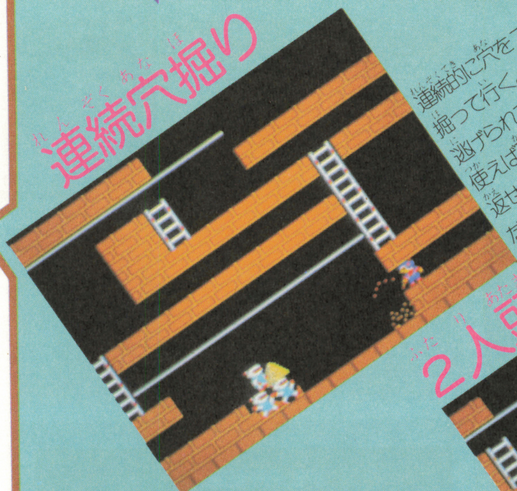


キミは、うまく穴を掘ってロボットをクリアーすることができるかな。

チェックポイント①

ロボットの攻撃をうまくかわすにはこの技だ！

連続穴掘り



連続的に穴を7、8個掘って行く。1つの穴だと逃げられてしまうが、この技を使えば確実に殺せるぞ。この技をくり返せば、高得点を取ることが出来るぞ。ただしせまいところではできないので注意しよう。

2人頭越え



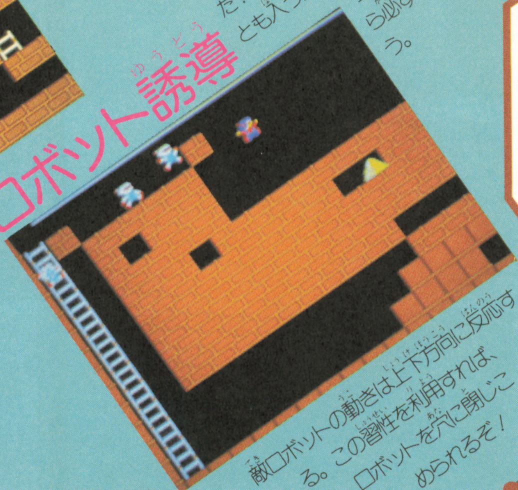
続けて来る敵ロボットから逃げるにはこの技だ！穴を続けて2つ掘り、ロボットが2人とも入った瞬間にわたれ。この技はけっこう多用する技だから必ずマスターしよう。

時間差穴掘り



上に穴を開け、それが埋まる瞬間に下を掘れば、上が埋まった状態で下が開いている。このテクはタイミングが問題だ。

ロボット誘導



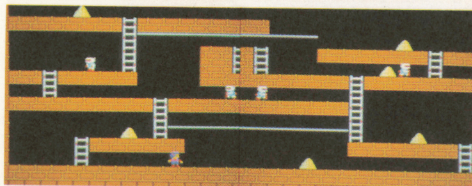
敵ロボットの動きは上下方向に反応する。この習性を利用すれば、ロボットを穴に閉じこめられるぞ！

チェックポイント

全面クリアー法 徹底解説

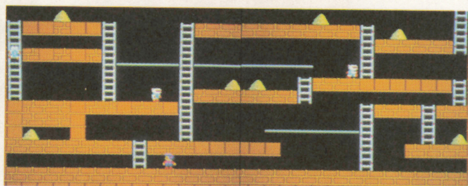
君は50面を何分でクリアーできるか？

START



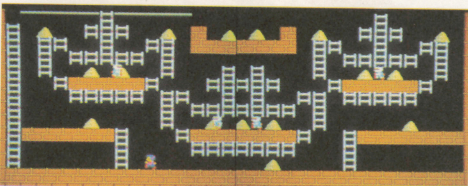
1 この面でまず、ゲームになれよう。クリアーするのは非常に簡単なので基本テクニックを練習するには、もってこいの面だ。この面で使うのは連続穴掘りや2人頭越えだ。注意しておくことは見えない画面にいる敵だ！

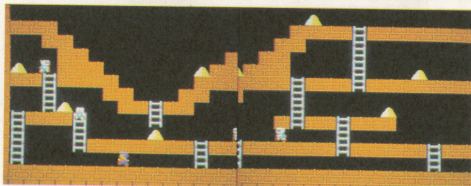
2 この面では、左下の金塊の取り方をちょっと考える。それさえ分かれば簡単な面だ。やり方は上から2つ続けて穴を掘り、下に降りて穴を開ければいい。その時ゆっくりしていると、敵ロボットにやられるので注意。



3 スタートして右に行き、はじめのハシゴで待っている。そうすると敵がまとまって来る。来たら右に行き階段を登ると2人のロボットが動けなくなる。あとは残りのロボットに注意しゆっくりクリアーするだけだ。

4 この面で一番難しいのは、右下の金塊の取り方だ。見た目は簡単だが3人のロボットが来るので逃げ道を失ってしまう。楽にクリアーするには、たくさんロボットを殺し、一人を中央のくぼみに封じこめることだ。

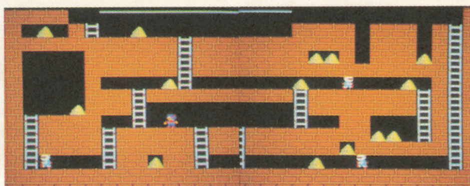


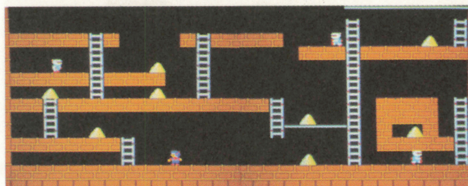


5 この面をクリアーするポイントは、誘導ワザを使うことだ。必ずロボットを全員V型の階段から降さなければならない。これは、一番下の階に行って待っていれば降りて来るぞ。降りて来た敵を殺すとまた上に生まれるから要注意。

6

この面はちょっとテクニカルだ。金塊の取り方に頭を使わなければならない。この面を確実にクリアするには、ロボットをどんどん殺すことだ。すると生まれてきたロボットは、かってに穴の中に落ちてしまう。



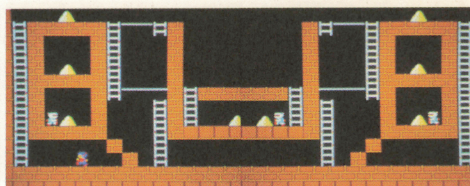


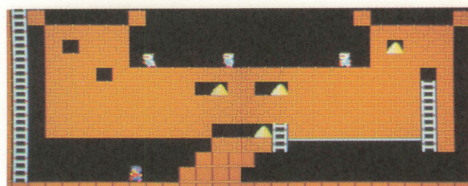
7

この面は空中と落し穴の上の金塊の取り方がポイントだ。それにはまず金塊の真上に行ってから落ちる事だ。あと右下の金塊は上を2つ掘り、下に降りて1つ掘れば簡単に取れる。

8

スタートしたら、左側の金塊を上から順にとり、右側の金塊を上から順にとり、最後に中央の金塊をとろう。この面ではロボットを殺さない方がいい。殺すとロボットが中央に集まり最後が大変だぞ！



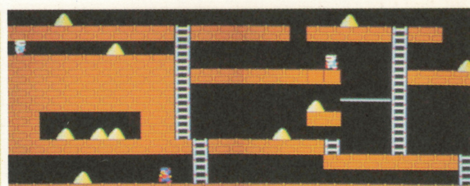


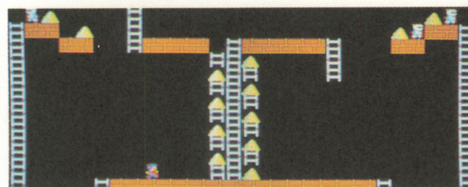
9

この面は誘導ワザを使えば簡単にロボットを封じこめる。スタートしたら上に登り、左のくぼみの右側で待とう。ロボットがくぼみの上に来たら下に降りろ。するとロボットもいっしょに落ち封じこめられるぞ。

10

この面でクリアーするのに大変なのは、左の部屋の金塊を取る事だ。上から4つ、3つ、2つ、1つと開けてゆけばいいのだが、その間にロボットが来るとやられるので注意。ポイントはスピードだね。



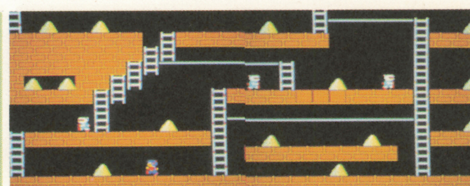


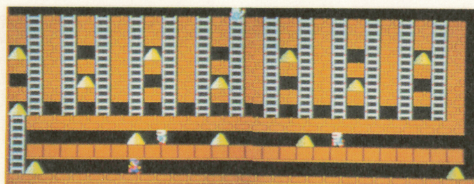
11

スタートしたら、中央の階段を登り、上でまつ。ロボットが来たら殺す。ロボットは金塊をもってくるので、これをくりかえせば簡単にクリアーできる。しかもロボットをたくさん殺せるので高得点がとれるぞ。

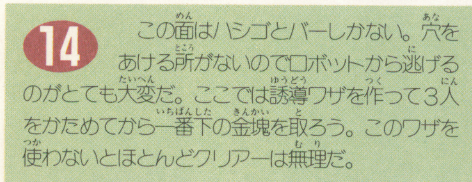
12

スタートしたら、まず左部屋の金塊をとってしまおう。ななめの階段は、十字ボタンの右上を押すとスムーズに登れる。あとは、中央の穴の掘れないところで敵にはさまれないようにすれば簡単な面だ。

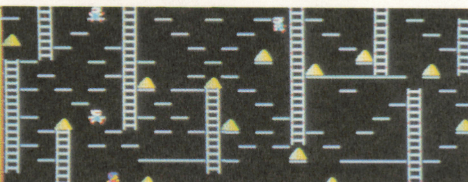


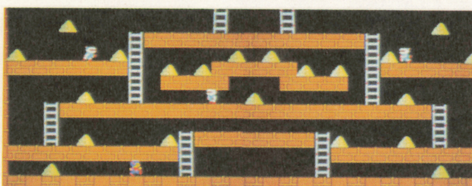


13 この面はとても落し穴が多い。上の金塊の取り方は、一番上まで登り、飛び降りよう。問題は穴の掘れない所の金塊だ。左から一番右まで行って待ってる。ロボットがギリギリまで来たら下を通って逃げよう。



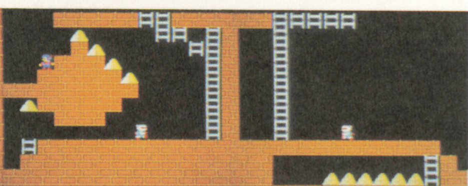
14 この面はハシゴとバーしかない。穴をあける所がないのでロボットから逃げるのがとても大変だ。ここでは誘導ワザを作って3人をかためてから一番下の金塊を取ろう。このワザを使わないとほとんどクリアーは無理だ。

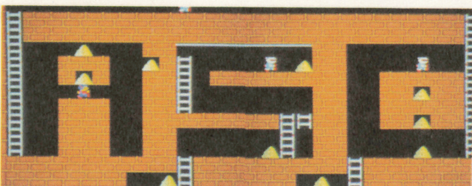




15 スタートしたら、まず下の段の金塊を取ろう。穴の掘れる所が1つおきだから、残しておくと後で追いつめられる可能性もある。左右についている金塊は、バーから横にとび降りれば取れる。

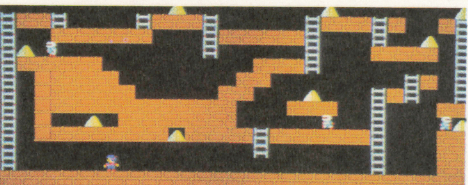
16 スタートしたら、穴をあけ下に降り、左上に登る。穴をあけて1番目と2番目の金塊を取り待つ。するとロボットは勝手に右の空間に落ちてしまう。中央右のハシゴの下は落し穴なのでくれぐれも落ちないよう注意しろ。

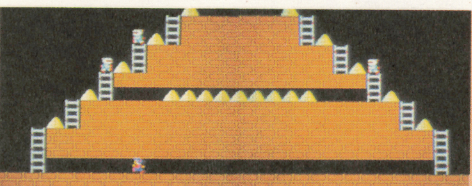




17 スタートしたら左側の金塊を取り、すぐ右側に行く。すると一人は左側に封じ込められる。後は順に中央、右と取っていこう。頭越えのワザを多用してゆく面だ。

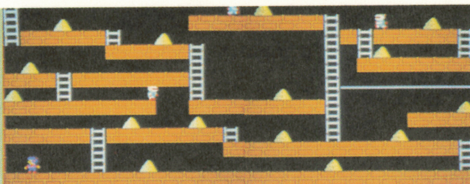
18 スタートしたら、はじめに中央下の金塊を取ろう。はじめに取っておかないとロボットが中央のくぼみに入ってしまい、金塊が取れなくなってしまう。中央の金塊を取ったら、逆に誘導ワザを使ってロボットをくぼみに落せ。

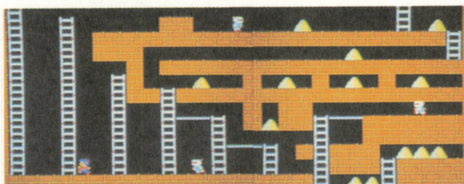




19 スタートしたら右側の階段から金塊を取ってゆき、次に中央の金塊を右から取れるだけ取る。後は、ロボットをどんどん殺しながら金塊を取ってゆこう。クリアーのポイントはスピードだ。

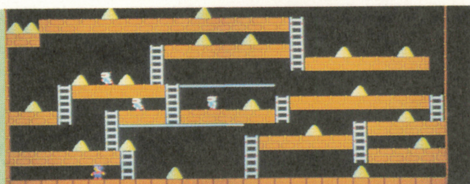
20 この面は基本テクニックだけでクリアーできる。しかしもたもたしていると、やられる可能性が大だ。基本テクをすぐ出せないようではやられるぞ。画面上に見えない敵に気をつけろ。

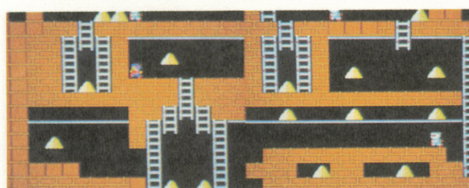




21 この面は、はじめに右下の5つの金塊を取れば、わりと簡単に取れる。取り忘れると大変な事になるぞ。右中央の3つは、誘導ワザを使って取ろう。これを使わないと下にロボットがたまって逃げられなくなってしまう。

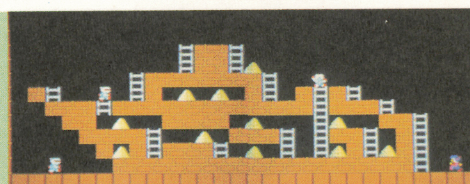
22 一番下の段は、まったく穴があけられなくなっている。したがって、スタートしたら、まず右下の金塊を取りに行こう。後は基本ワザを使いながら金塊を取ってゆけばクリアーできるぞ。

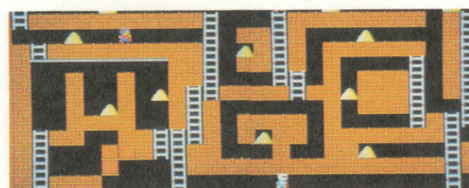




23 この面は、見た目はむずかしそうだが、下側、右側、左側の順に金塊を取ってゆけば、問題はない。左の部屋の金塊を取るときは、まずロボットを右に誘導してから取りに行った方が安全に取れるぞ！

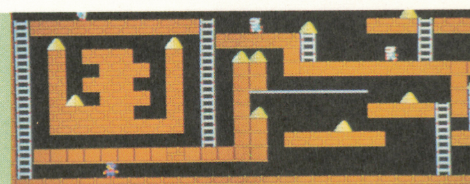
24 複雑そうに見えるが、動けるロボットは2人だけだ。この2人に注意しながら金塊を取っていけばいい。敵をどんどん殺していけば、うまくいくと左のくぼみに封じ込められるぞ。まちがっても自分から先のくぼみに落ちないように。

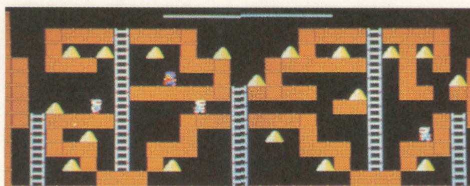




25 この面は、いままでの面と違って、ロボットが2人しかいない。スタートしたら、まず左側の金塊を取ってしまおう。右側に移るときは、上を通っていこう、下を通ると、穴が掘れないので、はさまれたらおしまいだ。

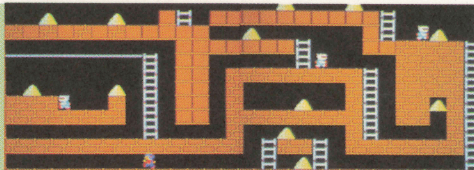
26 スタートしたら、右へいって金塊を取ろう。そうしていると、ロボットは中央右のはしごに釘づけになってしまう。最後に右上の金塊は2人頭越えを使ってロボットを越えろ。

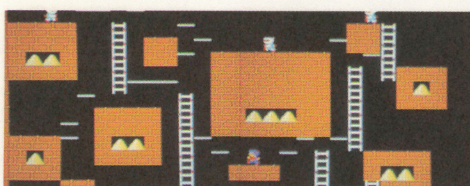




27 この面のクリアーのポイントは、中央上のくぼみの金塊の取り方だ。うっかり取りにいくと、中央のはしごにロボットがかたまっている事が多い。この金塊を取るときは、ロボットを誘導してから中央のくぼみに入ろう。

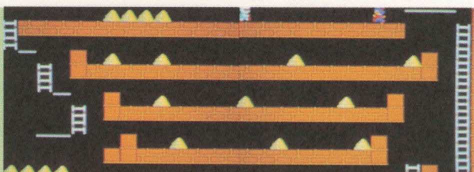
28 スタートしたら、まず右をまわって、左下の2つの金塊を取ってしまおう。残しておくと、ロボットが金塊をもったまま左中央のくぼみに入ってしまい、後で金塊を取れなくなってしまうぞ。

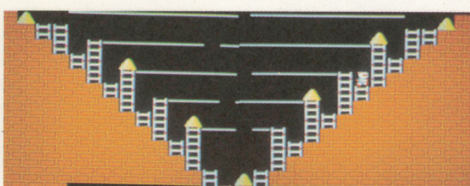




29 この面で一番難しいのは、左下の金塊を取ることだ。取り方は簡単だが、下の段に穴があけられないため、ロボットにはさまれることがある。この金塊を取るには、誘導ワザをうまく使わないと取れない。

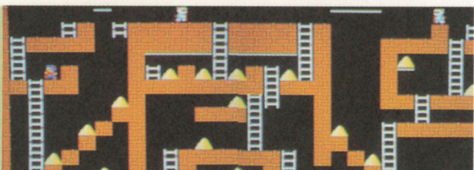
30 この面では、ロボットが3人とも下から2段めの所にかたまってしまう。後は上から順に金塊を取っていけばいい。注意しておきたいのは、落し穴である。落し穴の上の金塊は真上からとび降りればいい。

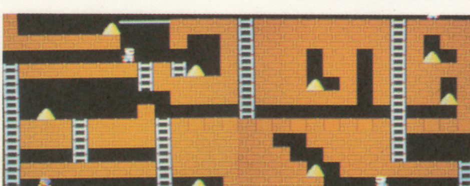




31 スタートしたら、左側の金塊を全部とってから、右下にいく。ここは穴があけられないが、敵はおそってこない。敵が全部右下にかたまったら、今度は、右側の金塊を取ればクリアーだ。

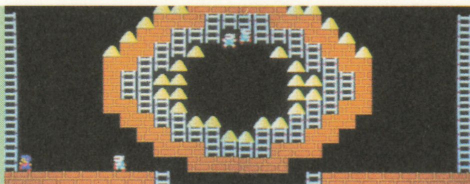
32 スタートしたら、左側、中央、右側の順で金塊を取っていこう。この面は敵が2人しかいない。一人は右側にいるから、左と中央は簡単に取れる。最後に左側の金塊は、誘導ワザを使わなくては取れない。

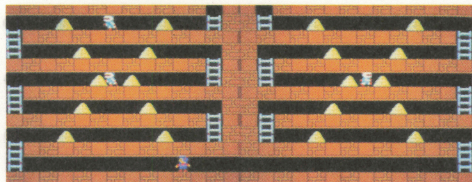




33 この面で左側には、敵が一人しかいない。敵を殺さずに左側の金塊を取り、敵中央のくぼみ誘導して、足止めさせせよう。後は、残りの敵をかわしながら右側の金塊を取っていけばクリアーできる。

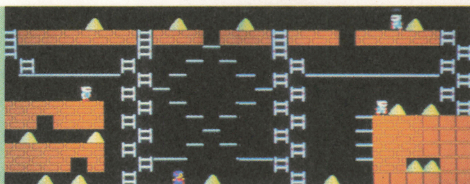
34 スタートしたら、左側の金塊を取って右側にいって右側の金塊を取ろう。金塊を取ったら右下でまち、ロボットがレンガの外側に出るのをまつ。ロボットが出たらレンガの内側に入り、金塊を取れば簡単だ。

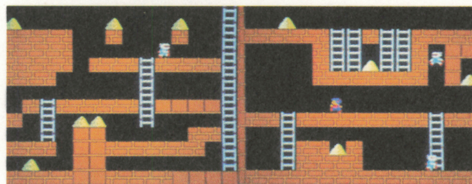




35 この面は、ひとつおきに穴をあけられる一本道と考えればいい。スタートしたら、右でも左でも好きな方にいき、ロボットの頭越えを使えば非常に簡単にクリアーできる面だ。

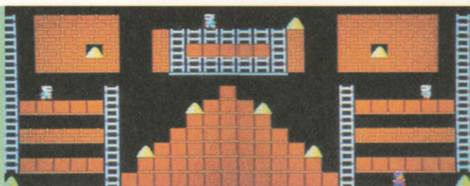
36 この面は、金塊の取り方に、難しいところはない。問題は、ロボットからにげることだ。中央の2つの階段はクネクネしていて登りづらい。すばやく登らないと、ロボットに追いつかれてしまう。

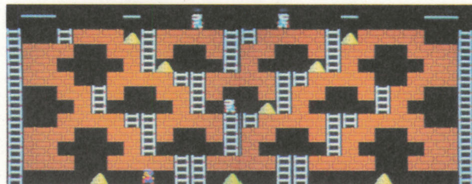




37 スタートしたら、すぐ右にいって穴を2つあける。すぐ戻って左下の金塊を取って、2人頭越えでロボットをかわし、右側と、上の金塊を取っていこう。この面では、この方法を使わないとまず、クリアーできない。

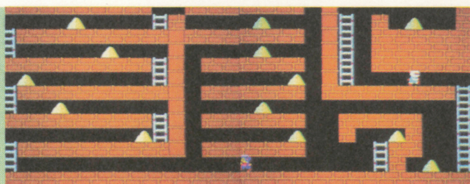
38 スタートしたら、すぐ右下の金塊を取ってからハシゴを登ろう。あとは、頭越えと誘導を使ってクリアーしよう。この面は穴のあけられる所が少ないので、敵をかわすときは、穴の掘れる所で待っていよう。

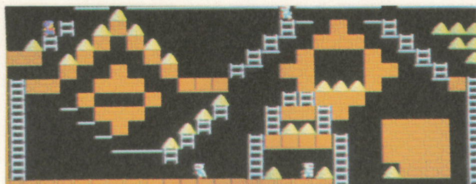




39 この面では、自分の思ったままに、どこから金塊を取っていっても簡単にクリアーできるところだ。特にむずかしいテクニックも使わない。使うワザは2人頭越えぐらいだ。

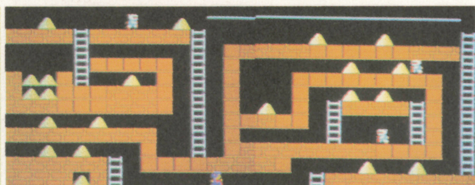
40 スタートしたら、左側の金塊を取り、上のレンガをあけ、中央の金塊を取ろう。最後に右側の部部に入ったら、ランナーの右に穴をあけ、敵の頭を越えて金塊を取りにいこう。

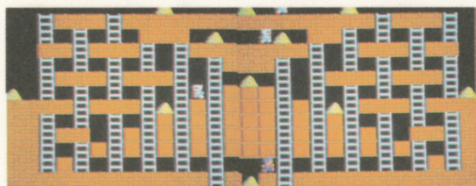




41 この面でむずかしいのは、左の画面から右の面に移るときと、右の画面の金塊を取るときだ。穴のあけられないレンガをわたるときは注意しよう。誘導ワザを使ってからわたるようにしよう。

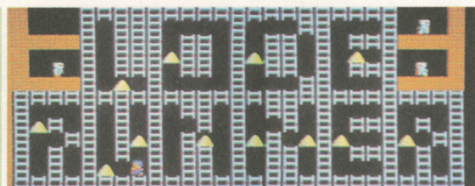
42 スタートしたら、まっ先に左中央の金塊を取ろう。取らずにおいて、ロボットがくぼみに入ってしまうと、あとで金塊が取れなくなってしまう。くぼみの金塊を取ったら、ロボットを誘動して足止めさせろ。

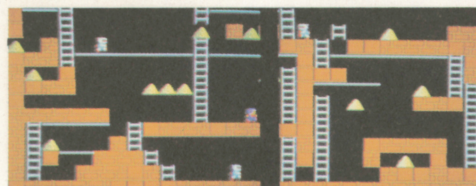




43 この面では、一人のロボットは、はじめから封じ込められている。そのロボットを封じ込めたままにして、まわりの金塊を取ってしまおう。そして最後に、中央の部屋の金塊を取っていけば、楽にクリアーできる。

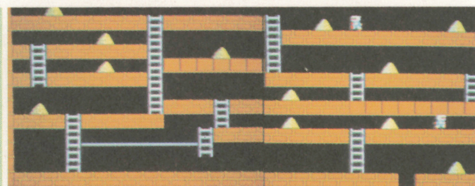
44 この面は、ハシゴばかりで、穴のあけられる所はほとんどない。ここでは、ランナーもロボットも動きが遅くなる。今までの面と同じタイミングで逃げていてはやられるぞ。常にロボットの位置を頭に入れておこう。

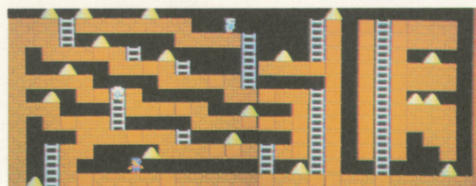




45 スタートしたら、左側の金塊を全部取り、誘導ワザを使って、ロボットを左下に一人封じ込めよう。後は残り2人のロボットに気をつけ、右側の金塊を取っていけば楽にクリアーできるぞ。

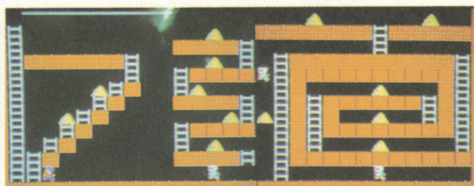
46 この面のポイントは、右下の金塊を最後に取ることだ。最後に取ると、下段のくぼみにハシゴが出るようになっている。あとはロボットにはさまれないように注意して、金塊を取っていくことだ。

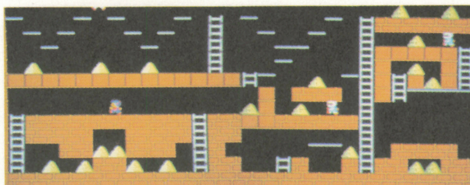




47 ロボットは2人だが、必要にせめてくる面だ。ロボットをどんどん殺していくとロボットは右側に出てくる。そのあと左側の金塊を全部取って左側にいこう。左側では、二人頭越えを使って金塊を取ろう。

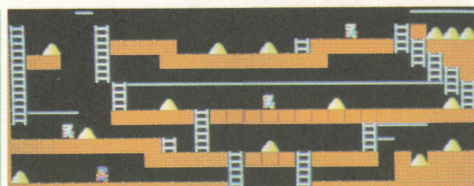
48 この面で一番の問題は、右側だ。穴のあけられないレンガがウズマキ状に一本の道をつくっている。ここでは、必ず誘導ワザを使って、ロボットをウズマキ状のレンガの外に出しておかなくてはならない。





49 スタートしたら、左下の金塊を全部取り、右側にいく、するとロボットが2人続けてくるから下のくぼみに誘導して封じ込めよう。その後、残りの金塊を取り、最後にロボットのもっている金塊を取ろう。

50 ここでのポイントは、中央の穴のあけられないレンガと、右下のレンガの取り方だ。右下の金塊は、ロボットを上に誘導して、いそいで下に降りて、取ろう。いそがないと逃げるとき、ロボットにつかまってしまう。



裏テク フルーツの出し方&得点



リンゴ100点　バナナ200点　チェリー400点　トマト800点



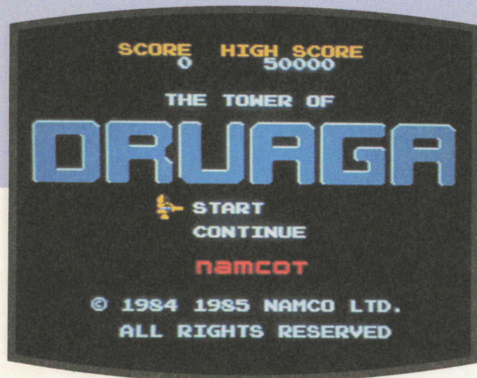
カキ1200点　オレンジ1600点　スイカ2000点　ニンジン2500点

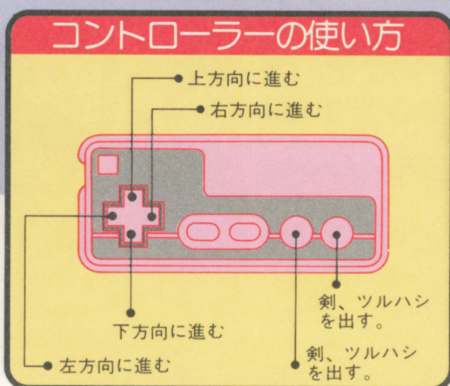
フルーツを出すには、金塊を全部取る前に、敵を最低5匹殺さなければならない。フルーツの出現する場所は、5匹殺した後に取った金塊の場所である。確実にフルーツを取るには、クリアーした時のすぐ近くにフルーツが出るようにしろ。

一目で宝の出し方がわかる

ドルアーガーの塔

メーカー	©ナムコ
値　段	4900円



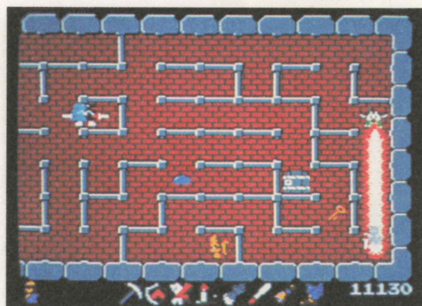


勝つ ドルアーガの塔操作手順

ゲームを始めたら、まずカギと宝をとらなければならない。その間、敵と戦かわなければならない。ギルの持っている武器は剣一本。この剣を使いこなせなければ、60階まではとうていたどり着けないぞ！

敵への有効的な戦い方は敵の後ろあるいは、横からの攻撃だ。ただし、剣を出している時は、シールドが利かないので注意しよう。

もし、ある程度の階まで行ってゲームオーバーになったら、コンティニューモードにし、十字ボタンの上方を押せば、ゲームオーバーになった面から始められるぞ！



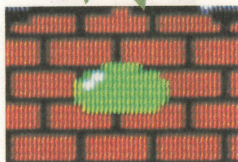
ドルアーガの塔を上っていくと、こんなすごい炎を吐くドラゴンがいるぞ！



フロア59・60で、あることをすると、ZAPされて、ずっと前のフロアにもどされるから要注意だ。

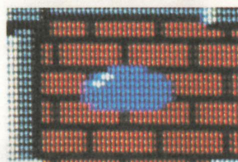
チェックポイント①

ドルアーガの塔 オールキャラクター



グリーンスライム

一番弱い敵。止まっている時に剣を出せば簡単に殺せる。30点



ブルースライム

壁をこわす呪文を使う。呪文にだけ気をつければ大丈夫だ／40点



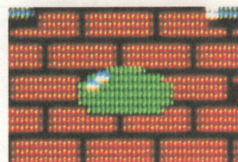
ブラックスライム

グリーンスライムより少し強いだけで、簡単に殺せる。50点



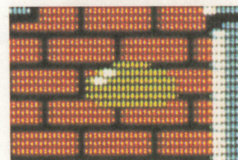
レッドスライム

普通の呪文を使う。スライムに背を向けないことがこつだ／60点



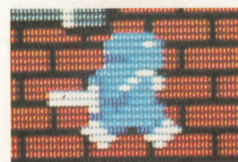
ダークグリーンスライム

壁を通り抜ける呪文を使う。直線上に並ばないようにしよう。70点



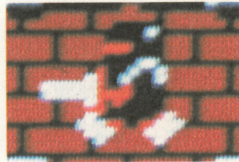
ダークイエロースライム

スライムの中でもっとも強く、すべての呪文を使う。90点



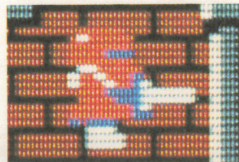
ブルーナイト

ギルと直線上に来ると近よる。ナイトの中では一番弱い。1000点



ブラックナイト

ブルーナイトと強さはさほどかわらない。1000点



レッドナイト

ブルーナイトより動きが速く、攻撃力も強くなっている。1200点



ミラーナイト

ギルと全く同じ能力のナイト。つまり、ギルの鏡映し。2000点



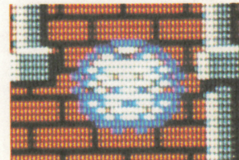
ハイパーナイト

ナイトの中で最強の敵。なるべく戦いを避けた方がいい。3000点



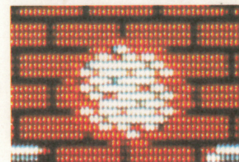
リザードマン

ゆいいつ左利きのナイトで、点数の割には、非常に手強い。200点



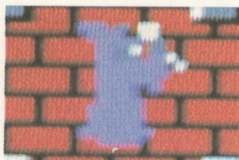
ブルーウィルオーウィスプ

迷路内を左まわりに移動し、装備がないと一発で死ぬ。



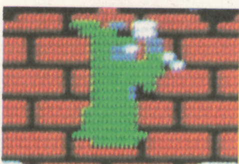
レッドウィルオーウィスプ

迷路内を右まわりに移動し、装備がないと一発で死ぬ。



メイジ

迷路内に突然現れ呪文を吐く。盾で受けないとやられる。　50点



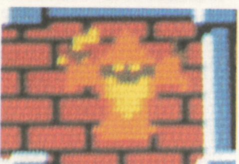
ソーサラ

火を起こす呪文を吐く、殺すには、火になる前に呪文を受けろ。70点



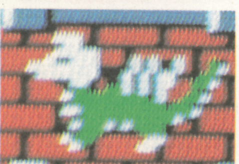
ドルイド

壁を壊す呪文を吐く。壁をどんどん壊してくるから注意しろ90点



ウィザード

マジシャンの中では一番やっかいで、壁を抜ける呪文を吐く。100点



クオックス

長い炎を吐くドラゴン。動きは遅いので、後ろから近づこう。3000点



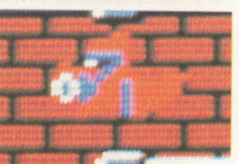
ブラックドラゴン

クオックスと色が違うだけで、強さは同じだ。3000点



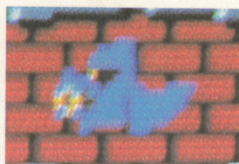
シルバードラゴン

クオックスと色が違うだけで、強さは同じだ。3000点



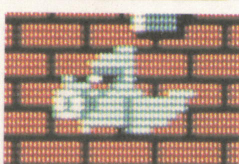
メイジゴースト

普通の呪文を吐き、非常に動きが速く、ワープしてくる。150点



ドルイドゴースト

壁を壊す呪文を吐き、非常に動きが速く、ワープしてくる。250点



ウィザードゴースト

壁を抜ける呪文を吐き、非常に動きが速く、ワープしてくる。350点



グリーンハンドローパー

剣を出さないでさわると体力が最少値になってしまう。1000点



ブルーハンドローパー

グリーンハンドローパーと能力は全く同じ。1000点



レッドハンドローパー

グリーンハンドローパーと能力は全く同じ。1000点



ブルーホワイトハンドローパー

グリーンハンドローパーと能力は全く同じ。1000点



グリーンホワイトハンドローパー

グリーンハンドローパーと能力は全く同じ。1000点

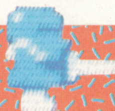
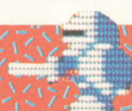


ドルアーガ

塔のボス。今まで出て来た敵はすべてドルアーガの手先だ。

チェックポイント②

ドルアーガの塔
60階までの宝の出し方一覧表

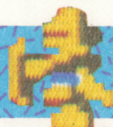
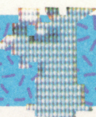



階	宝物	出し方	効用
1	カッパーマトック	グリーンスライムを3匹殺すと出る	壁を2回壊せる。1つのフロアで2回使うとなくなる
2	ジットブーツ	ブラックスライムを2匹殺すと出る	ギルの足が速くなる
3	ポーション（灰）	先に現れたブルーナイトを殺すと出る	ギルが死んでも一度生き返る
4	チャイム	カギを取らないでドアを通過すれば出る	スタートした時カギの方を向くと音が鳴る
5	ホワイトソード	歩きながら呪文を3回受けると出る	ギルの攻撃力が強くなる
6	キャンドル	最上段にいってから下がると出る	11面までのゴーストが見える
7	シルバーマトック	カッパーマトックを使いきると出る	壁を4回壊せる、1つのフロアで4回使うとなくなる
8	ポーション（青）	スタート地点からたて横をずらして剣をふると出る	ギルの体力が少し上る
9	ポーション（赤）	最上段の中央の2ブロックを通ると出る	ギルの体力を下げる
10	ガントレット	レッドスライムの呪文を盾で受けると出る	26面で必要
11	キャンドル	いちばん下にいってから上ると出る	12～16面のゴーストが見える
12	レッドアーマー	ドルイドが最下段に現れるのをまつと出る	52面で必要
13	レッドシールド	敵を全員殺す前にドアを通過すると出る	33面で必要。
14	ドラゴンポット	クイムが5000以下になるまでまつと出る	ドラゴンを一度だけ一撃で倒せる。
15	ホワイトネックレス	ブルーナイトと戦うと出る	27面で必要
16	パーマネントキャンドル	左右の外壁にさわると出る	フロア17から先のゴーストが見える
17	ポーション（赤）	ゴーストを5回ワープさせる	18面の宝をとるとき必要
18	ドラゴンスレイヤー	外壁に10秒ぐらいさわらないと出る（ホワイトソードがないと出ない）	ギルの攻撃力が上がる
19	ブック（白）	ドアを開ける（ドアに入ってはいけない）	20～23面の明かりがつく
20	ポーション（青）	敵を殺さずにドアを開ける	ギルの体力がもどる
21	ホワイトリング	約7秒止まっている	ブルーウィルオーウィスプを通れる
22	ポーション（赤）	十字ボタンを右に7回左に1回右に7回押すと出る	ギルの体力が下る
23	ブック（金）	ウィザードだけを殺す	60面までの明りがつく
24	バランス	スタート地点で剣を振ると出る	26面で正しい宝がとれる
25	なし	なし	なし
26	ブルーガントレット	カギをとる	剣を抜くのが早くなる
27	レッドネックレス	ブルーウィルオーウィスプを通り抜ける	ファイヤーエレメントにさわっても死ななくなる

階	宝　物	出し方	効　用
28	ブック（銀）	ドアを2回通り剣を出す	29面以降のドアが見える
29	ゴールドマトック	上右下左と3回十字ボタンを押す	壁を何回でも壊せる（外壁に使うとなくなる）
30	ポーション（赤）	左から3列目上から2段目のブロックの柱を3回まわる	31面の宝をとるのに必要
31	パール	セレクトボタンを押す	ドラゴンの動きを封じられる
32	バランス	止まったまま剣を2回振る	33面の宝を取るのに必要
33	ブルーシールド	シルバードラゴンと戦う（レッドシールドがないととれない）	ギルの防衛能力が上がる
34	ブック（金）	先に現れたミラーナイトを殺す	35面以降のカギが見える
35	ポーション（赤）	2匹のローパーと交わる	ギルの体力がさがる
36	バランス	ファイヤーエレメントを通る	37面の宝をとるのに必要
37	ブルーヘルメット	ゴーストを1匹殺してローパーと交わる	ギルの体力が上る
38	クリスクルロット（白）	剣を出したままウィザードの呪文を受ける（側面で受ける）	60面で必要
39	レッドリング	十字ボタンを上に2回下に5回押す	レッドウィルオーウィスプだけ通れる（青はだめになる）
40	ポーション（青）	カギを持ってローパーと交わる	タイムの減り方が速くなる
41	ポーション（青）	クオックスを殺すと出る	40階の薬の効力をなくす
42	サファイアメイス	レッドウィルオーウィスプと交わってからカギをとりまた交わると出る	なし
43	ポーション	スライムを緑、赤、青、深緑、暗黄色の順に殺していく	ギルの体力を下げてしまう
44	バランス	ドルイド、メイジ、ソーサラー、ウィザードの順に殺していくと出る	45面の宝をとるのに必要
45	エクスカリバー	リザードマン、茶、ミラー、黒、青、の順にナイトを殺すと出る	ドルアーガを殺すのに絶対必要
46	ブルーネックレス	外壁にそって一周すると出る	ドラゴンの吐く炎にさわっても死なない
47	ポーション（赤）	レッドハンドローパーを殺すと出る	49面の宝をとるのに必要
48	クリスタルロッド（赤）	外壁の四つの角を通れば出る	60面で必要
49	ポーション（赤）	ドアを通ってからウィザードを全員殺すと出る	ギルの体力を下げる
50	ポーション（青）	外壁の右上と左下をさわると出る	ギルの体力がもどる
51	バランス	十字ボタンを上下左右のどこかの方向を押し続け、タイムが3000くらいになると出る。	52面の宝をとるのに必要
52	ブルーアーマー	壁を4回こわすと出る	盾以外で1度だけ呪文が受けられる
53	ポーション（赤）	下から2段目右から8列目のブロックで下を向けると出る	54面の宝をとるのに必要
54	ブルーリング	上から2段目右から8列目のブロックで下を向くと出る	すべてのウィルオーウィスプを通ることができる
55	なし	なし	なし
56	エンプティボックス	盾以外のところで呪文を受ける	なし
57	レッドメイス	ドアを通ってサッカバスとリザードマンを殺すと出る	59面のサッカバスを殺すのに必要
58	ブルークリスタルロッド	中央の下、上、中のブロックを順に下向きで通るとでる	60面で必要
59	①ウィザードを殺す　②ハイパーナイトを2人殺す	③ハイパーナイトスーパーを殺す　④ウィザードスーパーを殺す	⑤クオックススーパーを殺す　⑥ドルアーガを殺す
60	①イシターを通過する　②下から2段目右から8ブロックめで下を押すとクリスタルロッドが出現	③上から2段め右から8ブロックめで下を押すとクリスタルロッドが出現　④まん中の段の左はしにある石を通過しカイをたすけ出す	⑤まん中の段の右から8ブロックめで下に押すとゲーム終了

チェックポイント③

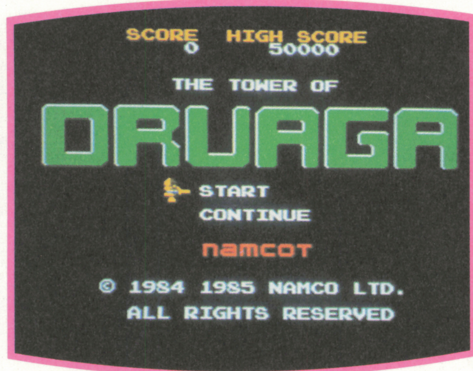
裏ドルアーガの塔
60階までの宝の出し方一覧表

階	宝　物	出　し　方	効　用
1	カッパーマトック	グリーンスライムを止まったまま殺せばよい	宝を拾う前後に1回ずつ壁を壊せる
2	ジェットブーツ	ブラックスライムを上から殺せばよい	足が速くなる
3	ポーション（灰）	ブルーナイトにさわらずにグリーンスライムを全滅	他の薬を取るまでに1度よみがえる
4	チャイム	ドアの方を向いて剣を出す	スタート時にカギの方を向くと音がする
5	ホワイトソード	同じところに止まりメイジの呪文を5回受ける	ギルの攻撃力が強くなる
6	キャンドル	ドアのところにファイヤーエレメントを出す	10面までゴーストが見える
7	シルバーマトック	TIMEが赤くなったときマトックを使いきる	宝を拾う前後3回ずつ壁を壊せる
8	ポーション（青）	カギを拾ってから剣を出す	ギルのバイタリティが回復する
9	ポーション（赤）	メイジゴーストとすれちがう	ギルのバイタリティを下げてしまう
10	ガントレット	剣を出し歩きながらレッドスライムの呪文を受ける	26面で必要になる
11	キャンドル	TIMEが赤くなってからメイジを全滅させる	15面までゴーストが見える
12	レッドアーマー	スライムがドルイド、ゴーストの順に全滅させる	52面で必要になる
13	レッドシールド	ドアにさわってからソーサラーを殺す	33面で必要になる
14	ドラゴンポット	TIMEが赤くなってゴーストの呪文を7回受ける	ドラゴンを1度だけ殺すことができる
15	グリーンネックレス	クオックスを殺す	27面で必要になる
16	パーマネントキャンドル	はじめにミラーナイトを殺せばよい	ゴーストが見える
17	ポーション（赤）	剣を出して外壁に向かってさわればよい	18面の宝箱のロックがはずせる
18	ドラゴンスレイヤー	ドルイドゴーストとすれちがわずにドアをあける	ギルの攻撃力がアップする
19	ブック（白）	クオックスに5ブロック以上の長い炎を出させる	20〜23面の明かりがともる
20	ポーション（青）	最後の敵を中央の段で倒せばよい	ギルのバイタリティが回復する
21	グリーンリング	まずミラーナイトをひとり倒してカギを拾うと出る	青いウィスプだけ通れる
22	ポーション（赤）	不明	ギルのバイタリティを下げてしまう
23	ブック（金）	スライム、ウィザードの順に交互に殺せばよい	60面までの明かりがともる
24	バランス	上を向いて青いウィスプとすれちがう	26面で正しい宝が取れる
25	エンプティボックス	TIMEが赤く変わるときに剣を出しておく	なし
26	ブルーガントレット	カギを拾って、ドルイドの呪文を受けずにドアを開ける	剣を抜くのが素早くなる
27	レッドネックレス	シルバーマトックを使いきる	ファイヤーエレメントが通れる

階	宝　物	出し方	効　用
28	ブック（銀）	ローパーにふれ続ける	29面以降の面のドアが見える
29	ゴールドマトック	剣を出したままポーズボタンを押す	何回でも壁が壊せる（外壁はだめ）
30	ポーション（赤）	マトックを使わずにドアを開ける	31面の宝をとるのに必要
31	パール	壁に向けて剣を出したままで同じところでまつ	ドラゴンの動きを封じることができる
32	バランス	クオックスが下を向いているときに殺す	33面の宝を取るのに必要
33	ブルーシールド	はじめにレッドスライムを２匹殺す	盾で呪文を受ける範囲が広がる
34	ブック（金）	カギをとってからミラーナイトとすれちがう	35面以降のカギが見える
35	ポーション（赤）	ドルイドを２匹殺してからスライムの呪文を受ける	ギルのバイタリティを低下させる
36	バランス	剣を出してとまりザードマンとすれちがう	37面の宝をとるのに必要
37	ブルーヘルメット	ローパーを１匹殺してからゴーストとすれちがう	ギルのパワーがあがる
38	クリスタルロット（白）	剣を出したままウィザードの呪文を受ける	39面の宝をとるのに必要
39	レッドリング	外壁にふれたまま足ぶみする	60面で必要となる
40	ポーション（赤）	敵を殺す	ギルのバイタリティを下げてしまう
41	ポーション（青）	ドアの上でウィザードの呪文を受ける	ギルのバイタリティが回復する
42	サファイアメイス	ウィスプとすれちがわずにカギを拾う	意味がない
43	ポーション（赤）	スタート地点で止まってまつ	ギルのバイタリティを下げてしまう
44	バランス	ドアにさわってから呪文を受けずにカギを拾う	45面で正しい宝が取れる
45	エクスカリバー	カギを少しずつ動きながら拾う	ドルアーガを殺すのに必要
46	ブルーネックレス	ファイヤーエレメントがあるときにドラゴンを殺す	ドラゴンのはく炎を通ることができる
47	ポーション（赤）	赤いウィスプに約７回すれちがう	49面の宝箱のロックがはずせる
48	レッドクリスタルロッド	４つの角の柱にある壁を壊す	60面で必要になる
49	なし	なし	なし
50	ポーション（青）	敵にふれないでドアをあける	ギルのバイタリティが回復する
51	バランス	壁を７枚壊してからセレクトボタンを押す	52面で正しい宝が取れる
52	ブルーアーマー	シルバードラゴンを殺す	盾以外で１度だけ呪文が受けられる
53	ポーション（赤）	下から２段目右から８列目のブロックで下を向くと出る	54面の宝箱のロックがはずせる
54	ブルーリング	上から２段目右から８列目のブロックで下をむく	すべてのウィスプを通ることができる
55	エンプティボックス	壁を壊していくと出る	なし
56	エンプティボックス	剣を出して盾以外で呪文を受ける	なし
57	ルビーメイス	サッカバスを３回殺す	59面でクオックスを殺すのに必要
58	ブルークリスタルロッド	中央のブロックを下、上、中の順に下向きに通ると出る	60面で必要になる
59	①まずウィザードを始末しよう ②じゃまなハイパーナイトをやっつけろ	③ハイパーナイトスーパーをうしろから攻撃してやっつける ④本物のウィザードスーパーをやっつける	⑤クオックススーパーを倒す ⑥呪文に気をつけてドルアーガを倒してクリアだ
60	①イシターを通過する ②下から２段め右から８ブロックめで剣を出して下を向く	③上から２段め右から８ブロックめで剣を出して下を向く ④中央の段の左はしにある石に近づく	⑤中央の段の右から８ブロックめで剣を出して下を向く

裏テク いきなり裏ドルアーガに行けるぞ！



出し方 なんと裏ドルアーガは、表をクリアしなくても行くことができるんだ。やり方はとっても簡単。コントローラーⅠの十字レバーを上6回、左4回、右3回の順で押すとタイトル画面のＤＲＵＡＧＡの文字が緑色に変わる。そうしたらもう裏ドルアーガの始まりだ。表ドルアーガとは宝ものの出し方がちがったり敵が強くなっていたりするので難しいぞ。

裏テク なんと500面までの出し方

出し方 このやり方はちょっと難しいぞ。まずコントローラーⅠの十字ボタンを上下左右下上右左左右下上右左上の順で押し、コントローラーⅡの左とＢボタンとⅠのＡを押しながらⅠの十字レバーの下を押す。そしてコンティニューでスタートしⅡのＡボタンを押しながら60階まで行く。60階でＺＡＰして、ＺＡＰされた階をクリアするとなんとコンティニューで60階以上の階にすることができるんだ。ただしＺＡＰされた階をクリアするときに、その階までの宝物を全てとっておくこと。

60階以上の階はゲームできないようなおもしろい階がたくさんあるぞ

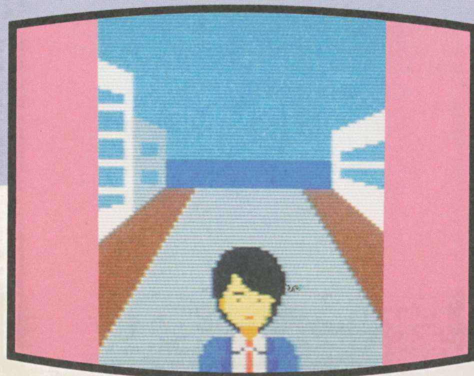
ゲームのできないこんな画面もあるぞ！

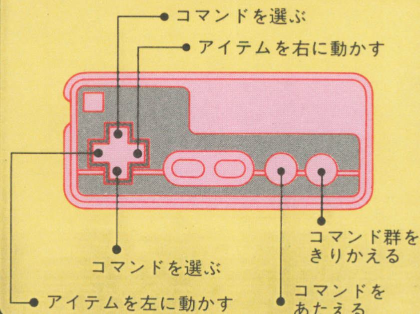


気分は名探偵

ポートピア連続殺人事件

メーカー	©エニックス
値　段	5500円





勝つ ポートピア連続殺人事件のあそび方

このゲームはファミコン初の本格アドベンチャーゲームだ。ゲーム方法はたいへん簡単。Bボタンで右側に表示されるコマンド群を切りかえて、Aボタンで実行するだけ。実行された命令は、キミのかわりに部下のヤスがやってくれるぞ。あとはキミのすぐれた頭脳ととぎすまされた推理で事件を解決するだけだ。ところで捜査のコツだけれども、ホンモノの刑事のように聞き込みがいちばん大切だ。

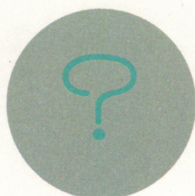
一度きた所でもしつこく聞き込みをしてみよう。何かちがう事実がわかるかもしれないぞ。それではいっこくも早く犯人を逮捕しよう。



この青年がキミの部下である真野康彦である。通称「ヤス」。

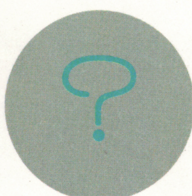
彼は少しひょうきんなところもあるが、キミの命令をまじめに実行してくれる。しかしあまり無理な命令は聞き入れてくれないぞ。

チェックポイント① 犯人はだれだ!?



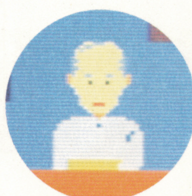
平田

殺された山川に多額の借金をしていた。



河村

「ぱる」で山川と大喧嘩していたらしい。



こみや

山川の屋敷の守衛。死体の第一発見者。



ふみえ

山川の秘書。捜査の後半にいなくなる。



としゆき

山川の甥。港のちかくに一人で住んでいる。



ゆきこ

平田の娘。事件に直接関係はなさそうだが…



おこい

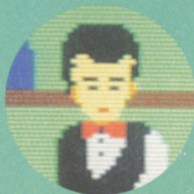
新劇のスター。河村と親しい。



ナゾの男

港で会える。

○よき協力者たち



ぱるのマスター

新開地にある「ぱる」のマスターである。

「ぱる」では下手に出て重要なヒントを聞こう。トンカチで店を壊すとおいだされるぞ。

★通行人

捜査の基本は聞き込みだ。これはこのゲームでも変わらない。初めて行った所では必ずあたりの人に話を聞いてみよう。重要なことを話してくれるぞ。

♥リカちゃん電話

このゲームには特別参加でリカちゃんが登場するのだ。捜査に行き詰ったらリカちゃんに電話してみよう。犯人をおしえてくれるぞ。

チェックポイント②

これが捜査の全てだ！

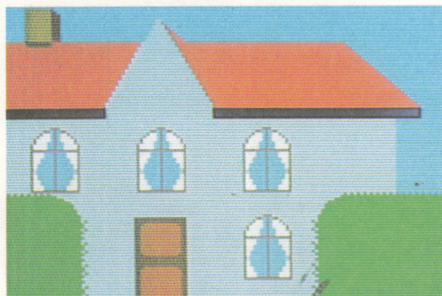


▲花隈町

事件はこの花隈町でおこった。ここではあたりの人に聞き込みをしよう。ふたつほど情報が得られるぞ。

▼山川の屋敷

ここではあたりに人がいないため聞き込みをしてもムダ。そのかわりにむしめがねでなにか落ちている物をさがそう。熱心にさがせば、重要な証拠品が手に入る。



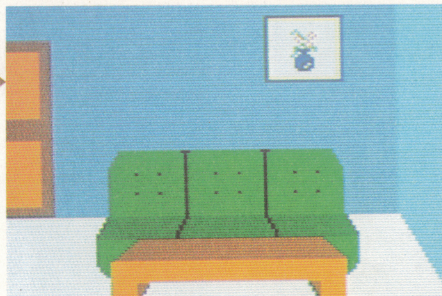


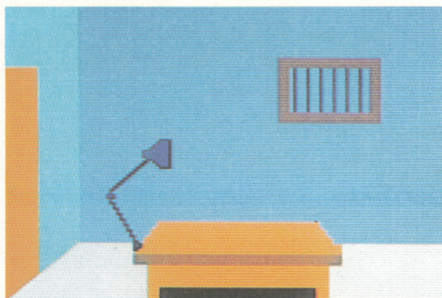
▲山川の屋敷の書斎

ここではまず最初に山川耕造の死因、死亡時間、凶器などを調べよう。取り調べのときに重要になるぞ。あとはやはりむしめがねで調べてみよう。みっつの証拠品が出てくるのでちゃんと持っておこう。

▼山川の屋敷の応接間

ここであることをすると、重要な発見があるのだが、それは後まわしにしておいて、とりあえず証拠品を見つけよう。



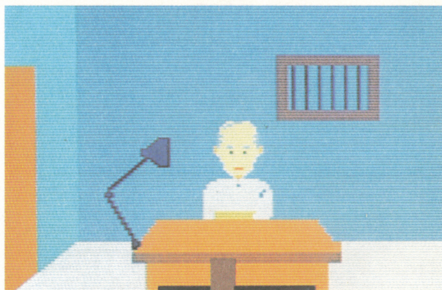


▲本部の取調室

ボスであるキミとヤスが容疑者を取り調べする室だ。ただ取り調べするだけでなく、重要なたれ込みなども入るのでこれからもちょくちょく帰ってこよう。

▼小宮の取り調べ

まず最初は小宮の取り調べだ。この人は何を聞いても「ワシじゃない！」と言うだけでアリバイも聞き出せない。こんな人にはハンマーを一発くらわせてみよう。何か聞き出せるかもしれないぞ。



▶としゆきの取り調べ

最初の壁はこのとしゆきを逮捕することだ。そのためには情報を集めなければならない。としゆきの住んでいるあたりの人に聞き込みをしてみよう。

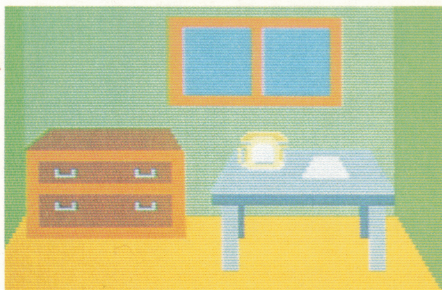


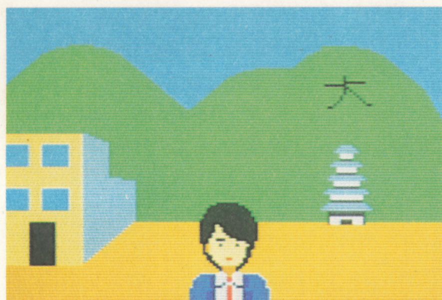
▲スナック　ぱる

「ぱる」に来たらマスターに写真を見せよう。重要人物の河村のことを教えてくれるぞ。その後、外に出て聞き込みをすると、またまた重要人物のおこいの情報が得られる。くれぐれも「ぱる」では下手に出ること。

としゆきの室

としゆきの室では「こめいちご」と書かれたメモが見つかるはずだ。このナゾは電話に関係がある。それさえわかれば、ナゾの男と会うことができるぞ。





きょうと

ここに来る前に平川の上着のポケットに入っていた電話番号をゆきこから教えてもらっていなければ先に進めないぞ。

すもと

ここで情報を得るためには、ある程度ゲームを進めていなければならない。重要な証言が得られたなら、事件の真相はだんだんとわかってくるだろう。ゲームの終りはちかいぞ。

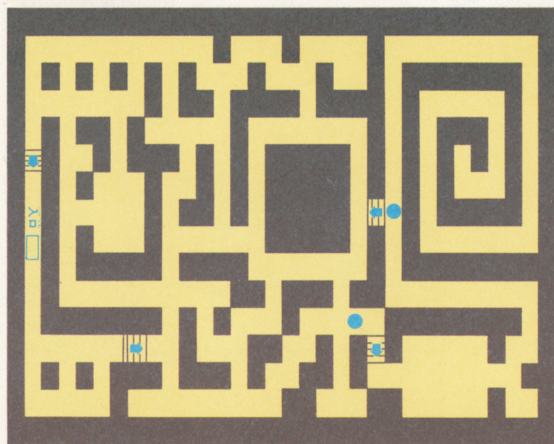




山川の屋敷の書斎

ついに最後のナゾをさぐるときだ。ただし、ここから地下迷路に入っても地図を手に入れていなければナゾは解けないよ。

これが地下迷路だ！



地下迷路は見つけたけれど、どうもよくわからないというキミ。またマッピングするのはイヤというキミ。この地下迷路図さえあればそんな問題も解決だ。この地下迷路には大切な証拠品がいくつかあるが、そこへたどりつくまでがまた大変。壁の落書きに惑わされずに目的地をさがし出せ！

チェックポイント②

キーポイントを見逃すな！

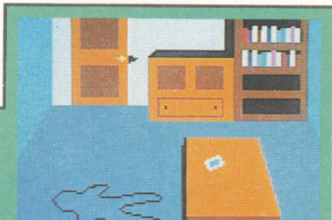
1



アリバイをたしかめたか？

キミは取調べのときの容疑者のアリバイをそのまま信じていないか。何人かはウソのアリバイを言っているかもしれないぞ。証拠を集めて本当のアリバイを自供させよう。

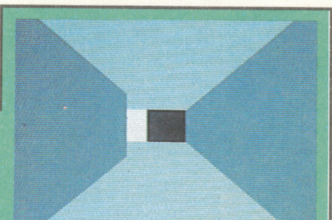
2



証拠品を手に入れたか？

事件の現場には犯人を割り出すための証拠品がいろいろと落ちている。それらを手に入れなければ事件は解決しないぞ。むしめがねであやしい所は、かたっぱしから調べよう。

3



迷路の地図を発見したか？

これはある所でぐうぜん手に入るのだが、これがなかなか難しい。あらゆる証拠と情報をあつめなければならないのだ。これさえ手に入れば、地下迷路のナゾが全てわかり、最後の証拠品も手に入る。

4



聞き込みは十分か？

前にも一度聞いたからいいやなどと思わないで、何回でも聞き込みをしてもらいたい。

あらたな事実がわかって、誰かのアリバイをくずすことができるかもしれないぞ。

ゴールは目前だ

ここに書かれていることはあくまでも捜査方法のヒントなんだ。だからこのとうりやればすぐに事件は解決するなんてことはないよ。事件を解決するのはキミ自身なんだから、この本を参考にして全力で犯人を逮捕してほしい。

それではがんばってくれたまえ。

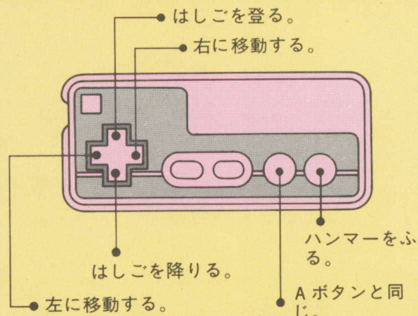
ビルの解体屋！

レッキングクルー

メーカー	Ⓒ任天堂
値　段	5500円

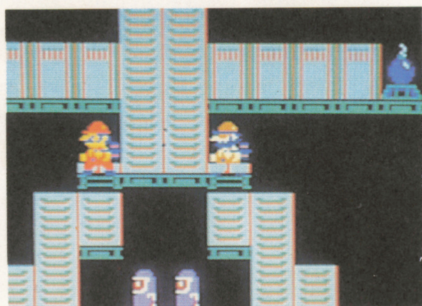


コントローラーの使い方

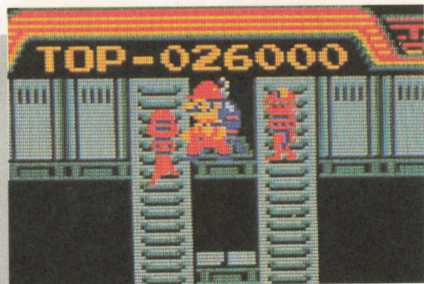


勝つ レッキングクルーのあそび方

レッキングクルーは全100面あり、それぞれがなかなか楽しめるレイアウトになっている。キミが操作するマリオはビルの解体屋さんで、ビルの中の扉をかたっぱしから壊していかなくてはならないのだ。ビルの解体はそう簡単にはいかない。このビルにはいつのころからかいじわるモンスターが住みついていて、すみかを壊されてはたまらないとばかりにマリオにおそいかかってくるのだ。しかしマリオはモンスターを倒す武器を持っていない。あるのは解体用のハンマーだけだ。モンスターの動きを計算して、かわしながら扉を壊そう。全100面をキミは突破できるか！



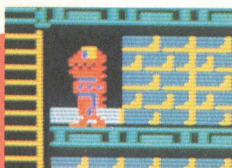
ブラッキーは反対側からマリオのジャマをするいやな奴。タイミングよくたたいて落としてしまえ。



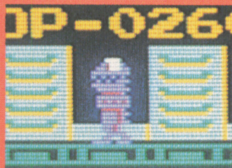
ナスビ仮面にはさまれてピンチ！　動きにあわせてうまく歩け。

チェックポイント① 全キャラクター紹介

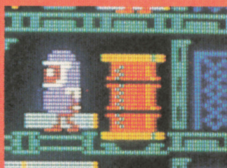
スパナゴン1
ゆっくりとしたスピードでマリオに襲いかかる。



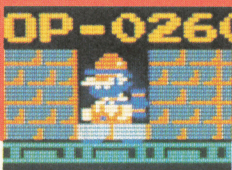
スパナゴン2
スパナゴン1の仲間だが、スピードが早い。





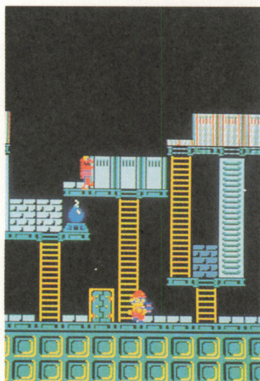


ナスビ仮面
動き方にはパターンがあるので、よく観察しよう。



ブラッキー
マリオのじゃまをする意地悪ジイさん。

チェックポイント② 100面到達への道 各重要面クリアー解説

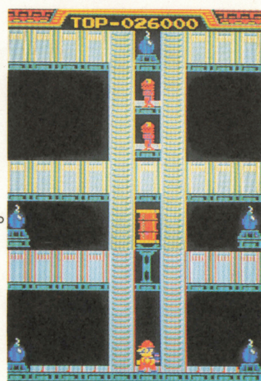


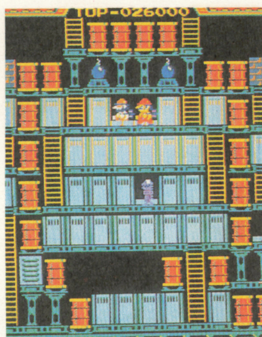
第1面

まずは第1面。レッキングクルーになれるための練習と思ってかるくクリアーしてみよう。テクニックとしてはモンスターをドアにとじこめるという技がある。

第6面

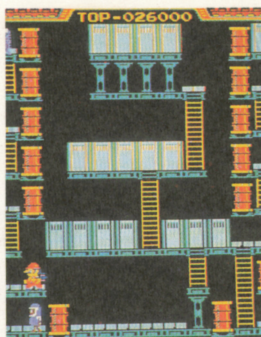
この面では隠れキャラのゴールデンハンマーが出しやすい。やり方はかんたん。下の階のバクダンをこわして左上のバクダンをたたくだけ。





第12面

最初にブラッキーを下におとさなければならない。マリオがおとされるとクリアできないぞ。あとは上の階段をおとして下までおりていこう。

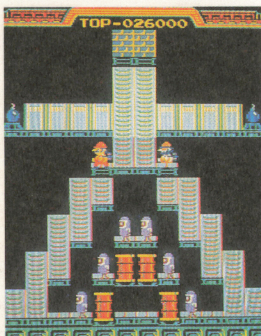


第17面

最初が難しい。ナスビ仮面をやりすごしておいて、すばやくハシゴをおとして上の階へ行くのだ。あとはスパナゴンをかわせば楽勝だ。

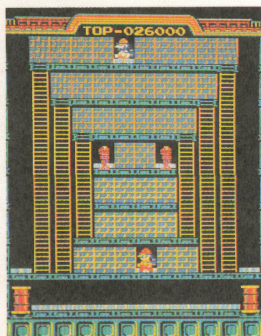
第18面

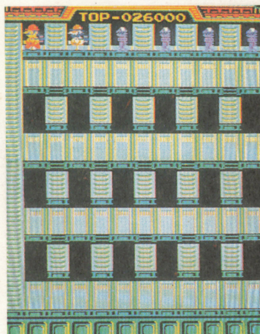
ここは敵キャラが7匹もいるのでたいへんだ。まずブラッキーよりもさきに上に登りうまく下にたたきおとせ。あとのナスビ仮面も同じようにおとせばよい。



第19面

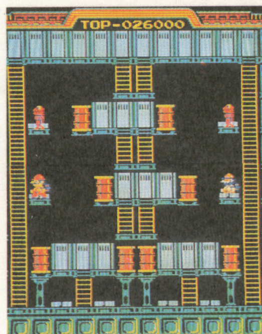
ここでは最初にブラッキーを下におとせ。あとはスパナゴンをひとつにまとめればクリアは楽だ。マリオがおとされるとやりなおしだぞ。





第24面

左のハシゴ壁をブラッキーに壊されないようにしながら上から下へ壁を壊していこう。スパナゴンはじゅうぶんひきつけてクリアしよう。

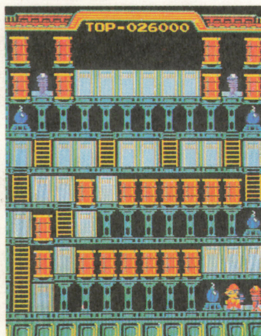


第30面

最初にブラッキーをドラム缶にとじ込めよう。そうしたらスパナゴンが降りてくるのでこいつもとじこめる。あとは上から壊していけばクリアだ。

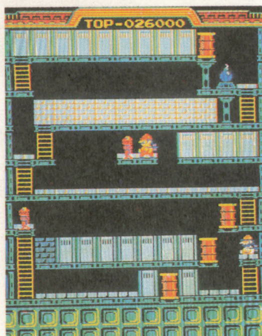
第31面

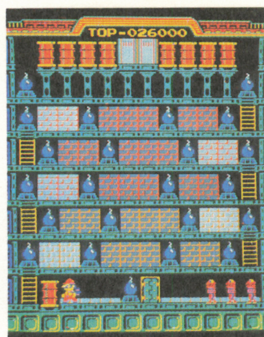
1階のスパナゴンをドラム缶にとじ込めればあとは楽にクリアだ。いちばん上のスパナゴンを出さないように気をつけよう。



第33面

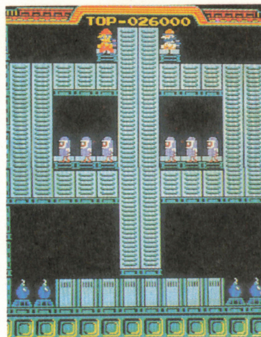
いきなり最上階に登り、1回づつハンマーでたたき右のバクダンをたたけば1発で壊れるぞ。あとはタイミングよく下に降りて壁をたたき壊せ。





第34面

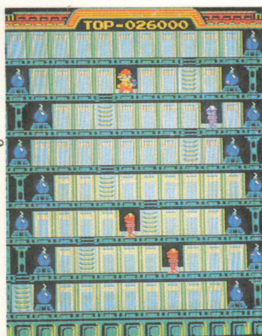
始まったらすぐにドアを開けてスパナゴンをとじ込めろ。あとは1階づつ側からハンマーでたたいていって、最後のバクダンをたたけば簡単にクリアだ。



第36面

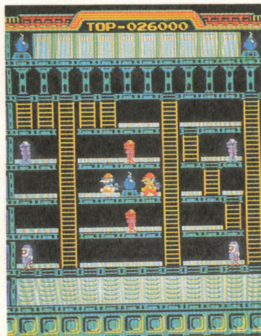
この面はうまくブラッキーを下におとそう。あとはナスビ仮面の動きを計算して壁を壊していこう。できればナスビ仮面は下におとさないほうがやりやすい。

第39回

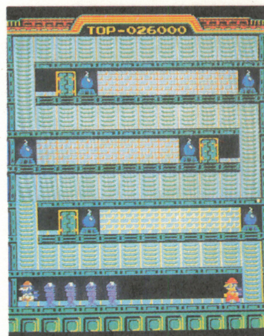


上から順にバクダンで破壊していこう。なにも考えずにバクダンを使うと、ハシゴ壁まで壊してしまってこまったことになってしまうぞ。

第42回

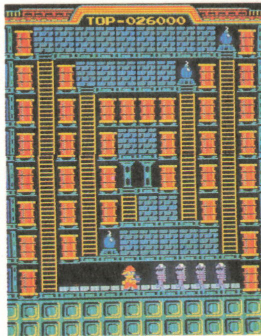


最上階の壁は一気に支柱を壊してバクダンで破壊しよう。いちばん下の階はナスビ仮面の動きをよく見て順に壊せばいい。



第43面

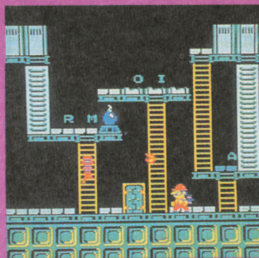
スタートしたら3階のドアを開けてスパナゴンをとじ込めろ。すると一定時間だけ敵が止まってしまう。この間に壁を壊していこう。



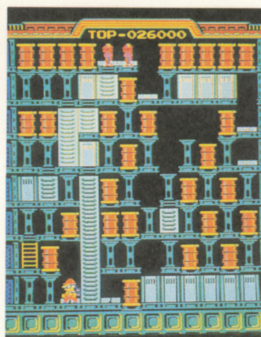
第44面

スタートしたら、ぐるぐると回りながら壁を壊していこう。このとき壁を2回づつたたいてバクダンで爆破していくのが一番効果的だぞ。

MARIOのナゾ

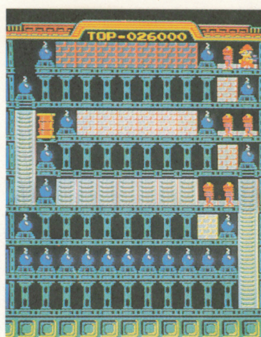


レッキングクルーには写真のように文字が出てくる壁がある。MARIOの順に壁をこわしていくとマリオがひとり増えるぞ。もちろんルイージにもできる。



第45面

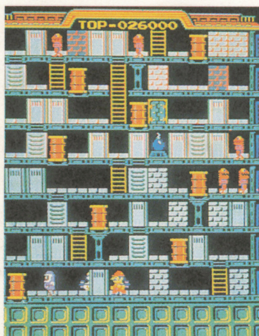
この面はよく考えないとクリアは難しいぞ。スパナゴンはドラム缶にとじ込めて、あとは自分の逃げ道を考えてドラム缶をおとしておこう。



第47面

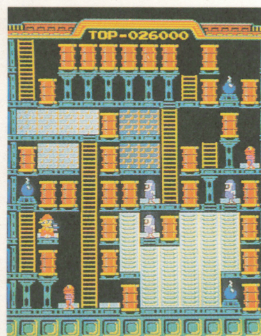
まず7階の支柱を壊して壁をおとしたら、バクダンをたたいてマリオを1階におとす。あとは4階のハシゴ壁を壊してスパナゴンを7階にとじ込めれば楽だ。

第48面

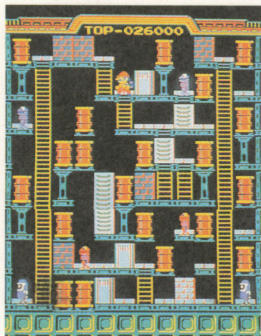


スタートしたらすぐに2階のドラム缶をおとして、その横の階段を登ろう。するとモンスターは全て穴にはまってしまうので、あとは楽にクリアできるぞ。

第50面

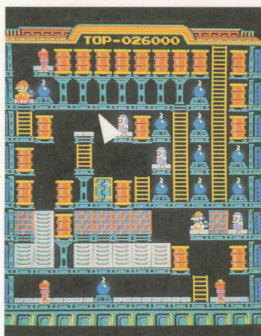


最初にスパナゴンをとじ込め、左側の壁を壊す。下のハシゴ壁に行くには上のドラム缶の上を渡ってバクダンの所まで行く。あとは爆発させればいいだけ。



第54面

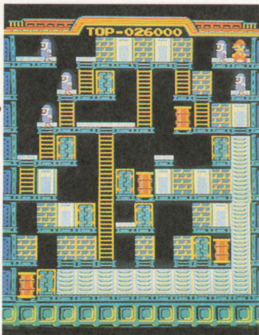
同じ所にいるとモンスターがせまってくるのでドラム缶でとじ込ろ。あとはナスビ仮面さえ気をつければクリアできるぞ。



第55面

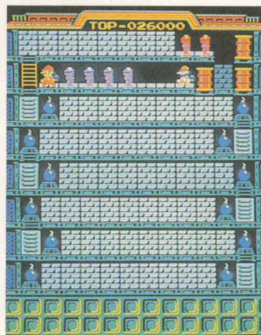
この面の一番の問題は中央のドアの所にいるナスビ仮面だ。これはバクダンの連続爆破でドアの向こうにとじこめるだけ。あとは下の壁を壊しに行こう。

第59面

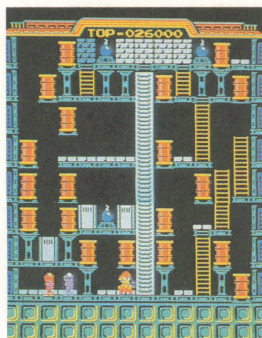


最初がかんじんだ。その場にいるとナスビ仮面にやられてしまうのでうまく下におりよう。あとはドアを使いナスビ仮面をとじこめていけば楽勝だ。

第66面

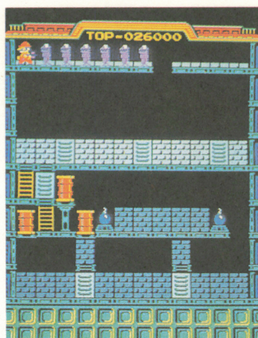


スタートしたらスパナゴンをかわして右上のドラム缶にはさまれた壁の所までブラッキーといっしょに行く。あとはブラッキーに壁を壊してもらう。



第67面

スタートしたらすぐに最上階の壁を壊す。そして右側へうまくモンスターを誘導すると右下のドラム缶の上で動けなくなるので、あとは楽にクリアできる。

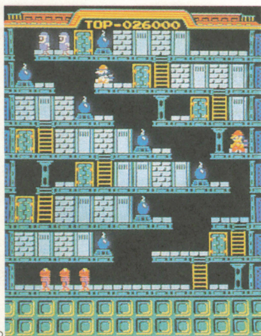


第71面

初まったらすぐに5階に飛びおりよう。あとはうまく誘導しながらその階の壁をこわしてすばやく下におりよう。スパナゴンはついてこれないので楽勝だ。

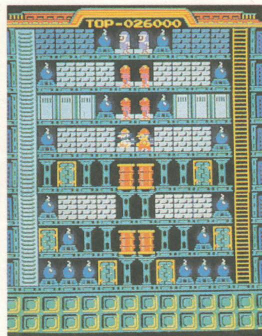
第75面

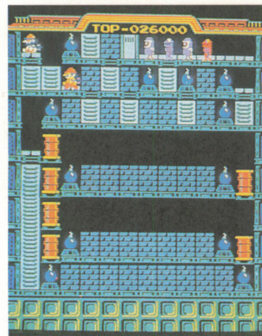
スタートしたらすぐにドアの向こうにモンスターをとじ込めよう。あとはタイムストップを利用しながら壊していけばよい。ハシゴをおとすとクリアできない。



第79面

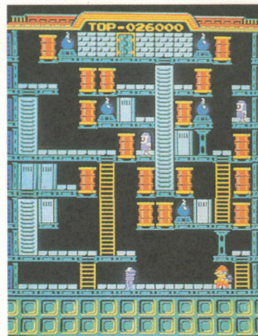
まずモンスターを誘ってドアにとじ込めよう。そのあとは上から下へと壁を壊していくとよい。バクダンをたたくとモンスターが出てくるぞ。





第80面

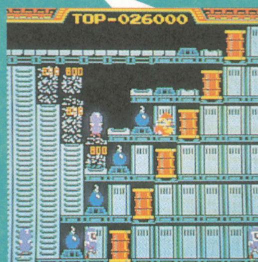
まず最初にブラッキーをおとす。そして6、7、8階をクリアしたらブラッキーを4階におとす。あとは順に壊していけばクリアだ。



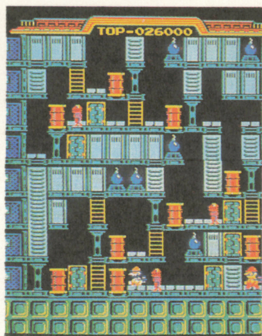
第82面

ナスビ仮面のいる階は安全地帯を見つけて壁を壊そう。そのときにバクダンで下におちるようにして脱出するテクニックがものをいうぞ。

バクダンに注意

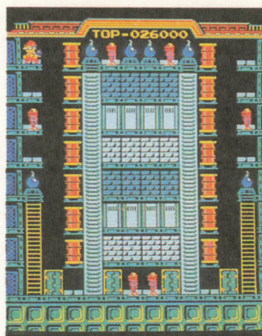


バクダンを使うと一度に壁がこわれて高得点が上げられるけど、あまり調子にのっているとこわしてはいけないハシゴ壁までこわしてしまうぞ。注意!!



第83面

支柱をくずしてハシゴをおろして上にのぼろう。このときよく考えて登らないと下にもどれなくなるぞ。5階の支柱を壊しておくのがコツ。

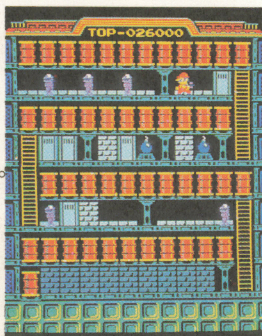


第86面

スタートしたらまずスパナゴンをドアの中にとじ込めよう。バクダンを利用すると割と楽にできるぞ。あとは楽にクリアできる。

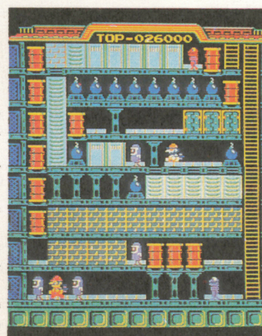
第88面

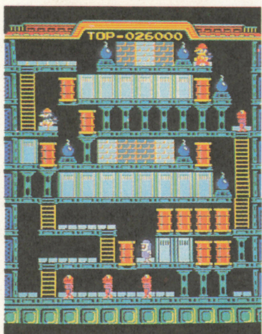
これはもうドラム缶にスパナゴンをとじ込めるほかはない。タイミングよくすれば、あとはファイヤーボールに気をつけていればクリアできる。



第91面

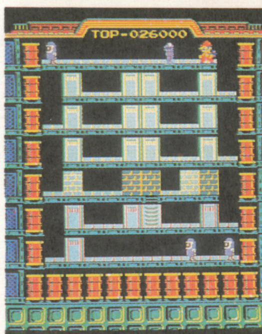
ここはいきなりスタートが難しい。ナスビ仮面の動きに合わせて進み、一気にハシゴをのぼろう。じゃまなモンスターはドアの中にとじ込めればすぐにクリア





第94面

スタートしたらファイヤーをかわせる安全地帯で動かずにいる。するとスパナゴンはすべて7階から出られなくなるから、あとはナスビ仮面に気をつけるだけ。

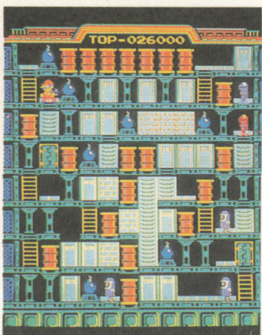


第95面

この面はスピードが命だ。スタートしたらひたすら壁を壊していこう。でも前の面でゴールデンハンマーを取っていれば楽勝だぞ。

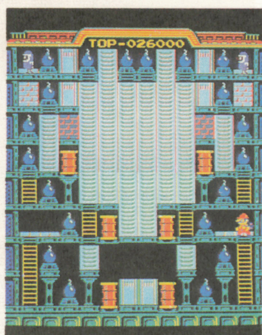
第96面

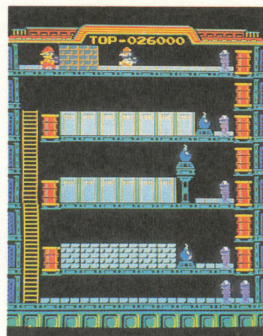
ダイナマイトの使い方をよく考えて、壁を壊していこう。あとはナスビ仮面の動きに気をつければいいだけだ。



第97面

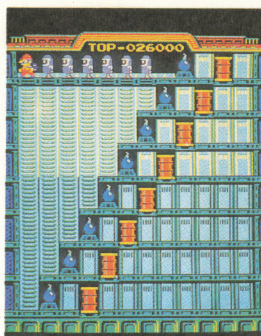
この面は最後にいちばん下の壁を壊さなければならない。上のハシゴブロックをバクダンで一発で壊してついでにマリオも下におとすようにすればよい。





第98面

まずブラッキーに8階からおとしてもらう。あとはスパナゴンの後についていってバクダンで一気に壁を壊せばクリアできる。



第100面

いよいよ最後の面だ。ここはとにかくナスビ仮面の動きのパターンをつかんで下から上へ壁を壊していくのがよい。最後はバクダンでハシゴ壁をふっとばそう。

裏テク 隠れキャラ出し方&効用

ゴールデンハンマー



隠れキャラの出る爆弾で、その面数プラスハンマーをふった回数を8で割ってあまりが1ならでる。

まねきねこ

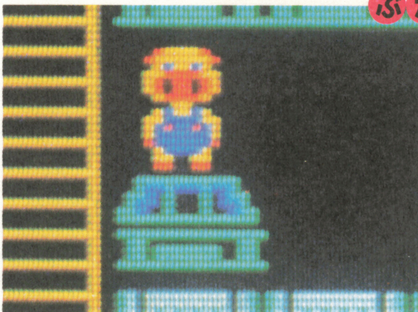


ゴールデンハンマーと同じようにしてあまりが4なら出る。得点は3200点だ。

サンタクロース



ぶた



ファミコンスポーツゲームとは何か!?

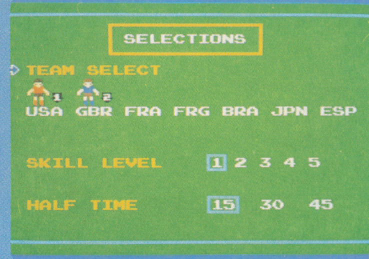
解説 LSI相手に汗する肉体派のためのソフト。

実際のスポーツの楽しさを、そのままTV画面で再現してくれる。テニス、ベースボールから、このシリーズのほとんどのソフトが定番化していることからも、人気の程はうかがえる。パーティの演出にも、ひと役。

必勝法 根性！　だけでは勝てない。作戦をねること。

これも、アクションゲームのひとつの流れと考えるべきだろう。相手の動きをじっくり見て、自分の次の行動を決定する、その判断力が大切。10ヤードファイト、サッカーなど、実際のプレイに即して作戦をたてよう。

サッカー





ベースボール



ハイパーオリンピック



ゴルフ



ハイパースポーツ

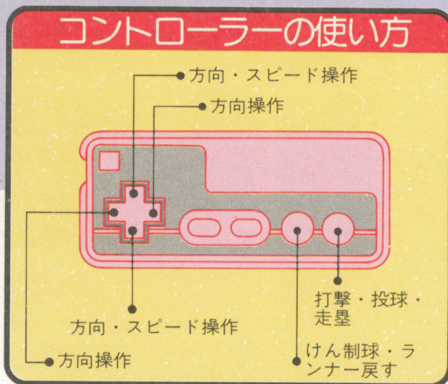
©Nintendo

プロ野球がキミの手で！

ベースボール

メーカー	©任天堂
値段	4500円





勝つベースボールのあそび方

打って、投げて、走ってと、リアルに楽しめるゲームだ。実際の野球でできて、このゲームでできないプレーはほとんどないだろう。

キミは自分の好きなチームをセ・リーグ６球団から選びゲームをスタートしよう。かりに野球のへたなキミでも、このゲームの中では、名プレーヤーになれるのだ。

ベースボールに勝つためには、早いうちに先取点を取ることだ。後の回になるほど点数を入れずらくなってしまうからだ。

キミのさい配が選手を動かす。勝つためには、キミの頭脳とウデが決め手だ。



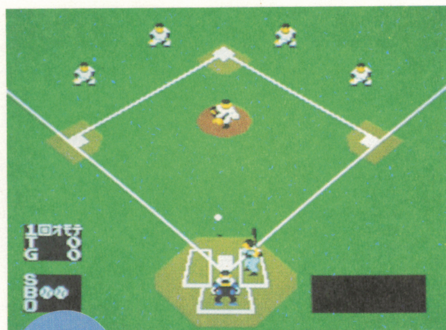
やったホームランだ！　観客も大きな声で喜んでいるぞ。



さすがプロ野球のピッチャー。158kmのスピードボールはだてじゃない。

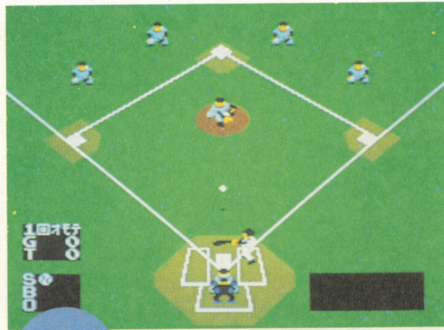
チェックポイント①

ベースボール基本操作



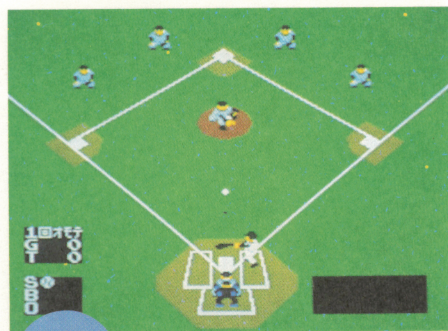
1 ピッチング

十字ボタンの上を押すと速球。下は、スローボール。右はシュート、左はカーブだ。相手を打ちとるには、この球の組み立てがポイントだ。



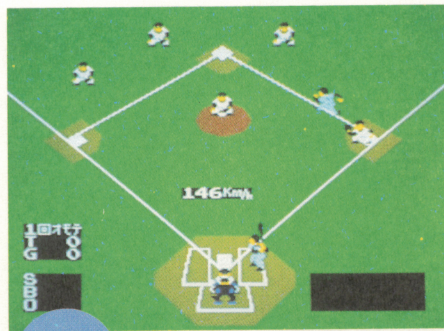
2 バッティング

まず十字ボタンを使ってバッターの位置を決めよう。あとはタイミングをはかっておもいっきり打とう。ピッチャーとのかけひきが大切だね。



3 バント

バントは、バッテングのタイミングでAボタンを一瞬押せばいい。内野安打にするには、ボールをころがす位置がポイントだ。

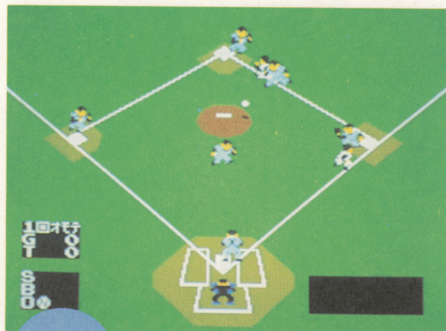


4 スチール

スチールは、ピッチャーの投げるタイミングをはかってスタートしよう。アウトになるかセーフになるかはスタートのタイミングの問題だ。

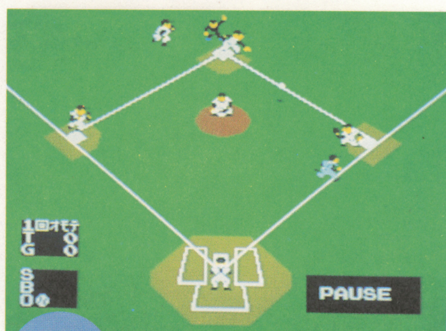
チェックポイント②

勝つためのオールプレイ



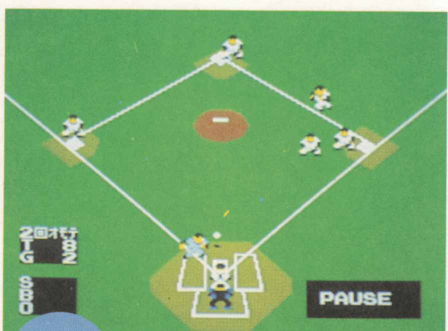
1 ヒット&ラン

ピッチャーが投げたと同時にランナーを走らせ、バッターが打つ。コントローラーをうまく操作しないとうまくきまらないぞ。



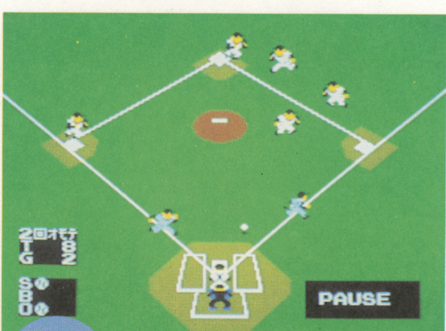
2 ゲッツー

ボールをすばやく取ったら、どこに投げるかすばやく判断しなければゲッツーはねらえないぞ。なれればトリプルプレーも夢じゃないぞ。



3 タッチアップ

外野フライを打ったら、ランナーをベースにもどしておこう。外野手がボールを取ったらタイミング良く走らせるのだ。うまくいくと次のベースまで行けるぞ。

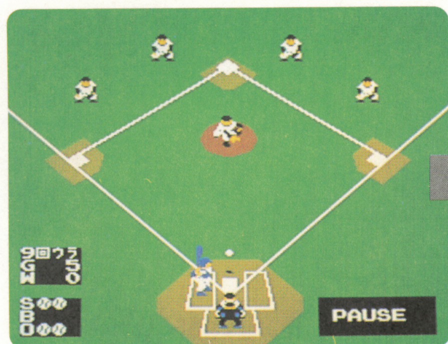


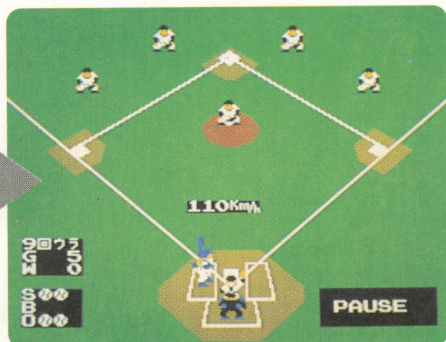
4 スクイズ

ランナーが3塁ベースにいるとき、ピッチャーがボールを投げると同時に走らせる。そのあと、すかさずバントをすると、きれいにスクイズが決まるぞ。



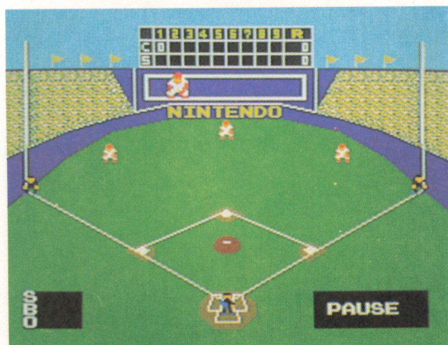
裏テク 完全にランナーをアウトにできる！この技さえあれば完封勝ちも可能





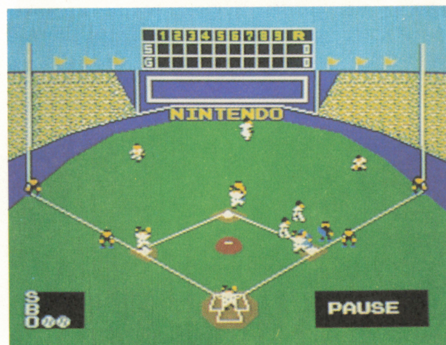
なんとコンピュータ相手に完封ノーヒットノーランで勝てる夢のような技があるのだ。やり方は簡単。フォアボールを出すと“WALK”という文字が表示されるが、これが表示される前にボールをセカンドに投げる。そうしたらすぐにキャッチャーにボールをもどすと、どうしたことかランナーがセカンドへ走り出してしまうのだ。あとはセカンドでランナーをタッチアウトにするだけ。

スコアボードなんか守ってどうすんの？



ノーアウトのままランナーを4人サードに集め、4人いちどにアウトにさせる。

審判さん2人でなに相談してるの？



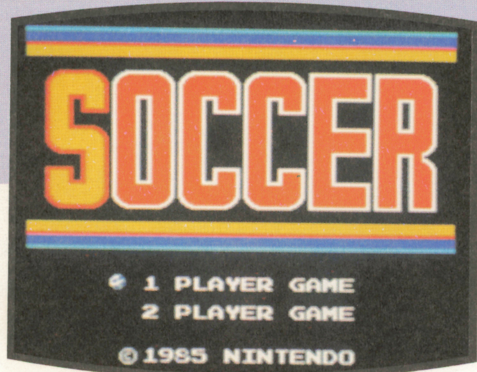
ファーストのランナーを2人にすると審判が2人で相談しているみたいだ。

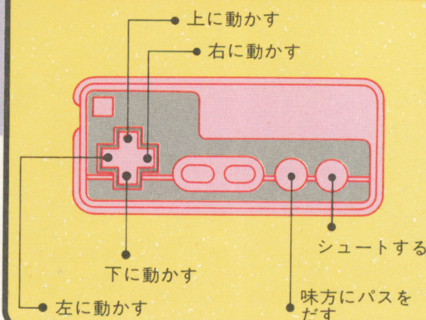
試合の熱気をそのまま再現

サッカー

©Nintendo

メーカー	©任天堂
値段	4900円

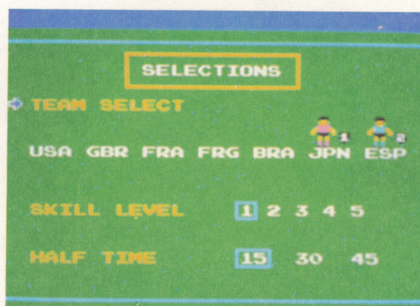




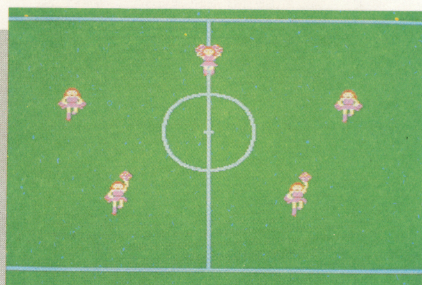


勝つ サッカーのあそび方

このサッカーゲームは、ふたりでもコンピュータ相手でもできるので、ひとりでこっそり練習して友達をメタメタにやっつけることだってできる。選べるチームは各国の有力チームでそれぞれにチームカラーがある。友達どうしでワールドカップなんかをしてたのしめそうだ。ゲーム内容は普通のサッカーとほぼ同じだが、チームメイトはなぜか11人いないのだ。その中で自分が操作できるのは頭に自分の数字がのっかっている選手とキーパーだけ。頭に点滅する数字がのっている選手にパスすると自動的に操作できる選手が切りかわるぞ。さあ世界一を目指してがんばろう。



このセレクト画面で自分のチームが選べる。キミの好きなチームはどのチームかな?



ハーフタイムになるとチアガールのおねえさんがキミをはげましてくれるよ。

各国のチームカラー



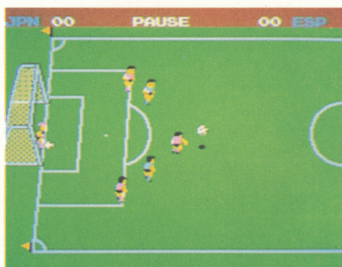
日本(にほん)　アメリカ　ブラジル　フランス



イギリス　ドイツ　イタリア

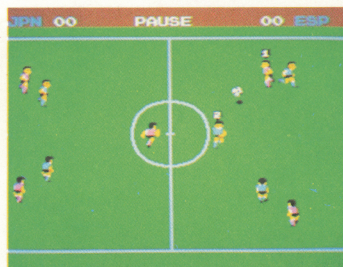
チェックポイント

キックオフからゲームセットまでのオールテクニック

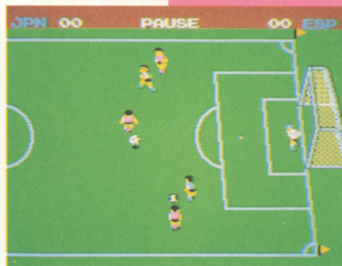


①ヨコパス

②タテパス



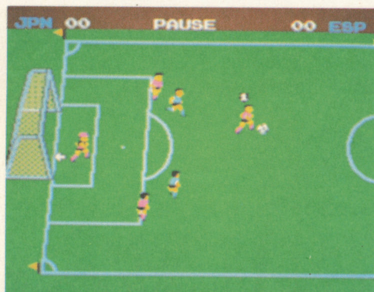




敵(てき)チームの選手(せんしゅ)がせまってきたぞ。こういうときは味方(みかた)の選手(せんしゅ)にパスを出(だ)そう。味方(みかた)の選手(せんしゅ)の頭(あたま)に数字(すうじ)が点滅(てんめつ)している。Bボタンを押(お)すとその選手(せんしゅ)にボールがわたるぞ。

さあ攻撃(こうげき)だ。ドリブルで攻(せ)め込(こ)んでもいいけれど、タテにパスを出(だ)すと相手(あいて)のエリアまでボールが飛(と)んで行(い)くぞ。パスをだしたら敵(てき)にボールを取(と)られないようにキープすることが大切(たいせつ)だ。

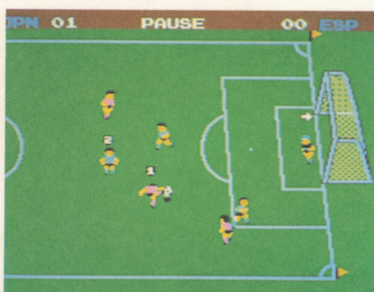
③ ドリブル

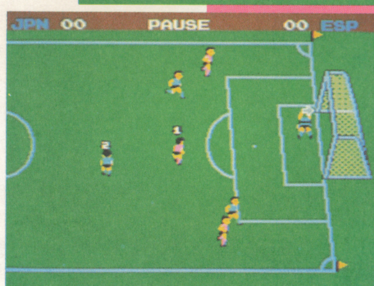




サッカーの基本技ドリブルだ。このテクニックをみがかなければ、敵の選手にすぐにボールを取られるぞ。２人で遊ぶときにも、このテクニックが一番ものをいうぞ。

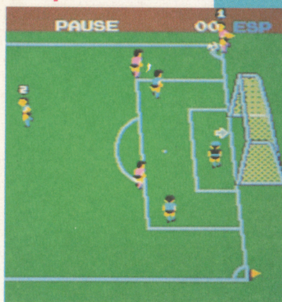
④ シュート

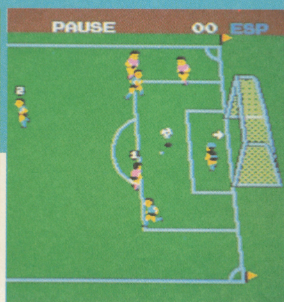


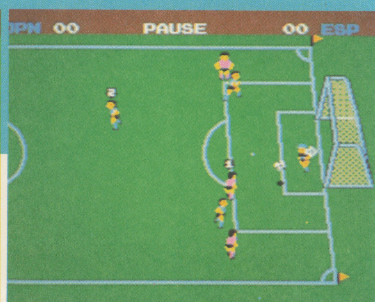


いかにドリブルがうまくても、シュートが決まらなければ勝てないぞ。敵の選手をうまくかわしてゴール前からシュートだ。このときキーパーの裏をかかないとボールを取られてしまうよ。

⑤ コーナーキック





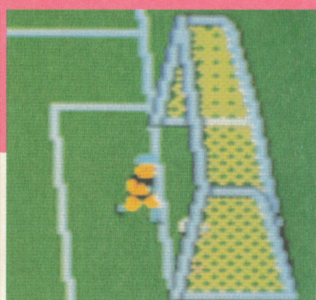


敵の選手がゴールラインからボールを出してしまうとコーナーキックだ。コンピュータが相手だと、敵のゴールラインすれすれでドリブルをしていれば敵選手がボールを出してしまうので簡単にコーナーキックができるぞ。あとはパスをするときと同じようにBボタンでボールをけろう。できるだけ敵のいないところにボールを出してそのままシュートだ。

⑥ 裏テク バナナシュート







この技は、コーナーキックのときにそのままゴールにシュートをしてしまうという必勝技だ。やり方は、まずコーナーキックと同じように敵にゴールラインからボールを出させる。そしてこの次が大切だ。シュート方向を決める矢印をいま自分の選手がいるコーナーと反対側のゴールいっぱいに動かす。あとはAボタンでシュートするだけ。ボールがうまくゴールにきまるぞ。

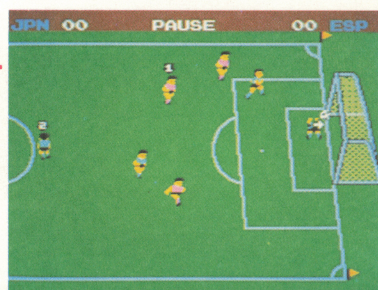
⑦ ペナルティーキック





オフサイドなどの反則をするとペナルティキックだ。シュートの矢印は画面に出てこないので攻める方も守るほうも相手がどう動くかすばやく判断しないとだめだぞ。

⑧ キーパー





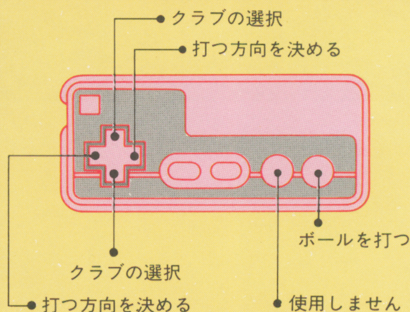
敵がゴール前まで攻めてきても、ゴールキーパーさえうまく動かせれば点をあたえることはないぞ。コツはゴールキーパーをあまり前に出さないことだ。シュートされる前にボールを取りにも行けるよ。

ゴルフ



メーカー	©任天堂
値段	2600円





勝つ ゴルフのあそび方

静かに熱くなる大人のゲーム、それがこのゴルフだ。ホールは18。ゲームをするたびに同じホールでも風向き芝目が変り新鮮な感覚でプレーすることができる。はじめは少しとまどうかもしれないが、極めて簡単なものである。まず風を見て打つ方向を定める。次にクラブを選択する。このとき各クラブの飛距離と風力を計算し、スライスをかけるかフックにするかも考えておく。そしてショットだが、これが一番難しい。まずボタンを押してバックスイング。もう一回押してトップの位置を決めてさらにもう一回押してインパクトの位置が決まる。さあ世界のトップを目指してがんばろう！



ショット!! キミはあらゆる条件を計算して各ホールを回らなければならない。

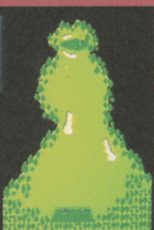


グリーン上ではよく芝目をよまないとスリーパットするハメにおちいるぞ!!

チェックポイント①

アンダーで回るためのポイント解説





はなれたバンカー



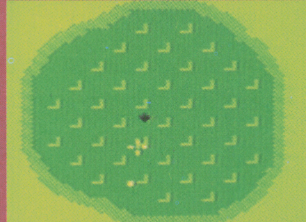


バンカー外(かい)パター





サンドエッジ（バンカー脱出法(だっしゅつほう)）



芝目(しばめ)を見(み)よう！





風(かぜ)にさからうな！





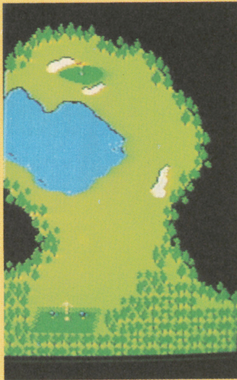
1オンチャンスを見(み)のがすな！

チェックポイント②

全18ホール徹底解説



まずは最初(さいしょ)のホールだ。ほぼストレートなので1W(ウッド)で思(おも)いきり打(う)とう。ツーオン狙いだ。



ここは遠回(とおまわ)りはしないで6I(アイアン)で海(うみ)の手前(てまえ)におとそう。あとはグリーンまで一直線(いっちょくせん)だ。

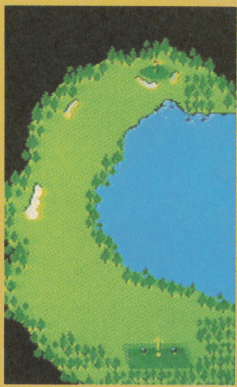


最初(さいしょ)が肝心(かんじん)。右の海(うみ)と林(はやし)を越(こ)えてフェアウェイ中央(ちゅうおう)におとそう。スライスしないように。

これはすごい!! 海の小島のレイアウトだ。ここは手前の島からグリーンへのツーオンだ。



初のロングホールだ。力みすぎてOBにならないようにすれば、バーディーチャンスだ。



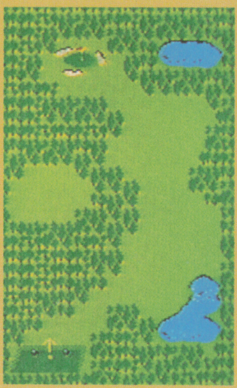
第1打をあまり左の林よりに狙わないようにしないと、すぐOBになってしまうぞ。



グリーンめがけて3Wでスーパーショットだ。うまくいくとホールインワンも!!



またまたロングホール。でもここではまん中の空間に4Wで打つと、あとはツーオンだ。



左上から川が流れている。第1打はまっすぐの方向へフックをかけて打て。



前方のフェアウエイが狭いので注意。でもここはIと1Iで林越えを狙うとツーオンだ。



こんなホール見たことない。4Wでワンオンを狙え。すこしでもミスると池ポチャだぞ。



3W

さてこれから後半戦。1番ホールの要領でかるくバーディだ。



追い風のとき以外は手前の島に3Iでおとそう。あとは海につかまらなければ楽勝だ。



ショートホールだ。2人でプレイするときはニアピン争いをするとおもしろい。



手前の島におとそう。そこから1Wでグリーンをめざせ!! うまくいけばツーオンだ。



いよいよ最終ホールだ。ここは第2打が難しい。よくねらいを定めて打とう。



第1打は1Wで良いのだが、スーパーショットをするとOBになることがあるぞ。

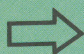


ここはグリーンが狭いし、しかもバンカーにかこまれている。慎重にボールをよせよう。



裏テク OBのはずのボールがなぜかグリーンに!







これは打ったボールがとんでもない所に出現してしまうという裏づけだ。やり方はいたってかんたん。第1ホールでグリーン右下に打つ。そして右上に向けて最大パワーで打つのだ。するとほら、グリーンに乗ってしまった。キミもやってみよう!

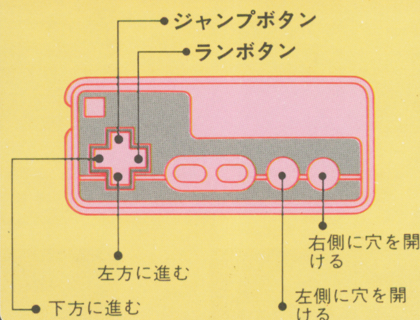
指のスピードが決め手だ！

ハイパーオリンピック

メーカー	©コナミ
値段	6500円



コントローラーの使い方

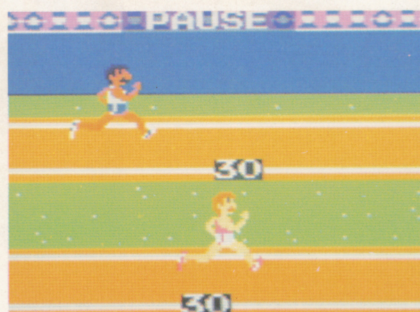


勝 パイパーオリンピツックのあそび方

ハイパーオリンピックには、100m競走、走り幅跳び、110mハードル、ヤリ投げの順に競技があり、基準点に満たないと次の競技に進めない。

このゲームは、ランボタンを速く押せば押すほど記録が伸びるぞ。しかし手で押すのはなかなか苦しいし、記録が伸びない。それにはボールペンのような、硬い棒を使って、ランボタンの上を左右に動かす。すると驚くような記録が出るぞ。ワールド記録をすべてぬり変えてみよう。あとは幅跳びと、110mハードルのジャンプのタイミングをつかもう。

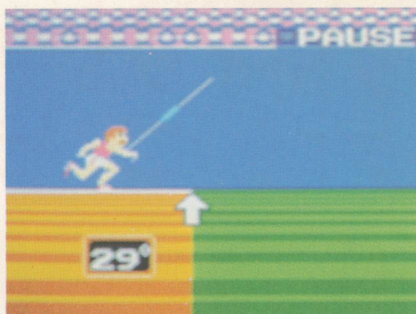
より記録をのばしたいキミは、ランボタンの両側にコインを貼るといいだろう。







110mハードル：100m走と同じ方法で走る。あとは、ハードルを跳び越えるタイミングだ。



ヤリ投げ：助走の速度と投げる時の角度が決め手。踏み切りはファールしないようにしよう。

裏テク 隠れキャラを出して高得点をねらえ！





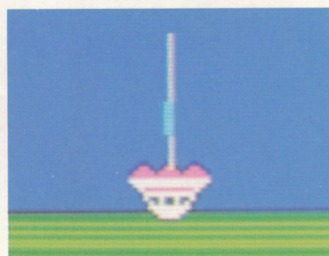
ブタ：300点
100メートル走で、プレーヤー1と2が同時にゴールすると、右からブタが出てくるぞ。ボーナスポイント300点。110メートルハードルでも出るよ。





ＵＦＯ：3000点
ヤリ投げに出る。スピードが一定以上になり、投げる角度を大きくすると、天上をこえ空中のＵＦＯを落とす。ただしファールすると出てこない。





モグラ：3000点
走り幅跳びに出てくる。6m66、7m77のように数字が3つ同じになると砂の中から出てくる。ほとんど偶然にしか出ないキャラってわけだ。

スピードと正確さが決め手

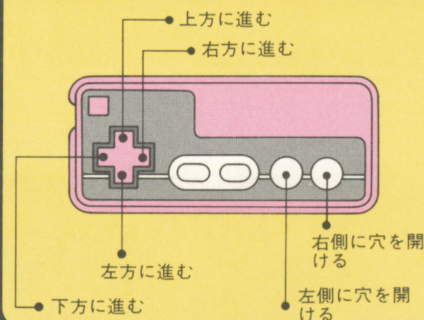
ハイパースポーツ



メーカー	©コナミ
値段	4500円



コントローラーの使い方



勝つ ハイスポーツのあそび方

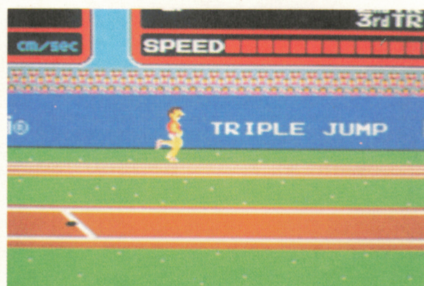
ハイパースポーツには、クレー射撃と、3段跳びと、アーチェリーと、走り高跳びがある。各競技にクオリファイ（合格基準点）が設定されており、クオリファイを越えることができないと次の競技に進めない。

三段跳びや、走り高跳びの助走は、ハイパーオリンピックで説明したようにすればうまくいく。

クレー射撃とアーチェリーは、速さとは違い、正確さが記録をのばすためのコツだろう。クレー射撃とアーチェリーは、練習をつんで弾つ感覚を身につけるしかないだろう。



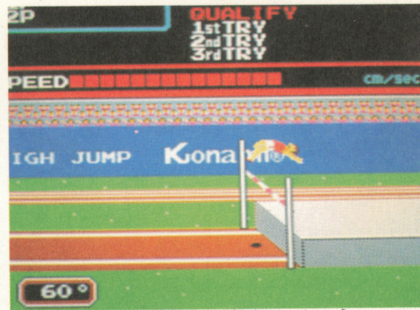
クレー射撃：左右から飛び出る円盤を弾ち落す競技。片方の円盤に気を取られないことがコツ。



3段跳び：幅跳びの応用と考えればいい。ホップ、ステップ、ジャンプのタイミングで。

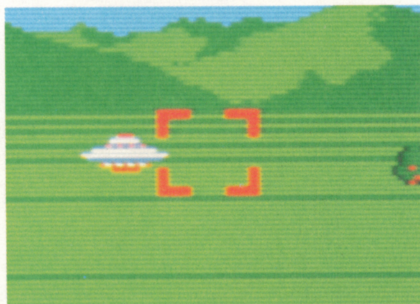


アーチェリー：移動する標的を射る競技。矢を射るタイミングとボタンを押す時間が決め手だ。

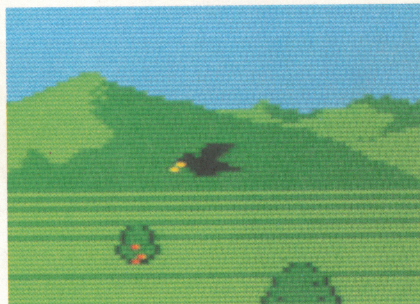


走り高跳び：3段跳びの要領で、踏み切り、バーの高さになった時と越えた時、角度を変えよう。

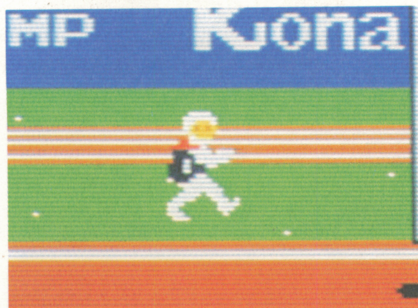
裏テク 隠れキャラがゾクゾク World Recordをねらえ



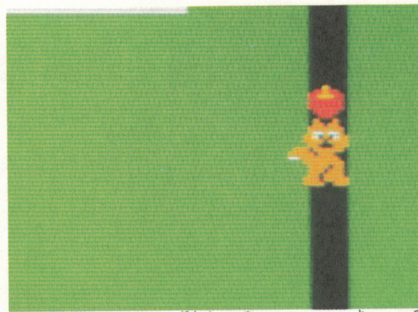
UFO：3000点　クレー射撃で円盤をすべて弾つと右画面から出てくる。



カラス：5000点　クレー射撃でUFOを左のショットで弾つと出てくる。左右で2度弾てる。



ロケットマン：3000点　3段跳びで下3桁が同じ時と、走り高跳びで3回クリアーした時に出る。



ウィリアムネコ：7本目の矢でナイスを取ると出て、リンゴを射ると矢が3本増える。

ファミコンアダルトゲームとは何か!?

解説　これで、大人だけの楽しみ、ではなくなった。

マージャン、パチンコ、ビリヤードといった大人のゲームを、そのままファミコンのソフト化したラインナップ。どれも質が高く、つい病みついてしまう。暇をもてあました大人にはうってつけだ。

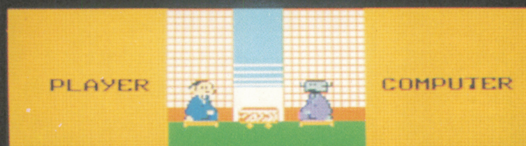
必勝法　勝てばいい！　というものではないけれど…。

ある程度やりこめば、対戦相手であるコンピュータのパターンが読めてくる。実際の各ゲームに自信があれば、たいてい最後に勝利を収めるのはプレイヤーだ。必勝の裏わざ等も本文ページに記しておいたので、念のため。



パチコン

内藤九段 将棋秘伝
©SETA 1985



先手です 時間制限 ナシ 後手です

本将棋

四人打ち麻雀

4人打ち
マージャン
食い断なし ●食い断あり
©1984 HUDSON SOFT

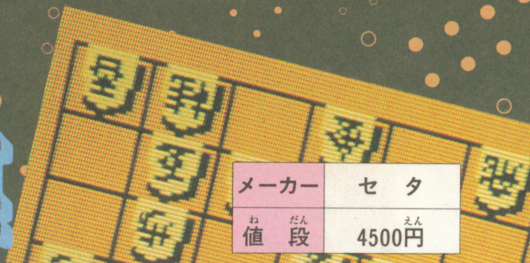
ルナーボール

SCORE 0000070 HI. 0005000
LunarBall
PRESS START BUTTON
PRODUCED BY AII
COPYRIGHT ©1985 PONY INC.
GAME DESIGNED BY COMPILE
STAFF PROGRAM JEMINI
ART D. TERAMOTO
MUSIC MIYAMOTO
GAME D. YUNOKI
DIRECTOR NIITANI
PONYCA

A
B

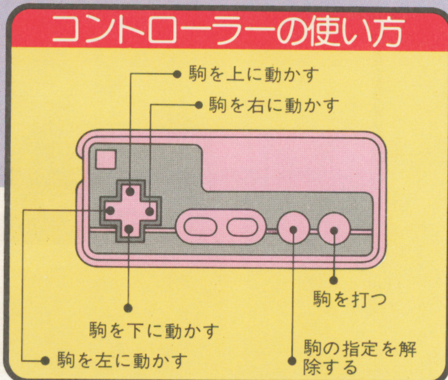
内藤九段将棋秘伝

本将棋



メーカー	セタ
値段	4500円



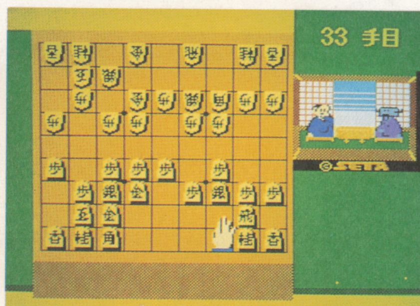


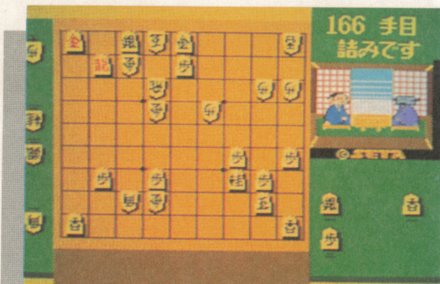


勝つ 本将棋のあそび方

この"本将棋"はファミコンで初めての将棋ゲームソフトだ。今まで将模ゲームソフトといえばパソコン用にしか出ていなかったんだけれども、これでキミたちも相手がいなくて将棋ができないなんてことにはならないぞ。

このゲームは対戦相手がコンピュータだけれど、このコンピュータが以外と強い。ゲームのレベルは、お互いにコマ落としで決められるので、強さを選んで戦ってみよう。やり方は普通の将棋と同じなので、今まで弱くて友だちに勝てなかったキミもこのゲームで腕をみがいてみかえしてやろう。





チェックポイント

まったができるなんて便利だね！

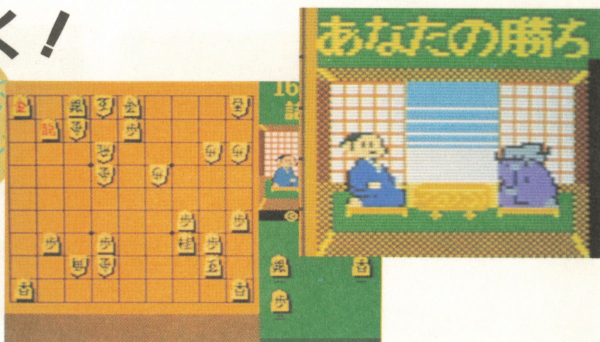


二手前にもどれるぞ

この機能は便利だ。Bボタンの連打で「まった」がかかり、二手前までもどれてしまうのだ。これはもちろん自分がまちがえて打ったときや、つごうの悪い局面で使える技だ。でも強くなりたいのならまちがえた場合以外は使わないようにしよう。

ロボットが泣く！

長い戦いが終りやっと勝った。するとほら、ロボットが「あなたの勝ち」と言ったとたんに泣きだしてしまうぞ。その姿があまりにもおかしいので、キミも早く強くなってロボットを泣かせてみよう。



最短 手詰め必勝パターン

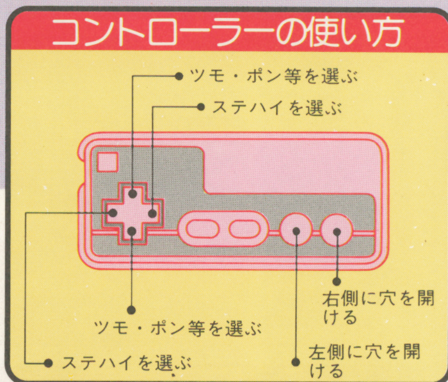
いつも負けてばかりじゃつまんないね。だから最短15手詰めの技を紹介しよう。まず先手時間制限なしでスタートし、あとは①■5八飛、②□3四歩、③■5六歩、④□4四歩、⑤■7六歩、⑥□3二銀、⑦■5六角、⑧□5四歩、⑨■7七角、⑩□4二飛、⑪■5五歩、⑫□5五同歩、⑬■5五同角、⑭□4三銀、⑮■7三角成、までの15手で勝てるよ。これよりも短かい詰みかただってあるかもしれない。キミもチャレンジしてみよう。

アダルトゲームの決定版

四人打ち麻雀

メーカー	©任天堂
値段	4500円





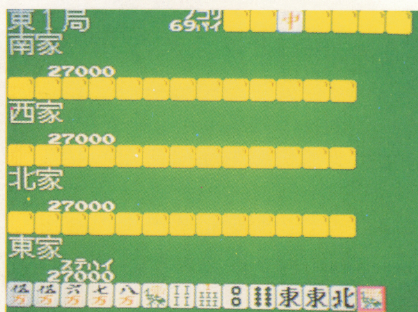


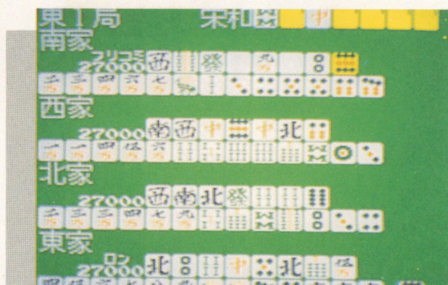
四人打ち麻雀のあそび方

今までの麻雀ゲームを、より一層リアルにしたのが四人打ち麻雀だ。ゲーム内容も「食いタンなし」と「食いタンあり」と2種類あり、実に打ち手の事を考えてくれたゲーム内容だ。

ゲームセンターのジャンピューターと違い、タイムを気にする事はない。ポンやチーの時は相手が自動的に待ってくれる。

確実に勝つには、ゲームだからといって、大きい手やきれいな手ばかりねらわないことだ。アガリに結びつける打ち方をしてみよう。四人打ち麻雀では、シャボやカンチャンなどの変則マチが、けっこう効果的だ。





チェックポイント

役数	役名
一飜	模和　平和　断公　一盃口　海底和　嶺山開花　搶槓　一発　立直
二飜	ダブリー　混帯么(食い下り)　三色同順(食い下り)　一気通貫(食い下り)　三暗刻　一色三順(食い下り)　三色同刻　小三元　対々和　七対子　三連刻　三槓子
三飜	二盃口　混一色(食い下り)　清帯么(食い下り)　混老頭
六飜	清一色(食い下り)
満貫	流し満貫　十三不塔
役満	天和　地和　人和　四暗刻　国士無双　字一色　大三元　清老頭　四槓子　緑一色　大車輪(ピンズのみ)　九連宝塔(マンズのみ)　大四喜　四喜和

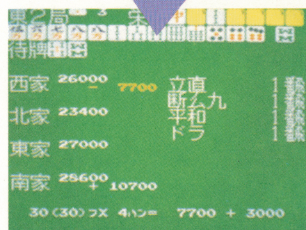
裏テク

なんと！相手の手のうちが読める配パイ透視テクニック！



相手の手の内がわかれば楽勝なんだけれどもなあ…。というときにはセレクトボタンを押す。





手の内がわかればどんなときでも上りやすくなるぞ。

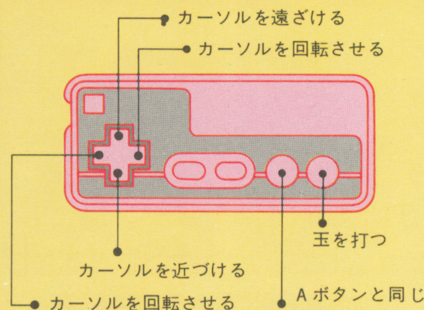
このウラ技はものすごく簡単にできるぞ。やり方はとっても簡単。ただゲーム中にセレクトボタンを押すだけ。どうしても上りたい時や、相手の打ち方を勉強したいときなどに有効な技だね。でもあまり使いすぎるとうまくなれないよ。

キューを握らずとも気分はハスラー

ルナーボール

メーカー	Ⓒポニー
値　段	4900円



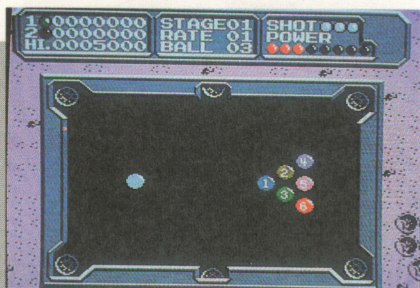


勝つ ルナーボールのあそび方

このゲームはビリヤードというゲームとルールは同じだ。数字のついた玉に自分の玉をうまく当ててポケットと呼ばれる穴に入れるだけ。こう書くとなんだか簡単なように思うだろうけど、やってみると以外と難しい。最初の面は本物のビリヤードの台と同じ構成でわりとねらった玉を入れやすいけれど、その後がたいへん。ステージが全60面もあって、それぞれ台の形、玉の配置がちがっているんだ。だから最初のうちはひとりでゲームをして台になれるのが先決だ。コンピュータと対戦してもすぐに負けてしまうぞ。とにかくこのゲームは自分の腕だけがたよりのシビアなゲームだ。



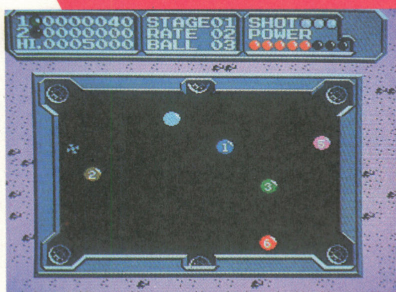
このメニュー画面で台の選択やすべり具合を変えられるぞ。キミの好きなように選ぼう。



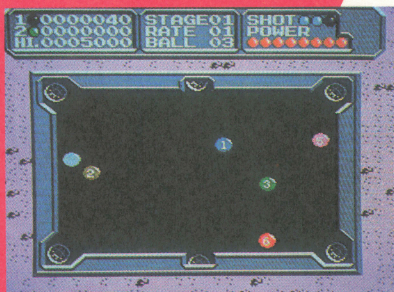
第1面は普通のビリヤードと同じ台だ。この面でテクニックをみがこう。

チェックポイント

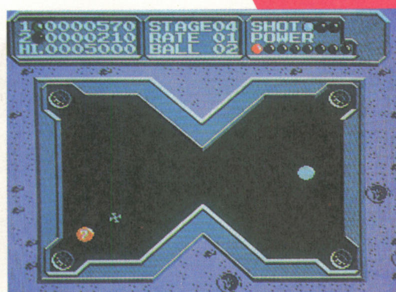
これだけはマスターしよう 2大テクニック



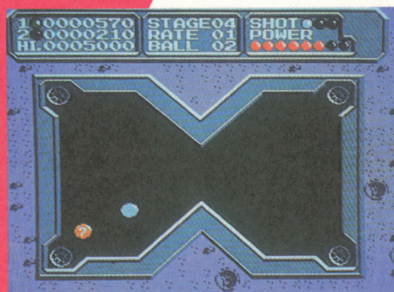
壁に反射させて目的の玉をポケットに入る技だ。



角度を計算してよくねらわないと・うまく当らないぞ。

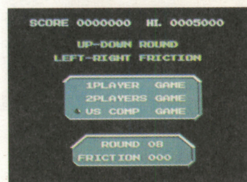


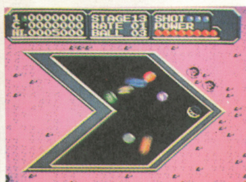
ねらった玉に角度をつけて当てると…



うまくポケットに向っていくぞ。これも角度をよく計算しよう。

裏テク どうしたらいいんだ! ボールが永遠にとまらない





この技はものすごく簡単。最初にスタートボタンを押して出てくるメニュー画面のときに、ＦＲＩＣＴＩＯＮの数字を０にするだけ。すべての玉がポケットに入らないかぎりゲームは終らないぞ。

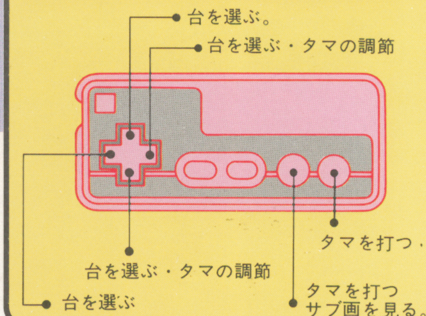
18才未満のキミでもOK

パチコン



メーカー	Ⓒ東芝EMI
値段	4900円





勝つ パチコンのあそび方

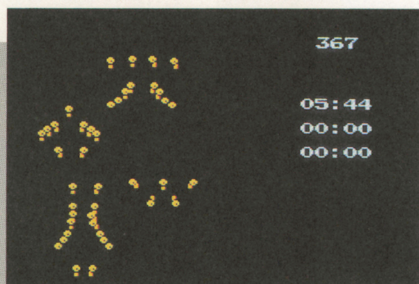
パチコンを楽しむために、まずゲームの選び方から説明しよう。

ゲームAは、与えられた台で、指定時間内に何発にできるかを競う。ゲームBは、与えられた台を、打ち止めるまでの時間を競う。セレクトAは、好きな台を選び、指定時間内に何発にできるかを競う。セレクトBは、好きな台を選び打ち止めまでの時間を競う。

台の種類には、タイガーとフィーバーがある。台は1台1台クギが変えられていて、サブ画面で見ることができる。キミの目と経験で良い台を選んでほしい。このソフトで勉強すれば、パチプロになれるかも!?



これがタイガー台だ。パチンコ屋さんでは一番人気がある台なんだよ。

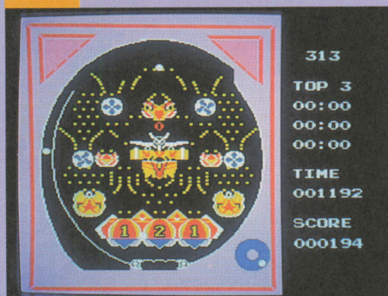


台によってくぎの打ち方が変っているぞ。どんなくぎがよく出るか研究してみよう。

チェックポイント

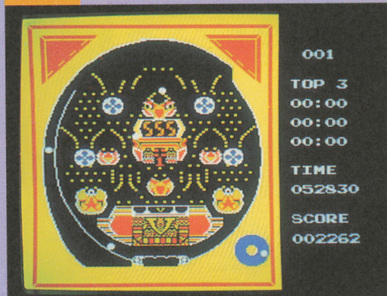
めざせ打ち止め！台別クギの読み方、ねらい方

1 タイガーは天クギをねらえ



タイガーはハネが開かなければいけない。それには左半面にタマを流した方がオープンの所に入りやすい。あとはタマがハネの方によるように打てばいい。それには、天クギをねらうのが一般的だ。

2 フィーバーは強めに打て



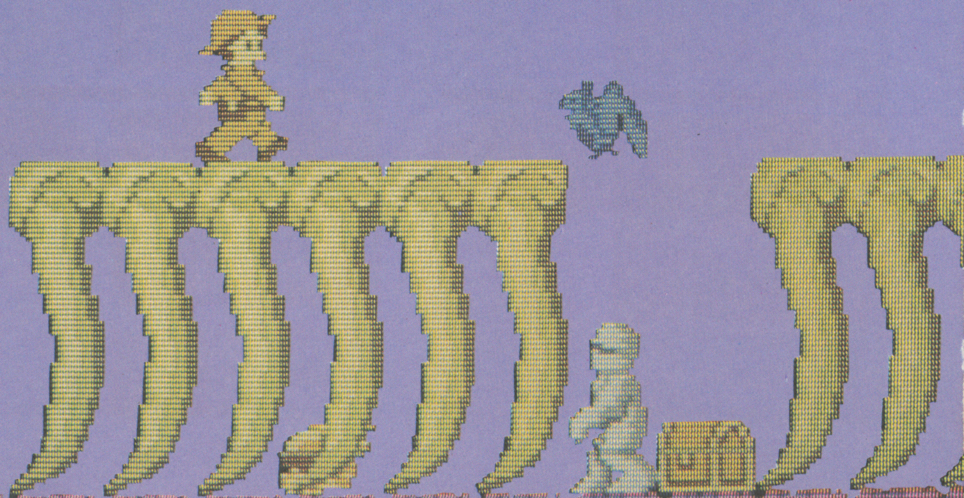
フィーバーは、数字がそろわないことには、なかなかタマがたまらない。ねらいはスタートの所に入れることだ。一番多く入るのは、真中のスタートの所だ。それには、やや強めに打った方がいいだろう。

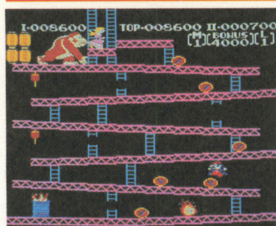
	タイガー		フィーバー	
良	181 05:44 00:00 00:00	367 05:44 00:00 00:00	021 05:44 00:00 00:00	052 05:44 00:00 00:00
悪	307 05:44 00:00 00:00	328 05:44 00:00 00:00	180 05:44 00:00 00:00	007 05:44 00:00 00:00

タイガーで注意するところは、天クギと、オープンのところのクギだ。クギはできるだけ開いている方がいい。ワンオープンのところの上のクギは直線に並んでいるので、穴に向ってタマが入りやすい。

フィーバーは、天クギと、スタートのところのクギだ。天クギは、やや右上りで一直線がいい。スタートのところのクギは、できるだけ開いている方がいい。他のクギも、早く打ち止めるには必要だから注意しよう。

ファミコン全(ぜん)ソフト110紹(しょう)介(かい)



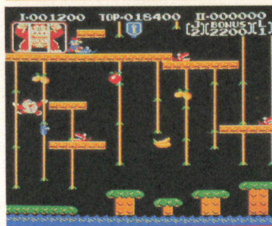


ドンキーコング

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

1階の右側のハシゴのところで、体を右にずらして十字レバーを下に押すとワープする。

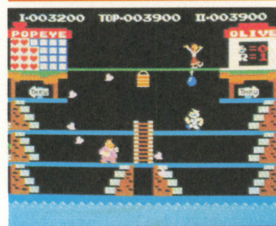


ドンキーコングJr.

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

ツルを登るときに2本つかむと速く登れる。

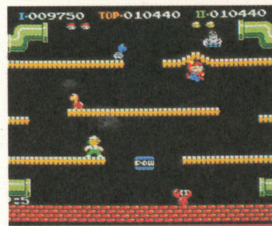


ポパイ

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

2面から3面で、ホウレン草をとって右下に行くとブルートを2回ねらえる。

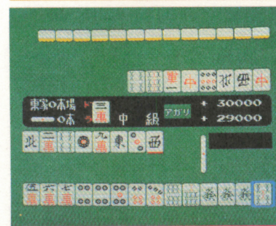


マリオブラザーズ

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

なるべく床のはしっこで敵をやっつけること。敵が下に落っこちてけりやすくなる。

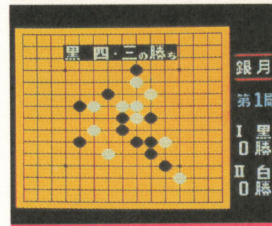


麻　雀

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

方向ボタンの右、Aボタン、Bボタンを押したままリセットすると役満がねらえる。

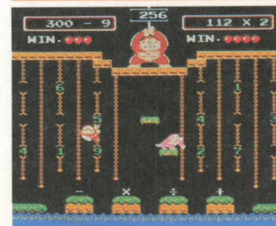


五目ならべ

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

2人プレイのとき、白プレイヤーなら禁手をとられないので楽勝だ。



ドンキーコングJr.の算数あそび

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

カリキュレイトのときは、近くの数字や記号からとっていくといいぞ。



ポパイの英語あそび

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

このゲームで勝つためには英単語をたくさん知らなければならないぞ。



ベースボール

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

リセットボタンを押したままスタートすると、対戦相手がいつでも巨人軍になるぞ。

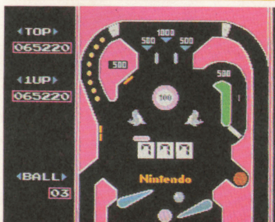


テニス

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

相手がネットにつく前に自分がネットにつこう。あとはスマッシュできまりだ。



ピンボール

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

画面左のターゲットをねらえ。4つ消すと1000点ボーナスになるぞ。



ゴルフ

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

1番ホールでコース上のギリギリのところから1wで打とう。ボールが下からワープする。

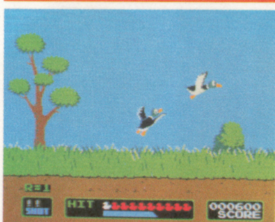


ワイルドガンマン

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

悪漢のパターンは全部で5人。早撃ちの敵を一瞬の間に見わけてやっつけよう。



ダックハント

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

各面をミスなしでクリアしよう。ボーナス点がもらえるぞ。慎重に狙っていこう。

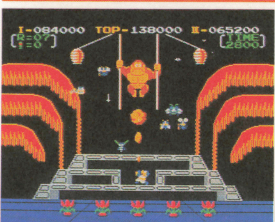


ホーガンズアレイ

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

3人のギャングのうち、ヒゲのはえている奴がボスだ。2000点なのでのがさないように。

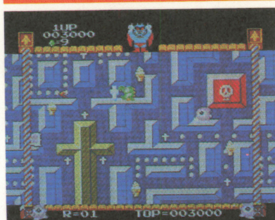


ドンキーコング3

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

ハチのバスビーに気をとられていてはダメ。ドンキーコングにマトをしぼっていこう。

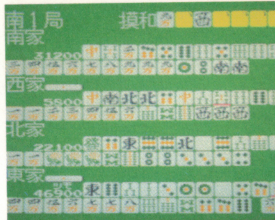


デビルワールド

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

せまってくる壁と反対にタマゴンを向かせる。そしてA、Bボタンを押すとワープするぞ。



四人打ち麻雀

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

ゲーム中にセレクトボタンを押してみよう。相手のハイが見えてしまうぞ。

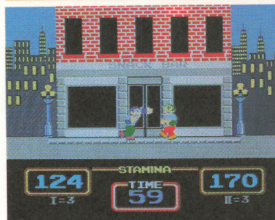


F1レース

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

カーブのとき路肩にはみ出して370キロでクリアしろ。直線で405キロまで出せるぞ。

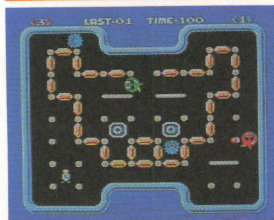


アーバンチャンピオン

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

左はしの画面のところでファイトポーズのまま前進後退を続けると右はしにワープする。



クルクルランド

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

ウニラをひたすら倒そう。そうすると画面の外へウニラは出て行ってしまうぞ。



バルーンファイト

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

島の波打ちぎわでBボタンを押したまま十字ボタンの右を押すと、島の下をくぐりぬける。

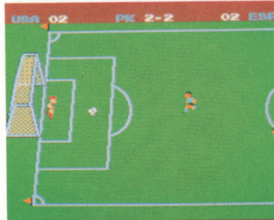


アイスクライマー

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4500円

1人がやられた瞬間、もうひとりがボーナスステージに跳べばスーパージャンプができる。

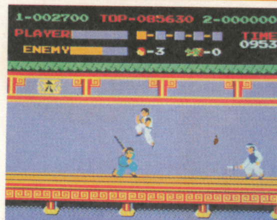


サッカー

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo　4900円

コンピュータと対戦するとき、レベル1ではタテドリブルで行こう。ボールを取られない。

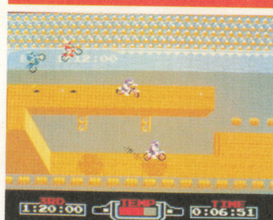


スパルタンX

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo 4900円

敵のボスを倒したらスタート地点にもどってからクリアしよう。10倍のボーナスだぞ。

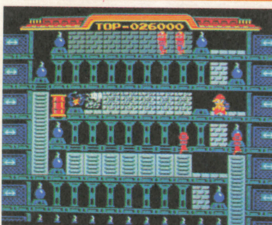


エキサイトバイク

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo 5500円

転倒したらすばやくAボタンを連打だ。すぐにバイクまでもどれるようになるぞ。

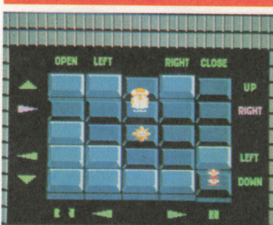


レッキングクルー

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo 5500円

ハシゴに登って頭を床と同じ高さに合わせる。敵はマリオに気がつかないぞ。



ブロックセット

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo 4800円

ロボットとゲームを合体させた、新しいタイプのゲーム。裏ワザはまだ発見されていない。

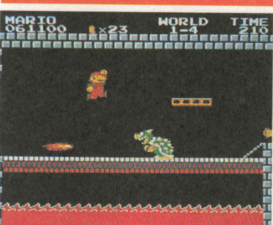


ジャイロセット

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo 5800円

ロボットゲームシリーズの第2弾。ゲーム画面とロボットを同時にコントロールしよう。



スーパーマリオブラザーズ

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo 4900円

ノコノコを階段の上でひっくり返し、連続キックすると50人くらいマリオが増えるぞ。



マッハライダー

裏ワザ&必勝データ

©Nintendo 4900円

同じ色の敵を10台連続でやっつけるとボーナス得点だぞ。パワーアップすることもある。

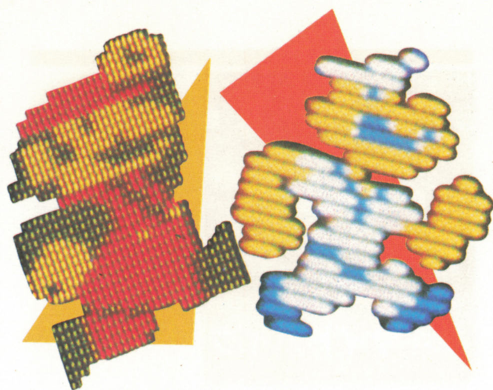


ゼルダの伝説

裏ワザ&必勝データ

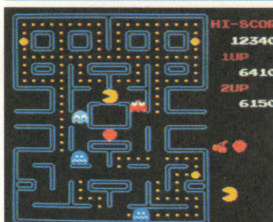
©Nintendo 2600円

ブーメランで敵を足止めしよう。その間に剣でやっつければ楽に勝つことができるぞ。



ナムコ

パックマン



裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4500円

画面上のドットを決まった数だけ食べるとフルーツが出現するぞ。とるとボーナス点だ。

ギャラクシアン

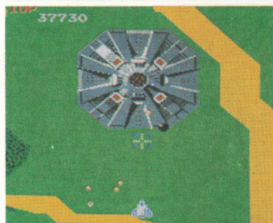


裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4500円

コントローラーIIのABボタンを押しながらリセットボタンを連打すると隠れ音楽流れる。

ゼビウス

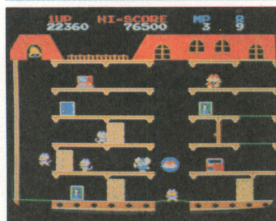


裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4900円

アンドアジェネシスが出現したらポーズをかけよう。ポーズを解除すると下へさっていく。

マッピー



裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4500円

ご先祖様に向けてドアアタックしよう。ご先祖様を通り抜けることができるよ。

ギャラガ



裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4500円

スタートして1回の攻撃だけで敵を2機破壊し、ゲームオーバーになると命中率200%だ。

ディグダグ



裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4500円

薄いカベごしにモンスターをポンプ攻撃できる。このとき敵の攻撃はうけないぞ。

ワープマン



裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4500円

ワープ扉の上に爆弾をしかけ、その上に重なっていると爆発しても死なないのだ。

ドルアーガの塔

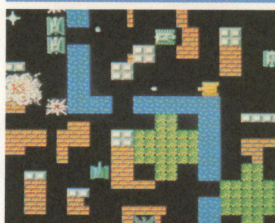


裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4900円

ウィルオーウィスプの先回りをして壁をこわすと柱の回りで回ったままになるぞ。

バトルシティ

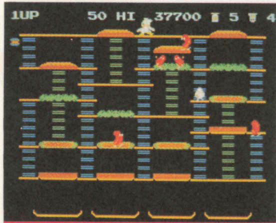


裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4500円

司令部があぶないときは、ワザとやられよう。司令部の近くに現われるので守りやすいぞ。

バーガータイム



裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4500円

ハンバーガーの下で敵を止めておいてハンバーガーといっしょに下に落としてしまおう。

パックランド

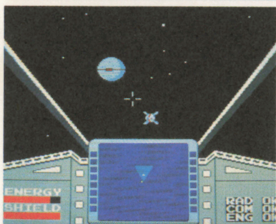


裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4500円

最初からふたつめの消火栓を押すとパックマンがヘルメットをかぶっているぞ。

スターラスター



裏ワザ&必勝データ

©ナムコ　4900円

パワーが少なくなったときにマイクに向って大声でさけべばスターノイドが出現するぞ。

ハドソン

ロードランナー



裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4500円

普通のブロックを消してランナーの頭を入れていると、再現したブロックはおとし穴なのだ。

ナッツ&ミルク



裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4500円

画面を左上、右上、右下、左下のパターンでいくとクリアしやすくなるのだ。

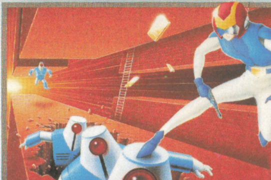
バンゲリングベイ



裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4800円

空母から直進して、矢印の方向が変ったところに隠れ基地があるのだ。

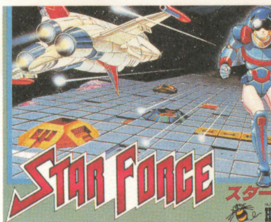


チャンピオンシップ ロードランナー

裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4800円

シークレットコードを入れるときにななめに十字レバーを押すとランナー君などが出る。

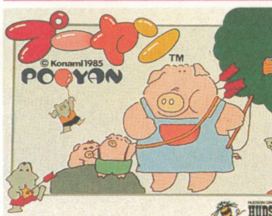


スターフォース

裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4800円

ラリオスを倒さないで先に進むと敵機が出ないので先の面を見ることができるぞ。



プーヤン

裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4800円

バックミュージックにあわせて矢を打っていると、隠れキャラのトリが出現する。

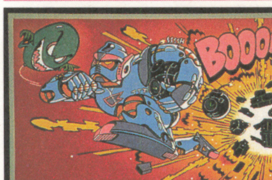


チャレンジャー

裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4800円

列車の上でBボタンを連打していると無敵クジラが出てくる。これで楽にクリアできるぞ。



ボンバーマン

裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4800円

1面で敵をすべてやっつける。そのあと画面を1周すると隠れキャラのゴーディスが出る。



バイナリィランド

裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4800円

グリンとマロンを何度も接触させるとペンギンの赤ちゃんが出現するのだ。



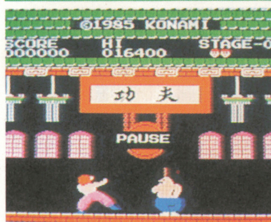
忍者ハットリくん

裏ワザ&必勝データ

©ハドソン　4900円

ゲームが始まったら手裏剣を投げつづけよう。1面ですべての忍法がつかえるようになる。

コナミ



イーアルカンフー

裏ワザ&必勝データ

©コナミ　4500円

コントローラーⅡのABボタンを押しながらⅠのボタンを連打すると、ドラが消える。

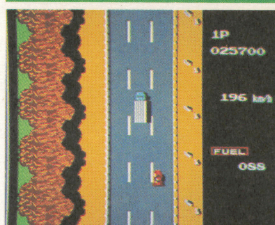


けっきょく南極大冒険

裏ワザ&必勝データ

©コナミ　4500円

ペンギンの頭にプロペラがついたらジャンプボタンを連打だ。飛距離がのびるぞ。



ロードファイター

裏ワザ&必勝データ

©コナミ　4500円

高速で走りつづけているとコナミマンが出現するぞ。でもクラッシュしてはいけない。

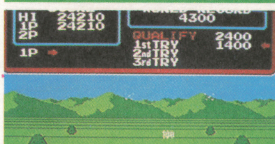


ハイパーオリンピック

裏ワザ&必勝データ

©コナミ　6500円

走り幅跳びで、飛距離がすべて同じ数字になったら土の中からモグラが出現する。



ハイパースポーツ

裏ワザ&必勝データ

©コナミ　4500円

クレー射撃で1発もはずさないでクリアするとカラスが出現する。

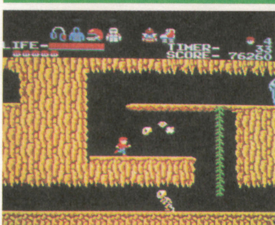


ツインビー

裏ワザ&必勝データ

©コナミ　4900円

地上物を破壊していると、6発目にスーパーキャンディが出現するぞ。



グーニーズ

裏ワザ&必勝データ

©コナミ　4900円

グーニーズには隠れキャラがたくさんあるぞ。それらは高得点なので必ず取ろう。

ジャレコ



エクセリオン

裏ワザ&必勝データ

©ジャレコ　4500円

一度もやられないで敵を倒していると、強い敵がすぐに出現してくるのだ。



フォーメーションZ

裏ワザ&必勝データ

©ジャレコ　4500円

ヘラが出てきたらビッグバンで撃破するとヘラの一部が残るのでそれを撃つと二重得点だ。

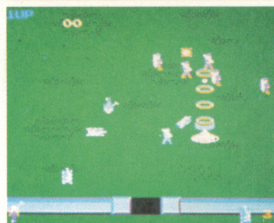


忍者くん

裏ワザ&必勝データ

©ジャレコ　4500円

強い敵は気絶しているときにしかやっつけられないので、キックして気絶させせよう。

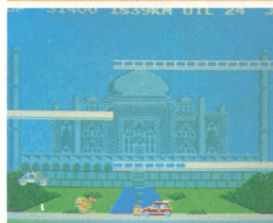


フィールドコンバット

裏ワザ&必勝データ

©ジャレコ　4500円

ディオロフを破壊して出た得点表示を撃つと、撃つたびに得点がはいるのだ。

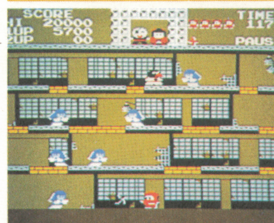


シティコネクション

裏ワザ&必勝データ

©ジャレコ　4900円

クラリスカーがUターンする瞬間にオイルを発射すると、オイルは左右に飛んでいくぞ。

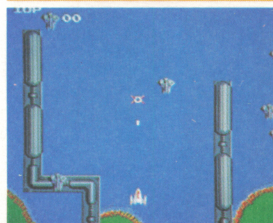


忍者じゃじゃ丸くん

裏ワザ&必勝データ

©ジャレコ　4900円

各面を手裏剣8発以内でクリアすれば、1万点のボーナス点がもらえるのだ。



アーガス

裏ワザ&必勝データ

©ジャレコ　4900円

途中に出てくる[P]パネルを、3つ破壊するとバリアーがはれるようになるぞ。

タイトー



スペースインベーダー

裏ワザ&必勝データ

©タイトー　4500円

いちばん前の敵を最後に撃つと、レインボーシャワーが出現するのだ。

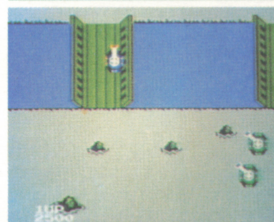


ちゃっくんぽっぷ

裏ワザ&必勝データ

©タイトー　4500円

1面の3発めの爆弾で2匹以上の敵をやっつけるとちゃっくんが無敵になるぞ。

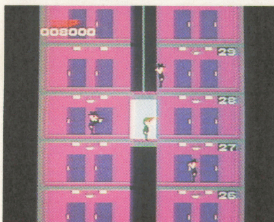


フロントライン

裏ワザ&必勝データ

©タイトー　4500円

自分の戦車がやられたら、すぐに飛びおりですばやくまた乗り込もう。火は消えているぞ。



エレベーターアクション

裏ワザ&必勝データ

©タイトー　4900円

スタートして動かないで同じところにいると、ガードマンが自滅してしまうのだ。



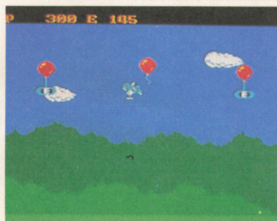
スカイデストロイヤー

裏ワザ&必勝データ

©タイトー　4500円

大型爆撃機を2機連続でやっつけると人工衛星が出現する。これを撃つとボーナス点だ。

アスキー



アストロロボ・ササ

裏ワザ&必勝データ

©アスキー　5500円

このゲームはコントローラーさばきがうまくなければならない。うまくササをあやつれ！



ゲイモス

裏ワザ&必勝データ

©アスキー　5500円

ゲイモスをいちばん下にして弾を撃ちつづけると地上物が破壊できるのだ。



ボコスカウォーズ

裏ワザ&必勝データ

©アスキー　5500円

最後の城の中にいる敵兵は、スレン王をうまく操作して外に出すようにすれば楽勝だ。



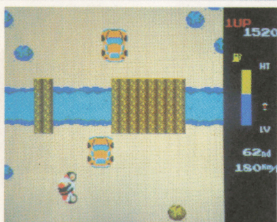
ペンギン君ウォーズ

裏ワザ&必勝データ

©アスキー　5500円

うまく敵にボールを当てて、敵を気絶させよう。そのあいだに全ボールを投げれば楽勝だ。

アイレム

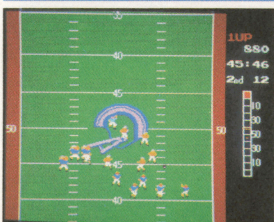


ジッピーレース

裏ワザ&必勝データ

©アイレム　4500円

スタートと同時にABボタンを押しっぱなしにすると敵に当らないで楽にクリアできる。

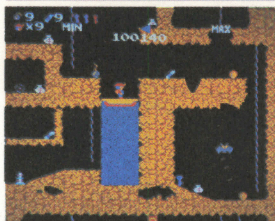


10ヤードファイト

裏ワザ&必勝データ

©アイレム　4900円

ボールをとったらすぐ右に移動する。すると敵がふたりしか出てこないのでクリアしやすい。



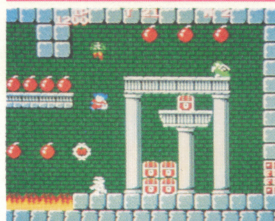
スペランカー

裏ワザ&必勝データ

©アイレム　4900円

洞くつのある場所でジャンプすると、隠れアイテムが出る。全部で4種類あるぞ。

テクモ



マイティボンジャック

裏ワザ&必勝データ

©テクモ　4980円

敵がいっぱい出てきてもジャックをうごかしてスクロールさせれば消えてしまうのだ。

エニックス

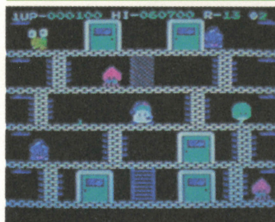


ポートピア連続殺人事件

裏ワザ&必勝データ

©エニックス　5500円

「電話かけろ」ですべて0を入れるとリカちゃんが犯人をおしえてくれるかもしれない。



ドアドア

裏ワザ&必勝データ

©エニックス　4900円

オタピョンをドアに入れ、出てきた瞬間にジャンプすれば跳びこえられるんだ。

カプコン



1942

裏ワザ&必勝データ

©カプコン　4900円

敵の赤い飛行機を全滅するとPOWが出る。これを取るとパワーアップするぞ。



ソンソン

裏ワザ&必勝データ

©カプコン　4900円

タケノコを出すときに、完全に出ないうちに取ると得点がたくさん入るよ。



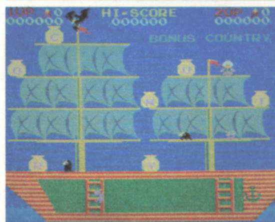
魔界村

裏ワザ&必勝データ

©カプコン　4900円

敵にやられてヨロイがなくなってもある所でジャンプすれば天からふってくるぞ。

サン電子

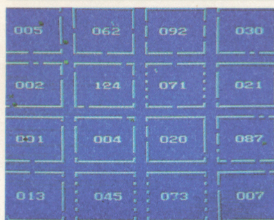


スーパーアラビアン

裏ワザ&必勝データ

©サン電子　4500円

敵をまとめてたくさん倒すとスーパーアラビアンになる。早いうちに変身しておこう。



ルート16ターボ

裏ワザ&必勝データ

©サン電子 4500円

Bボタンを連打しながらドーラを取れ。隠れキャラのコフンが出現するぞ。

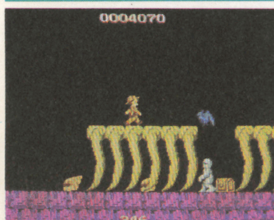


いっき

裏ワザ&必勝データ

©サン電子 4900円

妖怪が出たらお地蔵さまやおいなりさんの近くにいろ。さわれば妖怪から開放されるぞ。



アトランティスの謎

裏ワザ&必勝データ

©サン電子 4900円

謎のアトランティス大陸を冒険しながらゆくえ不明の教授をさがし出すのだ。

スクウェア



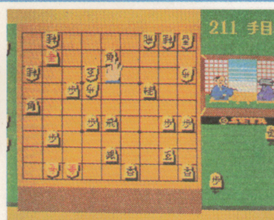
テグザー

裏ワザ&必勝データ

©スクウェア 5500円

狭い空間での変身コントロールをマスターしなければすぐにミサイルにやられてしまうぞ。

セタ



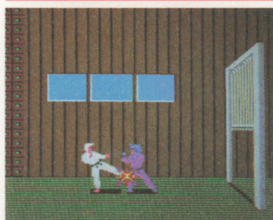
本将棋

裏ワザ&必勝データ

©セタ 4500円

手数を1000手以上にすると右上の数字が変になり、そのうちに駒が黒くなってしまうよ。

ソフトプロ



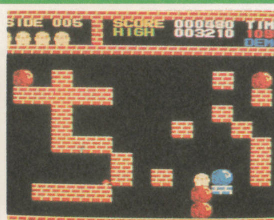
カラテカ

裏ワザ&必勝データ

©ソフトプロ 4900円

ひとり目をやっつけたら柱を通り抜けて動かずにいると敵にやられるが、次から無敵になる。

dBソフト



フラッピー

裏ワザ&必勝データ

©デービーソフト 5500円

フラッピーをストーンに近づけて、十字ボタンとBボタンを押す。するとストーンが動く。

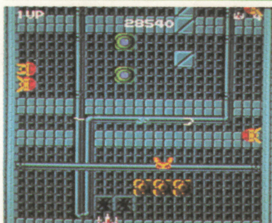


ボルガードII

裏ワザ&必勝データ

©デービーソフト 4900円

エネルギー船が出現したらドッキングしないでおこう。ペンギンが出てくるぞ。



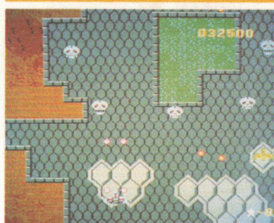
頭脳戦艦ガル

裏ワザ&必勝データ

©デービーソフト　4900円

地下の別れ道は左に行こう。右に行くと強い敵がたくさん出現してくるのだ。

徳間ソフト

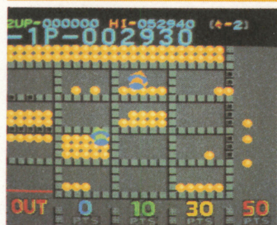


エグゼドエグゼス

裏ワザ&必勝データ

©徳間ソフト　5200円

レーダーと砲台を破壊するとフルーツが出現する。これを取るとボーナス点がもらえる。



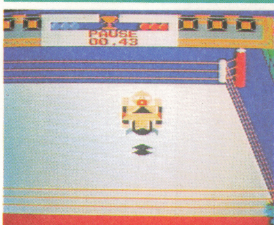
ロットロット

裏ワザ&必勝データ

©徳間ソフト　5200円

カニはZゾーンのボール数が多いほど速く動いてくる ぞ。よく注意して操作しよう。

バンダイ



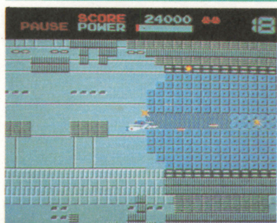
キン肉マン マッスルタッグマッチ

©ゆでたまご・集英社・NTV・東映動画

裏ワザ&必勝データ

4900円

ミート君が出現したらできるだけリングの中央にいよう。命の玉を取りやすいぞ。



超時空要塞マクロス

©毎日 ©毎 ©毎日放送・ビッグウェスト

裏ワザ&必勝データ

4900円

ターゲットが出現したら取らないで破壊しよう。しばらくの間無敵になれるぞ。



おばけのQ太郎 ワンワンパニック

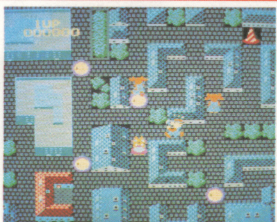
©藤子プロ・小学館

裏ワザ&必勝データ

4900円

電信柱の上にくっついて飛びながら十字ボタンの下とBボタンを押す。電信柱に入れるぞ。

ポニー

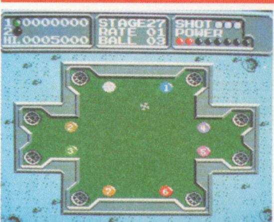


おにゃんこTOWN

裏ワザ&必勝データ

©ポニー　4900円

屋根やかきねからすこしはなれてジャンプするとその上に乗れる。安全地帯にもなるぞ。



ルナーボール

裏ワザ&必勝データ

©ポニー　4900円

メニュー画面でフリクションを0にするとボールが永遠にとまらなくなってしまうんだ。

東芝EMI



パチコン

裏ワザ&必勝データ

©東芝EMI 4900円

本物のパチンコのように、クギの良し悪しを見くらべて台を選ぼう。これしかない。



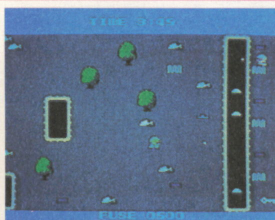
ハイドライドスペシャル

裏ワザ&必勝データ

©東芝EMI 4900円

とにかくこまめにセーブしよう。これでいつ死んでもやりなおしが楽だぞ。

コトブキ技研

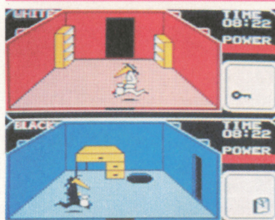


ダウボーイ

裏ワザ&必勝データ

©コトブキ技研 5300円

MAP5は暗ヤミなので地形がわからない。2プレイにして爆弾を照明がわりにしよう。



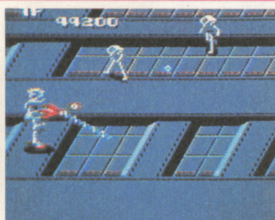
スパイvs.スパイ

裏ワザ&必勝データ

©コトブキ技研 4900円

相手が先にアイテムをそろえたらすぐにやっつけよう。自分のものにすることができるぞ。

ニチブツ



マグマックス

裏ワザ&必勝データ

©ニチブツ 4900円

地上と地下でのパワーアップアイテムの場所をよくおぼえておかないと、すぐにやられるぞ。



セクロス

裏ワザ&必勝データ

©ニチブツ 4900円

敵をやっつけて出てくる星を取ろう。ミサイルがパワーアップするのだ。

ファミコンソフトメーカー一覧表

任天堂 TEL (075)541-6111(代) 住所 〒605 京都市東山区福稲上高松町60	**ナムコ** TEL (03)756-7651 住所 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコユーザー係

ハドソン
TEL (03)260-4622
住所 〒162 東京都新宿区市ケ谷田町3-1-1 ハドソンビル

コナミ
TEL (03)262-9111(代)
住所 〒102 東京都千代田区九段南2-3-14

ジャレコ
TEL (03)420-2271
住所 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9

タイトー
TEL (03)264-3590
住所 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

アスキー
TEL (03)486-7111(代)
住所 〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル

アイレム
TEL (06)534-1060
住所 〒550 大阪市西本町1-11-9 岡本興産ビル

エニックス
TEL (03)366-4345
住所 〒160 東京都新宿区西新宿7-1-8

カプコン
TEL (06)799-2281(代)
住所 〒547 大阪市平野区長吉川辺3-8-51

サン電子(でんし)
TEL (05875)5-1120
住所 〒483 愛知県江南市古知野町朝日250

スクウェア
TEL (044)63-6201
住所 〒223 横浜市港北区日吉本町1775 小島ビル

セタ
TEL (03)723-6681
住所 〒152 東京都目黒区中根1-9-9

ソフトプロ
TEL (06)363-1221
住所 〒530 大阪市北区西天満6-7-2

dBソフト
TEL (011)222-1088
住所 〒060 札幌市中央区北一条西七丁目 住友海上火災4階

徳間(とくま)ソフト
TEL (03)433-6231
住所 〒101 東京都港区新橋4-10-1

バンダイ
TEL (03)862-0371
住所 〒111 東京都台東区蔵前3-1-12

ポニー
TEL (03)265-6377
住所 〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 日本ビル3階

テクモ
TEL
住所 〒101 東京都千代田区神田須田町2-2 須田町藤和ビル7F8F

コトブキ技研(ぎけん)
TEL (0823)21-3300(代)
住所 〒100 東京都千代田区大手町2-6-2 日本ビル635号区

東芝(とうしば)EMI
TEL (03)589-9145
住所 〒107 東京都港区赤坂2-2-17

ニチブツ
TEL (06)353-5211(代)
住所 〒530 大阪市北区天満橋1-12-9

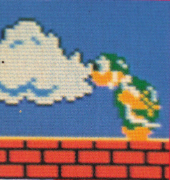
ザ・ファミコン

一九八六年六月一日　第一刷発行

編　者――ファミコン工房
発行者――村上直哉
発行所――ブックマン社
東京都千代田区西神田三―三―五　郵便番号一〇一
電話＝東京二六三―三三二一（代）
印刷所――ミナト印刷紙工株式会社
印　字――ユニエイト

ISBN4-89308-064-4　定価＝780円

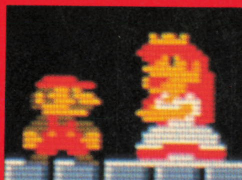
THE FAMICOM



ザ・ファミコン

堂々無敵の虎の巻
全ソフト撃破必勝データファイル







定価780円
ブックマン社
ISBN4-89308-066-0 C2076 ¥780E

ザ・ファミコン ★全ソフト撃破必勝データファイル★

ブックマン



THE FAMICOM

堂々無敵の

虎之巻



ザ・ファミコン

全ソフト撃破必勝データファイル

編・ファミコン工房

ゼルダの伝説
スーパーマリオブラザース
マッハライダー
ツインビー
グーニーズ
ボンバーマン
ゼビウス
スパルタンX
ロードランナー
ドルアーガの塔
ポートピア連続殺人事件
レッキングクルー

ベースボール
サッカー
ゴルフ
ハイパーオリンピック
ハイパースポーツ
本将棋
四人打ち麻雀
ルナーボール
パチコン